

パーソナルコンピュータによるホタル発光パターンの 解析システム

牧野 徹*・鈴木浩文**・大場信義***

Computer analysis system for firefly flash patterns

MAKINO T.*, SUZUKI H.** and OHBA N.***

We developed a computer analysis system for firefly flash patterns. This system consisted of measuring hardware and analysis software. Video-recorded images of flashing fireflies was displayed on a TV monitor. Intensity of luminescence of firefly flashes was then detected by semiconductor photosenser. Electrically transformed signals pass through low pass filter and digitalised through analog digital board, and then fed to a personal computer. Sequential data of the firefly flashing lights were displayed chronologically as waves on a monitor. In this analysis, appropriate sections of the waves can be selected on the computer screen and displayed in greater details. These details can be printed out. Some wave data can be overlaid and be displayed sequentially. Furthermore, the wave data can be subject to spectral analysis using maximum entropy method.

はじめに

ホタルの発光パターンは種特有であり、配偶行動に深く関与し (OHBA, 1983), ホタルの発光コミュニケーションの詳細な解明や、発光行動の適応進化などについて研究する上で、その記録解析は不可欠である。筆者の一人である大場は室内や野外での様々なホタルの発光行動において発せられる発光信号の記録解析方法を段階的に改善してきた (大場, 1985)。初期段階では目視観察で発光間隔をストップウォッチで測定した。発光間隔の短い種では誤差が大きかった。次に、8 mm または 16 mm シネカメラを用い、発光を録画する方法を導入したが、フィルム感度の不足、録画時間の制約、経費、録画技術

に加え、アナログ的な発光信号に対して解析に不向きであった。次に考案したシステムは発光信号をフォトランジスタで音声信号に変換し、増幅してテープレコーダに録音するものであった。この音声信号は電気的信号に変換されているので、ペンレコーダなどで波形を描くことが可能になった。しかし、この方法は発光しているホタルが静止し、光センサーでホタルの光信号を追従可能な場合に限られた。この点を解決するために、発光信号をイメージ・インテンシファイアー・チューブを装着させた高感度 CCD カメラで録画した。この方法は音声・映像が同時に録画・録音されるために、飛躍的な情報量が記録可能となった。録画された光信号をモニター上に再生し、画像光信号を追従しながら受光増幅して、ペン

* オリパス光学工業株式会社バイオメディカルリサーチセンター Bio-medical Research Center, Olympus Optical Co. Ltd., Hachioji, Tokyo 192.

** 東京都立大学理学部自然史講座 Dept. Natural History, Facul. Sci., Tokyo Metropolitan University, Hachioji, Tokyo 192-03.

*** 横須賀市自然博物館 Yokosuka City Museum, Yokosuka, 238.

原稿受付 1994年9月1日. 横須賀市博物館業績第459号.

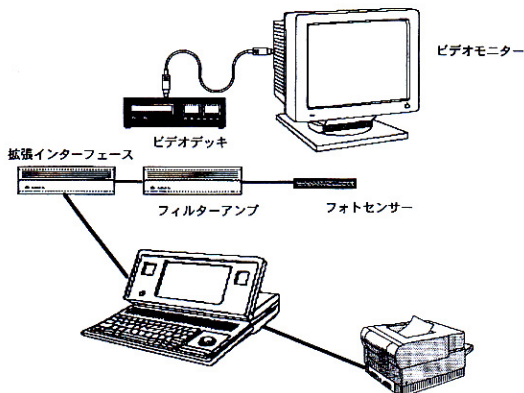
キーワード: 発光パターン, 解析システム, パーソナルコンピュータ, ホタル, ホタル科. Key words: flash pattern, analysis system, personal computer, firefly, Lampyridae

レコーダに波形を描かせるシステムである。このシステムは飛翔発光するホタルや複数個体間の関連など、ホタルのあらゆる発光行動の記録解析にも対応し、発光パターン解析は進展した。しかし、このシステムでは、ペンレコーダで波形を描かしているために、明滅の早い光信号には追従が困難となるほか、描いた波形の比較や並び替え、変形、切り張り、さらに得られたデータ保存・呼び出しに課題が残っていた。そこで筆者らは、この点を解決するために、ビデオ録画したホタルの映像以降の解析処理方法を改善し、パーソナルコンピュータ（以後パソコンと省略する）を用いた新たな発光パターン解析システムを独自に構築したので、そのシステムの詳細とプログラムを付して報告する。

発光パターン解析システム

本システムは、あらかじめビデオカメラ等で撮影されたホタルの発光パターンを解析するものである。ビデオ録画したホタルの映像をモニター上に再生し、発光の強弱を光センサーを用いて電気信号に変える。この際モニター上の発光の軌跡を光センサーで追尾することになる。光センサーからの光電圧出力はフィルターアンプを通して増幅され、アナログ信号をデジタル信号に変換してパソコンに取り込まれて解析される。測定装置は第1図に示すように、ビデオデッキ、パソコン、フィルターアンプ、フォトセンサーから構成される。

ビデオデッキ、パソコンは市販の製品が使用機能上の制約はあまりない。但し、解析プログラムがPC-9801シリーズ及び互換機で作動するためにIBM/PCやMacintoshでは動作しない。またフォトセンサーからのアナログ信号をデジタル信号に変換するためのA/Dコンバーターを拡張インターフェーススロットに挿入す

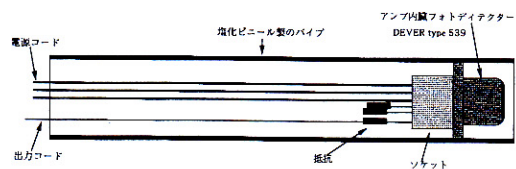


第1図 発光パターン解析システムの装置構成

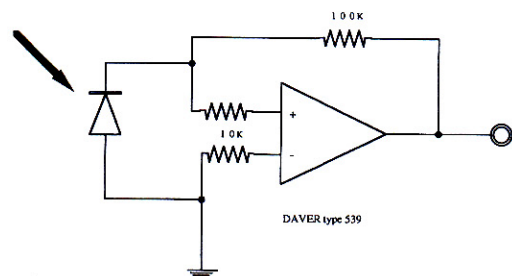
る必要がある。ノートタイプのパソコンの場合はそれが必要となる。本システムではパソコンとしてPC-9801/NS (NEC)、拡張インターフェースユニットにNOTE-PAC(98)H-4A (CONTEC)、A/DコンバーターにAD12-16T(98)H (CONTEC)を使用している。A/Dコンバーターは分解能が8ビットから12ビットで、変換速度が13 μ sec程度を満たしていれば基本的にどのメーカーの製品でもよい。しかし、このシステムで他社製品を使う場合はA/Dコンバーターの制御プログラム部分を変更する必要がある。

フォトセンサーは基本的には光電変換を行うものであるから、フォトダイオードやCdSが使える。今回は感度、入手の容易さからDEVAR type 539 (コロンビア貿易)を用いた。このフォトセンサーはフォトダイオードとプリアンプが一体となったもので、フォトダイオードによる電流変化は電圧変化に変換されて出力される。この素子を第2図のように塩化ビニール製のパイプにとりつけて使用する。第3図にその回路を示す。

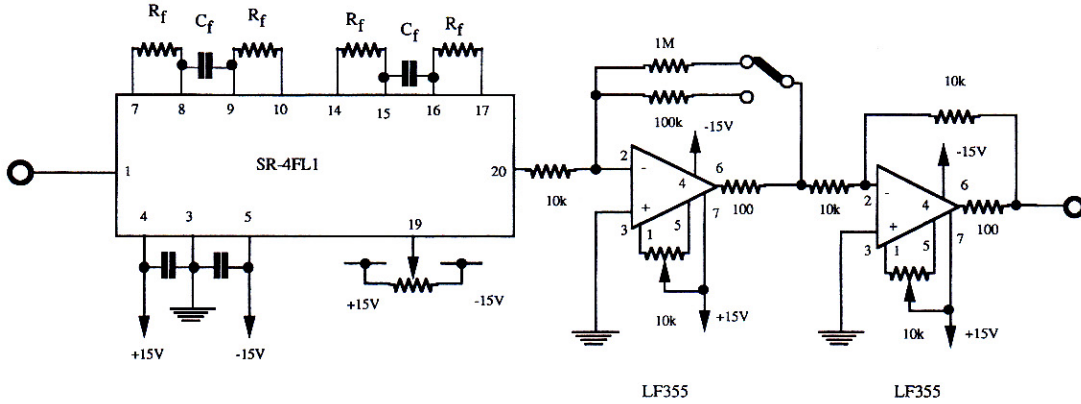
フィルターアンプは相当品 (24 dB/octフィルター、差動アンプP-61、いずれもエヌエフ回路設計ブロック社)があるので自作する必要はないが、後述するように比較的簡単に自作できる。フィルターは、アナログ信号をサンプリングしデジタル信号に変換する際に生じる誤差を抑えるためのもので、アナログ波形にサンプリング周波数の1/2以下の周波数成分のみが含まれるようにする。本装置は10 Hz及び50 Hzにカットオフ周波数をもつローパスフィルターとアンプから構成されている。



第2図 フォトセンサーの構造。



第3図 フォトセンサーの回路図。



第4図 フィルターアンプの回路図.

フィルターはエヌエフ回路設計ブロック社のSR-4FL1型抵抗同調フィルターを用いた。このフィルター素子は第4図の回路図に示すRf(抵抗)、Cf(コンデンサー)によって目的のカットオフ周波数(f_c)が得られ、それらの関係は次の式で表される。

$$R_f = 159 / \{(C_f + 0.01) \times f_c\} \quad (\text{K}\Omega)$$

今、カットオフ周波数を10 Hzとし、コンデンサー容量が2.2 μF であるとする

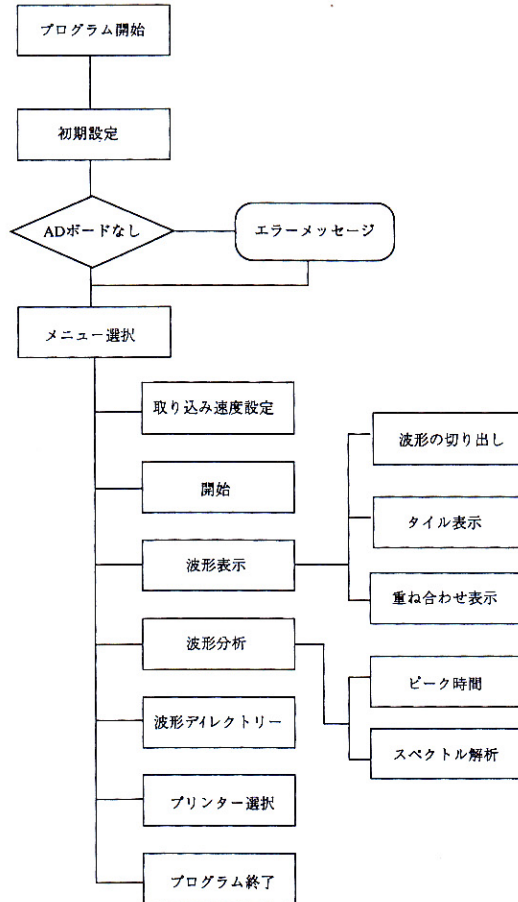
$$R_f = 159 / \{(2.2 + 0.01) \times 10\} = 7.19457 \text{ K}\Omega$$

となる。但し、コンデンサーは抵抗に比べると容量の誤差が大きく誤差の少ないものを入手しにくいので、抵抗で補正できるようにする必要がある。コンデンサー容量の誤差が $\pm 5\%$ あるとすると、Rfは6.85345から7.23056 K Ω の範囲が必要となる。カットオフ周波数の精度をあげるには6.8 K Ω の金属皮膜抵抗(誤差 $\pm 1\%$)に1 K Ω の可変抵抗器を直列に接続して使用する。カットオフ周波数を変える時には同様の計算にしたがってコンデンサーと抵抗の値を決め、ロータリースイッチでそれらに切り替える。

フォトダイオードからの出力は既にプリアンプで増幅されているので、増幅率としては 1×10^2 から 1×10^3 が必要である。尚、このフィルターアンプは $\pm 15\text{V}$ で動作する。電源にはBCM-15/200(ディテル社)の2出力モジュール電源を使用した。

発光パターン解析プログラム

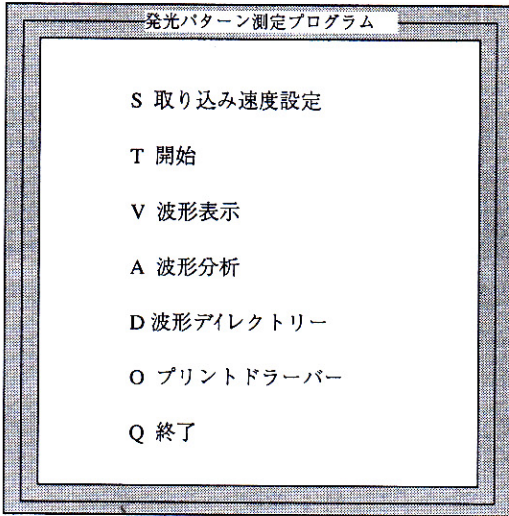
この解析プログラムは、ビデオ映像からの発光強度をデジタル信号に変換してパソコンに取り込む装置の制御とそのデータを解析する部分から構成されている。第5図はこのプログラム全体の構成で、測定した波形の切り出しや編集、時間軸をそろえた複数波形の表示、波形



第5図 発光パターン解析プログラムの構成.

のピーク時間の読み取り、波形のスペクトル解析などができ、いずれの結果もプリンターで印刷できる。

本プログラムを起動すると第6図に示すメインメニ



第6図 発光パターン解析プログラムのメインメニュー。

ユーが表示され、矢印キーでカーソルを移動させ各メニューを選択する。

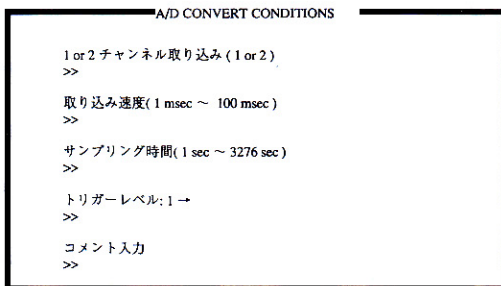
取り込み速度設定

取り込み速度設定を開くと第7図に示す画面が表示され測定条件を設定する。

チャンネル取り込みでは使用するフォトセンサーの数(1または2)を入力する。本システムでは同時に2チャンネルでの取り込みも可能である。

取り込み速度は1 msec から 100 msec (10 Hz から 1 kHz)の範囲で設定できる。ホタルの発光間隔は速いもので0.1 sec 程度なので50 msec より短い間隔でデータを取り込んだ方がよい。通常フィルターアンプのカットオフ周波数は10 Hz だが、発光間隔が0.1 sec 以下の場合には取り込みの時間間隔をもっと短くしフィルターのカットオフ周波数を50 Hz にする。

サンプリング時間ではデータを取り込む時間を設定する。この解析プログラムで取り扱えるデータ総量は



第7図 発光パターン測定の条件設定メニュー。

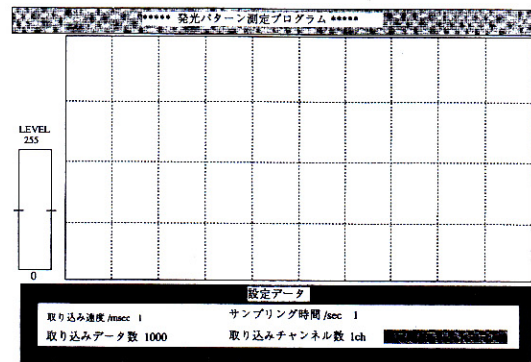
32768ポイントであるので、この値をオーバーすると自動的に再入力となる。サンプリング時間/取り込み速度 \leq 32768 の関係を守る必要がある。

トリガーレベルは0から255の範囲で設定できる。測定の開始はリターンキーで行うが、トリガーレベルを設定することによってフォトセンサーにトリガーレベル以上の光が入力されると測定が開始される。この機能は1つの録画シーンから複数個体の発光パターンを記録する時に便利である。すなわちビデオ編集によって発光パターンを測定したいシーンの直前に白いマークを画面の隅に入れておく。画面のその部分にフォトセンサーを置いておきビデオテープを再生させると、白いマークが出てきた瞬間から測定が開始される。これによって同じシーンにおける複数個体の測定開始時間をそろえることができる。リターンキーによって測定を開始する場合は200程度の高い値に設定しておけばよい。

コメントは128文字まで入力できる。尚、この取り込み速度設定のモードは再び設定しない限り前の条件が有効となるので、ここで入力したコメントも次の測定に有効となる。これは撮影日時等の同じ条件を再び入力することを避けるためのもので、測定終了後データを保存するときに再びコメントの入力ができるようになっている。

開始

開始を開くと第8図に示す画面が表示される。この状態でリターンキーを押すか、トリガーレベル以上の光信号が入力されると測定が開始される。画面中央の格子の描かれている部分にフォトセンサーから入力されたデータが表示される。画面下の部分には測定条件が表示され、画面左にはトリガーレベルが表示される。測定終了後に測定データを保存するかしないかを選択し、ファイル名とコメントを入力するとDATの拡張子が付けられて保存される。



第8図 発光パターンの測定時の表示画面。

波形表示

このモードでは測定した発光パターンの表示、波形の切り出しや編集、印刷を行う。このモードを開くと第9図の左に示した波形表示のメニューが表示される。

まず表示するデータのファイルを選択する。ファイル選択を開くとファイルパス入力と聞いてくるのでデータファイルが格納されているドライブ、ディレクトリー及びファイル名を示すワイルドカード（例えば*など）を入力する。すると新たなウィンドウが開き指定したファイル名のリストが表示されるので矢印キーを使い表示したいファイルを選択する。同時に表示可能なファイル数は4つ以内である。ファイル選択はESCキーで閉じる。

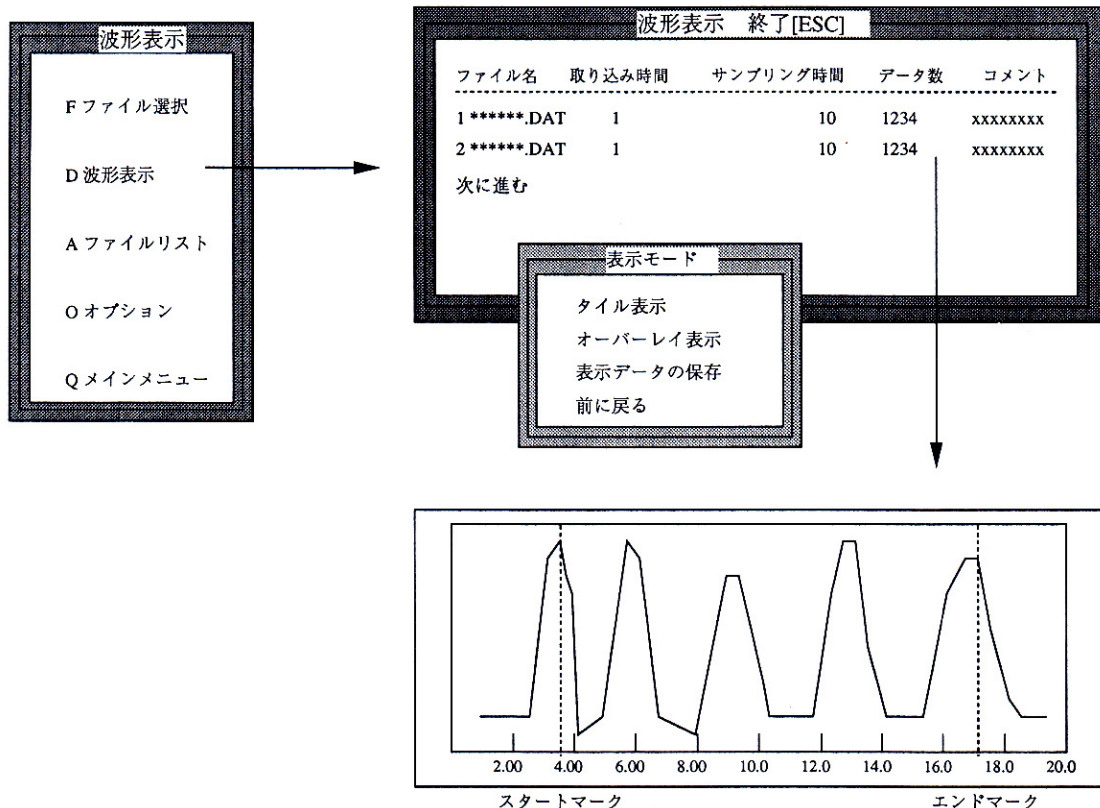
ファイル選択が終了すると第9図に示す波形表示の画面に戻り、そこで波形表示を開くと第9図右上に示すファイルの測定条件やコメントが表示される。矢印キーによってカーソルを動かし表示するファイルを選択すると第9図右下に示す波形データが表示されるので矢印キーで切り出したい時間範囲を決定する。切り出しの始点および終点はF1キーでマークする。カーソルは矢印

キーとSHIFTキーを同時に押すことで速く移動させることができる。波形の切り出しはESCキーで終了し、第9図右上に示す画面に戻る。「次に進む」を開くと第9図中程に示したウィンドウが開く。タイル表示は時間軸をそろえてそれぞれの波形を表示し、オーバーレイ表示では選択した全てのデータを重ね合わせて表示する。いずれの表示も時間軸は1番目に選択したファイルデータの時間にそろえられ、F10キーで印刷ができる。また切り出しをした新たな波形はオリジナルの波形とは別のファイル名を付けて保存できる。

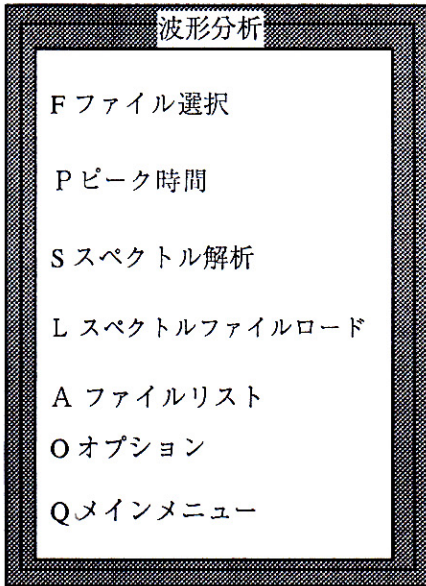
波形表示メニューのファイルリストでは、選択されたファイルの測定条件とコメントを表示する。オプションでは、ファイル選択の際表示されるファイルの並び方をファイル名順、ファイルサイズ順、日付順から選択できる。

波形分析

このモードでは測定したデータや加工した波形からのピーク時間の読み取りと最大エントロピー法によるスペクトル解析が可能である。このモードを開くと第10図に示す波形分析のメニューが表示される。



第9図 波形データの表示メニュー。



第10図 波形データの分析メニュー。

波形表示のモードと同様に解析するファイルを選択する。ピーク時間のモードでは選択したそれぞれの波形データが表示され、矢印キーでカーソルを移動させるとスタートポイントからの時間が表示されるので読み取りたい時間範囲をF1キーでマークする。

スペクトル解析のモードでは、選択されたファイルデータが表示されるのでスペクトル解析するファイルを選んでリターンキーを押すと波形データが画面に表示される。次に矢印キーでカーソルを移動させてスペクトル解析する波形データの領域を決める。始点と終点はF1キーで決定する。但し、スペクトル解析が可能なデータ点数は512点以内であるため、選択された波形データ点数がこの値を超えると自動的にスタートポイントから512点までのデータに変更される。解析範囲が決定したらESCキーまたはリターンキーで最大エントロピー法によるスペクトル解析が開始する。このプログラムは数値演算プロセッサの有無を自動的に判断して計算するが、計算にはかなりの時間を要するため画面左に計算中の点減表示をしている。尚、この計算プログラムは日野(1977)を参考に作成した。計算終了後スペクトルが画面に表示されF1キーで保存できる。保存するスペクトルデータには自動的にSPCの拡張子が付けられる。

ここで用いているスペクトルとは波形データに含まれる周期性の頻度を表わしたものである。仮に1 Hzの所に鋭いピークが表われていた場合は波形データには周期が1秒の発光が含まれていたことになる。またピークが

表われずになだらかなカーブを描く場合には周期性がないことになり、複数の鋭いピークが表れる場合には複数の発光周期が含まれていることを意味する。

保存したスペクトルファイルの表示、印刷はファイル選択を開きスペクトルデータを選択し、スペクトルファイルロードを開く。

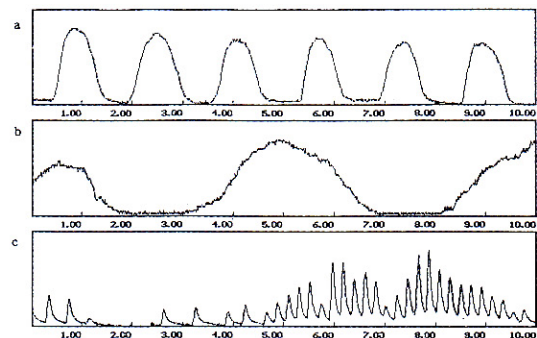
ファイルリスト、オプションのモードは波形表示のモードと同じである。

プリントドライバー

使用するプリンターを選択する。デフォルトはPC-PR201であり、PLOTERを選択するとグラフィックプロッターが使用できる。

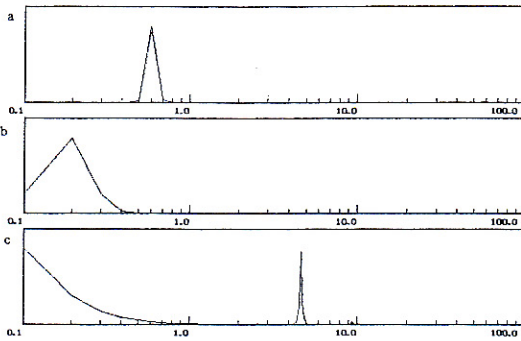
測定例

第11図のaとbはゲンジボタルの雄が雌を探しながら飛んでいるときの発光パターンで、aは京都産、bは千葉産のものである。第11図cは沖縄産のヤエヤマボタルの雄の発光パターンである。測定は50 Hzのローパスフィルターを通して10 msec 間隔(100 Hz)で行った。発光の間隔は、波形分析モードのピーク時間を開くとカーソルが出てくるので、それを発光強度のピークからピークまで合わせることによって測定できる。ゲンジボタルは中部山岳地帯を境にして西日本と東日本で発光の間隔や活動習性が異なっている(OHBA, 1984; 大場, 1988; 1991))。この例の場合、発光間隔は西日本の京都で約1.7秒、東日本の千葉では約4.5秒であり京都産のゲンジボタルに比べて千葉産のゲンジボタルの発光は極めてゆっくりで間延びしていることが分かる。これに対して



第11図 ゲンジボタルとヤエヤマボタルの発光パターン。

a.ゲンジボタル(京都産), b.ゲンジボタル(千葉産), c.ヤエヤマボタル(沖縄産)。横軸の単位は時間(1目盛1秒)、縦軸は相対的発光強度。



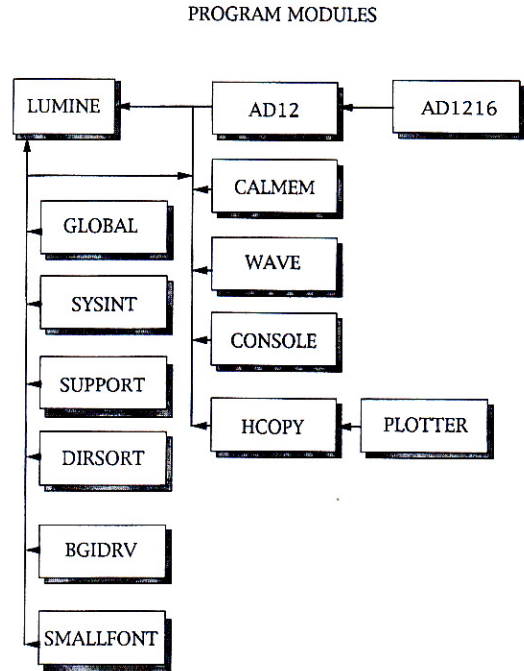
第12図 ゲンジボタルとヤエヤマボタルの発光パターンのスペクトルパターン。
 a.ゲンジボタル(京都産), b.ゲンジボタル(千葉産), c.ヤエヤマボタル(沖縄産)
 横軸の単位は周波数(Hz), 縦軸は相対強度。

ヤエヤマボタルの雄の発光は非常に短い間隔で閃光を放つ。この例では閃光の間隔は約0.2秒であった。

この3種類の発光パターンを波形分析のモードでスペクトル解析をした結果が第12図で, a, b, cはそれぞれ京都産のゲンジボタル, 千葉産のゲンジボタル, 沖縄産のヤエヤマボタルのスペクトルパターンである。発光パターンのスペクトルを解析するということは, その発光パターンにどのような周期の波形の繰り返しがあるのかを見ることである。第12図の横軸は波形に含まれる波の周波数で, 縦軸はその周波数が含まれている割合を表している。西日本型の京都産のゲンジボタルでは0.6 Hz (1.7 sec) のところにピークが出ている。これに対して東日本型の千葉産のゲンジボタルでは0.2 Hz (5 sec) のところにピークがありその裾は広がっている。これは非常に緩やかな波であることを示している。ヤエヤマボタルでは4.5 Hz (0.2 sec) のところに鋭いピークがあり, パルス状の光であることを示している。また0.1 Hz から0.5 Hzにかけて山がみられるが, これは第11図cの波のベースにあるゆっくりした変動を表している。ビデオによってホタルの飛翔を録画すると, ホタルの移動によって発光の強度はこうに変わってしまうことがあるので, 発光パターンのスペクトルを解析するときはそれに最適な領域を選択する必要がある。

プログラムリスト

第1表に本システムのプログラムリストを示す。第13図は本システムを構成する各プログラムモジュール間の関係を示すもので, 各プログラムモジュールの機能は次



第13図 ホタル発光パターン解析システムを構成する各プログラムモジュール。

の通りである。

| | |
|-----------|----------------------------|
| LUMINE | メインプログラム |
| GLOBAL | 全プログラムモジュールに共通な変数の定義 |
| SYSINT | A/D変換ボードの存在確認と初期化および変数の初期化 |
| SUPPORT | 全プログラムモジュールの下請け |
| DIRSORT | ファイルリストの表示 |
| BGIDRV | 画面にグラフィクスを表示するグラフィックドライバー |
| SMALLFONT | グラフィックドライバーが使用するフォント |
| AD12 | A/D変換ボードの制御 |
| AD1216 | A/D変換ボードの制御プログラムの下請け |
| CALMEM | 最大エントロピー法によるスペクトル解析 |
| WAVE | 波形表示およびピーク時間解析 |
| CONSOLE | テキスト形ウィンドウシステム |
| HCPY | 画面のハードコピー |
| PLOTTER | X-Yプロッターの実行 |

引用文献

- 日野幹雄 1977. スペクトル解析. 210-236. 朝倉書店.
- 大場信義 1985. 発光シグナルの記録とその解析法. 植物防疫, **39**(9):46-51.
- 大場信義 1988. ゲンジボタル. 198ページ. 文一総合出版.
- 大場信義 1991. ゲンジボタルの遺伝子東西で異なる. 遺伝, **45**(10):8-9.
- OHBA N. 1983. Studies on the communication system of Japanese fireflies. *Sci. Rept. Yokosuka City Mus.*, (30): 1-62, pls. 1-6.
- OHBA N. 1984. Synchronous flashing in the Japanese firefly, *Luciola cruciata* (Coleoptera:Lampyridae). *Sci. Rept. Yokosuka City Mus.*, (32): 23-33, pls. 1-8.


```

begin
for i: 1 to count do:
end:
var
Temp1, Temp2: Word:
ch: char:
l: Word:
No: ShortInt:
s: single:
FOREVER: boolean:
begin
SelVisualPage(0):
ClearDevice:
Scaler(0):
if ABSTAT=0 then
begin
ADParamSel(0): ( タイマセッパ )
end:
FOREVER := TRUE:
while FOREVER do
begin
if ABSTAT=0 then ( A/Dコンバータが正常動作 )
if KeyPressed then
begin
ch := ReadChar:
case ch of
ESC: begin
ClearWindow(1):
ClearViewport:
Exit:
end:
RET: FOREVER := FALSE:
end:
end:
if ABSTAT=1 then begin
CloseWindow(1):
ClearViewport:
SelVisualPage(1):
Exit:
end:
goto(49, 2): write(
Buffer[1][i] := Temp1:
Buffer[2][i] := Temp2:
PutPixel(50+Trunc(19x), 275-Trunc(0.0625*Buffer[1][i]), graph.GREEN):
PutPixel(50+Trunc(19x), 275-Trunc(0.0625*Buffer[2][i]), graph.RED):
inc(i): until i > cond.SampleNum:
limerstop:
end
else
repeat
ADdataIn(Temp1, l, 1):
Buffer[1][i] := Temp1:
PutPixel(50+Trunc(19x), 275-Trunc(0.0625*Buffer[1][i]), graph.GREEN):
inc(i): until i > cond.SampleNum:
With ADcond[i] do begin
Duration := cond.Duration:
Time := cond.Time:
SampleNum := cond.SampleNum:
Comment := cond.Comment:
end:
SetColor(graph.WHITE):
CloseWindow(1):
No := MenuPosition(2, 15):
MenuAlt(cr1.red/cr1.reverse, cr1.green/cr1.reverse, cr1.white, cr1.white/cr1.reverse):
repeat
No := SelectMenu(SubMenu, No):
case No of
1: begin
WaveSave:
if DualChannel then begin
for i := 1 to ADcond[i].SampleNum do Buffer[1][i] := Buffer[2][i]:
WaveSave:
end:
No := 0:
end:
2: No := 0:
end:
until No=0:
CrCursor(ondisappear):
TextColor(cr1.white):
ClearViewport:
SelVisualPage(1):
MenuPosition(3, 4):
MenuAlt(cr1.green/cr1.reverse, cr1.yellow/cr1.reverse, cr1.white, cr1.white/cr1.reverse):
end: ( StartMeasure )
end:
procedure Browser:
function AloadLoad: boolean:
var
D: DirStr:
M: NameStr:
E: ExtStr:
Name: PathStr:
l: Integer:
FN: Word:
begin
AloadLoad := TRUE:
FSplit(Path, D, M, E):
for l := 1 to Num do begin
Name := D + Dir[l-1].Name:
Assign(F, Name):
Reset(F, 1):
BlockRead(F, Aload[l], SizeOf(TADcond), RN):
if RN > SizeOf(TADcond) then begin
AloadLoad := FALSE:
Close(F):
exit:
end:
Close(F):
end:
end:
var
D: DirStr:
M: NameStr:
E: ExtStr:
ch: Char:
l: Integer:
S: String(20):
begin
GetFile(Path):
if not AloadLoad then begin
Buzzer(10):
exit:
end:
SelFrame(cr1.WHITE, cr1.CYAN, '内容表示終了(BESC)'):
SelWindow(3, 75, 11): OpenWindow(1):
CrCursor(cr1.Magenta):
TextColor(cr1.GREEN):
goto(1, 2): Write(C7(4名 取り込み時間 ヴォルテージ時間 サンプル数)):
goto(1, 3): Write(
-----):
TextColor(cr1.YELLOW):
for i := 1 to Num do
With Aload[i] do begin
goto(1, 3): Write(
FSplit(Dir[i-1].Name, D, M, E):
Write(' ': 9 - Length(D), E, ' ': 4 - Length(E)):
goto(15, 3): Write(Duration:3):
goto(28, 3): Write(Time:3):
goto(43, 3): Write(SampleNum:5):
if Length(Comment) < 21 then S := Copy(Comment, 1, Length(Comment))
else S := Copy(Comment, 1, 20):
goto(51, 3): Write(S):
end:
repeat ch := ReadChar: until ch=ESC:
CloseWindow(1):
TextColor(cr1.WHITE):
end:
procedure DisplayWave:
begin
SelVisualPage(0):
WaveLoad(Num):
end:
procedure Analyze:
var
M, N: Integer:
Peaks: Integer:
begin
case Num of
4: begin M := 95: N := 80: end:
3: begin M := 127: N := 110: end:
2: begin M := 191: N := 170: end:
1: begin M := 300: N := 300: end:
else ERROR('?', 'FATAL')
end:
Peaks := 0: MoveFlag := PEEK:
MoveIn(1, M, N, Peaks):
MoveFlag := NONE:
end:
procedure CalcSpectrum:
begin
WaveLoad(Num):
ShowSpectrum:
end:
procedure Options:
var
No: ShortInt:
begin
No := MenuPosition(10, 3):
MenuAlt(cr1.red/cr1.reverse, cr1.green/cr1.reverse, cr1.white, cr1.white/cr1.reverse):
repeat
No := SelectMenu(SubMenu, No):
case No of
1: begin SortMode := NAME: No := 0: end:
2: begin SortMode := SIZE: No := 0: end:
3: begin SortMode := TIME: No := 0: end:
4: No := 0:
end:
until No=0:
MenuPosition(3, 4):
MenuAlt(cr1.green/cr1.reverse, cr1.yellow/cr1.reverse, cr1.white, cr1.white/cr1.reverse):
end:
procedure WaveAnalyze:
label
REWRITE:
var
No: ShortInt:
begin
REWRITE:
No := MenuPosition(10, 3):
MenuAlt(cr1.red/cr1.reverse, cr1.green/cr1.reverse, cr1.white, cr1.white/cr1.reverse):
repeat
No := SelectMenu(SubMenu, No):
case No of
1: GetFile(Path):
2: begin
if Num=0 then goto REWRITE:
HeadTitle(PEEK):
DisplayWave:
TitleGraph(Num):
Analyze:
Num := 0:
CrScr:
ClearDevice:
SelVisualPage(1):
end:
3: begin
if Num=0 then goto REWRITE:
CalcSpectrum:
Num := 0:
CrScr:
ClearDevice:
SelVisualPage(1):
goto REWRITE:
end:
4: begin
if Num=0 then goto REWRITE:
HeadTitle(MTITLE):
SpectrumDisplay(Num):
Num := 0:
CrScr:
ClearDevice:
end:
end:
end:

```



```

SelVisualPage():
end;
5:begin
    if Num=0 then goto REWRITE;
    Browser:
    Num := 0;
end;
6:begin
    Options:
    goto REWRITE;
end;
7:No:=0;
end;
until No=0;
MoveFlag := NONE;
MenuPosition(3,4);
MenuAttr(crl.greencrl.reverse,crl.yellowcrl.reverse,crl.white,crl.whitetraverse);
end;

procedure DisplayMode;
begin
    Wvload(Own);
    FileBrowse;
end;

procedure WaveBrowser;
label
    REWRITE;
var
    No:shortint;
begin
    REWRITE;
    No:=1; MenuPosition(10,3);
    MenuAttr(crl.redcrl.reverse,crl.greencrl.reverse,crl.white,crl.whitetraverse);
    repeat
        No:=SelectMenu(SubMenu.No);
    case No of
        1:GetFilePath;
        2:begin
            if Num=0 then goto REWRITE;
            DisplayMode;
            Num := 0;
        end;
        CrlScr:
        ClearDevice;
        SelVisualPage();
    end;
        3:begin
            if Num=0 then goto REWRITE;
            Num := 0;
        end;
        4:begin
            Options:
            goto REWRITE;
        end;
        5:No:=0;
    end;
    until No=0;
    MoveFlag := NONE;
    MenuPosition(3,4);
    MenuAttr(crl.greencrl.reverse,crl.yellowcrl.reverse,crl.white,crl.whitetraverse);
end; { WaveBrowser }

procedure PrintDriver;
var
    No:shortint;
begin
    No:=1; MenuPosition(10,3);
    MenuAttr(crl.redcrl.reverse,crl.greencrl.reverse,crl.white,crl.whitetraverse);
    repeat
        No:=SelectMenu(SubMenu.No);
    case No of
        1:begin CopyMode := PC_P201; No := 0; end;
        2:begin CopyMode := VP_130K; No := 0; end;
        3:begin CopyMode := NU_3850; No := 0; end;
        4:begin CopyMode := PU178; No := 0; end;
        5:No := 0;
    end;
    until No=0;
    MenuPosition(3,4);
    MenuAttr(crl.greencrl.reverse,crl.yellowcrl.reverse,crl.white,crl.whitetraverse);
end;

procedure WaveDirectory;
label
    LOOP, ESCAPE;
var
    i:integer;
ch:Char;
s:String[30];
F:file;
Attr:Word;
begin
    SetFrame(crl.whitestr.reverse,crl.whitestr.reverse,'ディレクトリー入力');
    SetWindow(10,3,35,8); OpenWindow(4);
    TextColor(crl.white);
    CrCursor(crl.Cursor);
    gotoxy(1,1); write(' > ');
    LOOP:
    s := 'ABCDEFGHIJKLMNPQRSTUVWXYZabdefghijkl';
    i := 0;
    gotoxy(4,1);
    repeat
        ch := ReadChar;
    case ch of
        ESC:goto ESCAPE;
        BS,DEL: if (i-1) >= 0 then begin
            Delete(m,i,1);
            Dec(i);
            Write(48);
        end;
        else begin
            if (i)<30 then begin
                Inc(i);
                s[i] := ch;
                Write(ch);
            end;
        end;
    end;
    until ch=RET;
    s[0] := chr(i-1);
    if Length(s) > 1 then begin
        Direc := Copy(m,i,Length(s));
        if Direc[Length(Direc)] <> 'Y' then begin
            Assign(F, Direc);
            GetAttr(F, Attr);
        end;
    end;
end;
if (ChError = 0) and (Attr and Directory <> 0) then
    Direc := Direc + 'Y';
end;
else begin
    CrlScr: goto LOOP;
end;
ESCAPE:
end;
CloseWindow(4);
CrCursor(crl.NoCursor);
TextColor(crl.white);
MenuPosition(3,4);
MenuAttr(crl.greencrl.reverse,crl.yellowcrl.reverse,crl.white,crl.whitetraverse);
end;

begin { of main }
    DirList(OverName);
    DirList(ES);
    if OverResult <> overOK then WriteLn('Overlaymanager error',OverResult);
    systemal;
    FuncherOff; copykey(off);
    TextMode(VL8025);
    DualChannel:=false;
    TriggerLevel := 127;

    No:=1; MenuPosition(3,4);
    MenuAttr(crl.greencrl.reverse,crl.yellowreverse,crl.white,crl.whitetraverse);
    repeat
        No:=SelectMenu(MainMenu.No);
    case No of
        1: SetCondition(cond);
        2: StartMeasure(cond);
        3: WaveBrowser;
        4: WaveAnalyz;
        5: WaveDirectory;
        6: PrintDriver;
        7: No:=0;
    end;
    until No=0;
    TextMode(initialMode);
    Funcher(On);
    GraphTermiate;
end;

GLOBAL
(*****
    発光パターン解析プログラム
    グローバル変数定義ユニット
    オリオンシステム工学部 応用電子工学研究室
    作成 牧野 謙 平成元年12月2日
    Version 0.10: 1989/12/02
    Version 0.50: Revised on 1992/12/14
    Version 1.00: Revised on 1992/01/11
    Version 2.00: 1991/9/10
    Version 2.01: 1992/3/10
    *****)
(SB)
(SN)
Unit Global;
interface
uses dos;

const
    MAXDATA = 32768; (* 取り込みデータの最大値 *)

    MaxDirSize = 80;

    FATAL = -1; (* 処理 *)
    CAUTION = 0;
    WARNING = 1;
    ALERT = 2;

    NONE = 0;
    MESSAGE = 1;
    PEEK = 2;
    BROWSE = 3;
    TITLE = 4;
    DELAY = 5;
    SPECTRUM = 6;
    NOTITLE = 7;

type
    DirRec = record
        Attr: byte;
        Time: Longint;
        Size: Longint;
        Name: string[12];
    end;
    DirList = array[0..MaxDirSize-1] of DirRec;

    PBuffer = 'Buffer';
    TBuffer = array[1..MAXDATA] of Integer;
    BufferList = array[1..4] of PBuffer;

    PABcond = 'ABcond';
    TABcond=record
        Deration: Word;
        Time: Word;
        SampleNum: Word;
        Comment: string[128];
    end;
    ABcondList = array[1..4] of PABcond;

    Minum=record
        MIN: integer;
        MAX: integer;
    end;

```

```

Range record
  p1, p2: Integer;
end;

HeadType = ShortInt;
ErrorType = ShortInt;

TCopyMode = (PC_P201, VP_130C, MM_9950, PLOTERR);
TSortMode = (NAME, SIZE, TIME);

var
  f: File;
  Head: HeadType;
  MoveFlag, Flag: ShortInt;
  EBT: Boolean;

(* 測定表示条件 *)
Dir: DirList;
Path: PathStr;
  DirStr: DirStr; (* デフォルトのディレクトリ *)
  Num_Dum: Integer;
  TimeRange: Range;
  DualChannel: Boolean; (* 2チャンネル入力か否か '02/3/10 *)

(* 作業モード等 *)
Buffer: BufferList;
ADcond: ADcondList;
CopyMode: TCopyMode;
SortMode: TSortMode;

AllMem: array[1..4] of Word; (* 確保したメモリ容量を記録する *)

implementation
var
  cf: file;
  Atir: word;
begin
  SortMode := NAME; (* デフォルトのソートモード *)
  CopyMode := PC_P201; (* デフォルトのプリンターモード *)
  GetDir(0, DirStr); (* デフォルトのディレクトリ *)
  if DirStr[Length(DirStr)] <> ' ' then begin
    Assign(cf, DirStr);
    GetFAttr(cf, Atir);
    if (DirError = 0) and (Atir and Directory <> 0) then
      DirStr := DirStr + ' ';
    end;

  GetMem(Buffer[1], MAXDATASizeOf(Integer));
  GetMem(Buffer[2], MAXDATASizeOf(Integer));
  GetMem(Buffer[3], MAXDATASizeOf(Integer));
  GetMem(Buffer[4], MAXDATASizeOf(Integer));
  GetMem(ADcond[1], SizeOf(TADcond));
  GetMem(ADcond[2], SizeOf(TADcond));
  GetMem(ADcond[3], SizeOf(TADcond));
  GetMem(ADcond[4], SizeOf(TADcond));
end;

  GraphFreeMemPtr := MyFreeMem;
  GraphDriver := PC38;
  GraphMode := PC38C16;
  InitGraph(GraphDriver, GraphMode, ''); (* activate graphics *)
  ErrorCode := GraphResult;
  if ErrorCode <> gOk then
    begin
      WriteLn(GraphErrorMsg(GraphResult));
      Halt(1);
    end;
  end; (* graphInitialize *)

  procedure GraphTerminate;
  begin
    closegraph;
    clrscr;
    textcolor(crl,white);
    end; (* graphTerminate *)

  procedure Usage;
  begin
    writeLn(' 使用方法 ');
    writeLn('  HOT /H .. このソフトを表示して終了 ');
    end;

  procedure systemInit;
  var
    Argc: integer;
    Argv: string;
  begin
    argc:=ParamCount;
    while argc > 0 do
      begin
        argv:=ParamStr(argc);
        if (argv[1]='/') or (argv[1]='.') then begin
          case argv[2] of
            'H', 'h': begin usage; Halt(0); end;
            end;
          end;
        dec(argc);
        end; (* of while *)
        ADUNIT:=40100;
        ADUnit;
        GraphInit;
        SetWindowTitle;
        SetVisualPage(0);
        ClearDevice;

        (* for i:=0 to 4 do GetMem(Dir[i], SizeOf(DirRec)); *)
        Num := 0; Dum := 0; MoveFlag := NONE;
        CopyMode := PC_P201;
        end; (* systemInit *)
end;

```

SYSINT

```

*****
  蛍光パターン解析プログラム
  下野オームレーズネット
  オリジナル工学部 日京C研究G
  作成 牧野 徹 平成元年12月2日
  Version 0.10: 1989/12/02
  Version 0.50: Revised on 1989/12/14
  Version 1.00: Revised on 1990/01/11
  Version 2.00: 1991/9/10
*****

[SF]
[EB]
[EN]
[BU]
Shell Syntax:
Interface
uses overlay, global, dirsort, ad12;

procedure GraphInit;
procedure GraphTerminate;
procedure Usage;
procedure systemInit;

var
  PreGraphExitProc: Pointer;

implementation
uses crt, dos, graph, bgdrv, sm1font;

procedure MyGetMem(var p: Pointer; size: Word);
begin
  System.GetMem(p, size*16);
end;

procedure MyFreeMem(var p: Pointer; size: Word);
begin
  if p<>nil then begin
    System.FreeMem(p, size*16);
    p := nil;
  end;
end;

procedure MyExitProc;
begin
  ExitProc := PreGraphExitProc;
  CloseGraph;
end;

procedure GraphInit;
var
  GraphDriver: integer; (* The Graphics device driver *)
  GraphMode: integer; (* The Graphics mode value *)
  ErrorCode: integer; (* Reports any graphics errors *)
begin
  if RegisterBGIDriver(PC38DriverProc) < 0 then Halt(1);
  if RegisterBGIFont(Sm1FontProc) < 0 then Halt(1);

  PreGraphExitProc := ExitProc;
  ExitProc := MyExitProc;
  GraphGetMemPtr := MyGetMem;

```

SUPPORT

```

*****
  蛍光パターン解析プログラム
  下野オームレーズネット
  オリジナル工学部 日京C研究G
  作成 牧野 徹 平成元年12月2日
  Version 0.10: 1989/12/02
  Version 0.50: Revised on 1989/12/14
  Version 1.00: Revised on 1990/01/11
  Version 2.00: 1991/9/10
*****

[SF]
[EB]
[EN]
[BU]
Shell Support:
Interface
uses overlay, dos, dirsort, global;

procedure Buzzer(num:integer);
procedure ErrorMessage: String; ErrorNum:ErrorType);
procedure HeadTitle(H: HeadType);
procedure GetFile(var Path: PathStr);
function log10(x: Single): Single;
function packedout(x:Single): String;

implementation
uses crt, graph, console, sysint;

function log10(x: Single): Single;
begin
  log10 := ln(x) / ln(10);
end;

procedure Buzzer(num:integer);
begin
  sound(250);
  delay(num);
  nosound;
end; (* buzzer *)

procedure ErrorMessage: String; ErrorNum:ErrorType);
var
  ch:char;
  i:byte;
begin
  TextBank(0);
  SetFrame(crl,green;crl.reverse,crl.white;crl.reverse, ' ERROR ');
  setwindow(17, 4, 52, 9); openwindow(5);
  textcolor(crl, yellow);
  gotoxy(2, 2); write(msg);
  textcolor(crl, red);
  case ErrorNum of
    FATAL:
      begin
        gotoxy(2, 4);
        write('Hit ESC Key !!');
      end;
    CAUTION, WARNING, ALERT:
      begin

```



```

procedure QuickSort(L, R: Integer);
var
  I, J: Integer;
  X, Y: DirRec;
begin
  I := L;
  J := R;
  X := Dir(L + R) div 2;
  repeat
    while Less(Dir(I), X) do Inc(I);
    while Less(X, Dir(J)) do Dec(J);
    if I < J then
      begin
        Y := Dir(I);
        Dir(I) := Dir(J);
        Dir(J) := Y;
        Inc(I);
        Dec(J);
      end;
    until I > J;
  if I < J then QuickSort(I, J);
  if I < R then QuickSort(I, R);
end;

procedure GetCommand(var Path: PathStr);
var
  Attr: Word;
  D: DirStr;
  M: NameStr;
  E: ExtStr;
  F: File;
begin
  case SortMode of
    NAME: Less := LessName;
    SIZE: Less := LessSize;
    TIME: Less := LessTime;
    else
      Less := LessName;
  end;
  FSlll(Path, D, M, E);
  if M = '' then M := '*.*';
  if E = '' then E := '*.*';
  if D = '' then D := 'Dir: ';
  Path := D + M + E;
  Path := FExpand(Path);
  if PathLength(Path) <> Y then
    begin
      Assign(F, Path);
      GetAttr(F, Attr);
      if (DnsError = 0) and (Attr and Directory <> 0) then
        Path := Path + 'Y';
    end;
  end;

procedure FindFiles(Path: PathStr);
var
  F: SearchRec;
begin
  Count := 0;
  FindFirst(Path, Directory + Archive, F);
  while (DnsError = 0) and (Count < MaxDirSize) do begin
    Move(F.Attr, Dir[Count], Length(F.Name) + 10);

    Inc(Count);
    FindNext(F);
  end;

procedure SortFiles;
begin
  if (Count <> 0) and (MLess <> nil) then
    QuickSort(0, Count - 1);
end;

procedure GetFiles(var M: NameStr; var E: ExtStr; I: Integer);
var
  Q: Integer;
begin
  with Dir[I] do begin
    Q := Pos(' ', Name);
    if Q > 1 then begin
      M := Copy(Name, 1, Q - 1);
      E := Copy(Name, Q + 1, 5);
    end else begin
      M := Name;
      E := '';
    end;
  end;
end;

procedure PrintFiles(var Path: PathStr);
var
  I, J: Integer;
  Y: DateTime;
  M: NameStr;
  E: ExtStr;
begin
  GetCommand(Path);
  FindFiles(Path);
  SortFiles;
  if Count = 0 then Exit;
  SetFrame(crl, Yellow, crl, Yellow, reverse);
  SetWindow(16, 3, 78, 23); OpenWindow(2);
  TextColor(crl, WHITE);
  for I := 0 to Count - 1 do begin
    GetFiles(M, E, I);
    WriteLn(' ', 9 - Length(M), E, ' ': 4 - Length(E));
    if I and 3 <> 3 then Write(' ');
  end;
end;

procedure SelectFiles(var Files: DirList; var Num: Integer);
var
  I, J: Integer;
  M: NameStr;
  E: ExtStr;
  S: PathStr;
  ch: Char;
begin
  procedure TurnOff(i: Integer; OnOff: Word);
  procedure NormalAttr;
  TextColor(crl, WHITE);

  TextReverse(NoReverse);
end;

procedure ReverseAttr;
begin
  TextColor(crl, YELLOW);
  TextReverse(Reverse);
end;

var
  a, q: Integer;
begin
  a := (i mod 4) * 15; q := (i div 4);
  gotoxy(17, q + 1);
  if (OnOff = Reverse) then begin
    ReverseAttr;
    GetFiles(M, E, I);
    WriteLn(' ', 9 - Length(M), E, ' ': 4 - Length(E));
  end else begin
    NormalAttr;
    GetFiles(M, E, I);
    WriteLn(' ', 9 - Length(M), E, ' ': 4 - Length(E));
  end;
end;

function cas(var i: Integer): Integer;
var
  a, b: Integer;
begin
  a := i div 4; b := i - 4;
  if (a = 0) or (b < 0) then begin
    cas := i;
    Exit;
  end;
  TurnOff(i, crl, NoReverse);
  Dec(i, 4);
  TurnOff(i, crl, Reverse);
  cas := i;
end;

function cdow(var i: Integer): Integer;
var
  a, b, c: Integer;
begin
  a := i div 4; b := CDOW div 4; c := i + 4;
  if (a = b) or (c > CDOW - 1) then begin
    cdow := i;
    Exit;
  end;
  TurnOff(i, crl, NoReverse);
  Inc(i, 4);
  TurnOff(i, crl, Reverse);
  cdow := i;
end;

function crigh(var i: Integer): Integer;
var
  a: Integer;
begin
  a := CDOW - 1;
  if i = a then begin
    crigh := i;
  end;

  Exit;
end;
TurnOff(i, crl, NoReverse);
Inc(i);
TurnOff(i, crl, Reverse);
crigh := i;
end;

function cleff(var i: Integer): Integer;
begin
  if i = 0 then begin
    cleff := i;
    Exit;
  end;
  TurnOff(i, crl, NoReverse);
  Dec(i);
  TurnOff(i, crl, Reverse);
  cleff := i;
end;

begin
  Cr(DnsError(crl, NoCursor));
  I := 0; Num := 0;
  SetFrame(crl, GREEN, vert, Reverse, crl, CYAN, vert, REVERSE, '選択中');
  SetWindow(2, 3, 15, 8); OpenWindow(3);
  ChangeWindow(2);
  TurnOff(i, crl, Reverse);
  repeat
    ch := ReadChar;
    case ch of
      Up: I := cas(i);
      Down: I := cdow(i);
      Left: I := cleff(i);
      Right: I := crigh(i);
      RET: begin
        if Num < 3 then begin
          Files[Num].Attr := Dir[I].Attr;
          Files[Num].Time := Dir[I].Time;
          Files[Num].Size := Dir[I].Size;
          Files[Num].Name := Dir[I].Name;
          ChangeWindow(3);
          TextColor(crl, YELLOW);
          Inc(Num);
          gotoxy(1, Num + 1);
          WriteFiles[Num].Name;
          Inc(Num);
          ChangeWindow(2);
          TextColor(crl, WHITE);
        end;
      end;
      until ch = ESC;
    CloseWindow(2);
  CloseWindow(3);
  Cr(Cursor(crl, DispCursor));
end;
end;

```

BD1DRV

```
{ Copyright (c) 1985, 1990 by Borland International, Inc.
unit BD1Drv;
{
  BD1LINK.PAS によって引用されるユニットです。このユニットは、すべて
  の BD1 グラフィックスドライバがリンクされた単一のユニットになります。
  これによって、ドライバファイル名を .EXE ファイルに容易にリンクすること
  ができます。
  詳しくは、BD1LINK.PAS を参照してください。
}
```

```
interface
procedure PCBSDriverProc;
implementation
{[L PCBSDR1]}
procedure PCBSDriverProc; external;
end.
```

SMALFONT

```
unit SmallFont;
interface
procedure SmallFontProc;
implementation
{[L SMALLDR1]}
procedure SmallFontProc; external;
end.
```

AD12

```
(#####
##### AD変換ボード制御プログラム #####
##### コンテックAD12-16Tボード制御 #####
##### オリジナル光学工業 株式会社 研究部 #####
##### 作成 松野 謙 平成元年12月2日 #####
##### Version 0.10 #####
##### Version 0.20 1992/3/10 #####
##### #####
unit ad12;
interface
var
  ADBEERR: ShortInt;
  ADSTAT: ShortInt;
  ADPORT: Word;
procedure ADInit;
procedure ADdataIn(var Buffer: dword; chan: byte);
procedure ADdataIn2(var Buffer1, Buffer2: dword; chan1, chan2: byte);
procedure ADParamSet(var cword);
procedure GetADCOUNT, DSC, DFC, PORT: Word; CHAN: Byte);
procedure GetAD2(COUNT: Word; VAR DATA, DATA2: PORT: Word; CHAN1, CHAN2: Byte);
procedure GetAD3(VAR DATA, DATA2: PORT: Word; CHAN1, CHAN2: Byte);
procedure IntervalSet(var c0, c1, c2: word);
function OnTrigger: word; (* 光トリガーを追加 '02/3/10 *)
procedure wait;
procedure triggerreset;
procedure timerstart;
procedure timerstop;
implementation
Type
TADCount=record
  Duration: Word;
  Time: Byte;
  SampleNum: Word;
  Comment: String[128];
end;
{[L AD12I8]}
procedure GetADCOUNT, DSC, DFC, PORT: Word; CHAN: Byte); external;
procedure GetAD2(COUNT: Word; VAR DATA, DATA2: PORT: Word; CHAN1, CHAN2: Byte); external;
procedure GetAD3(VAR DATA, DATA2: PORT: Word; CHAN1, CHAN2: Byte); external;
procedure delay(count: integer);
var
  i: integer;
begin
  for i:=1 to count do
  end;
procedure ADInit;
var
  ci, ch: byte;
begin
  ci:=port[ADPORT]; ch:=port[ADPORT+1];
  if (ci=0xFF) and (ch=0xFF) then begin
    writeLn('AD12-16がセットされていません');
    ADSTAT := 1;
  end else begin
    writeLn('AD12-16がセットされています');
    ADSTAT := 0;
  end;
end;
procedure ADParamSet(var cword);
var
  c1h0, c1l0, c1h1, c1l1, c1h2, c1l2: byte;
  p: word;
  n1: integer;
begin
  with TADCount(cword) do begin
    c1h0 := 0; c1l0 := 4;
    c1h1 := 0; c1l1 := 10;
    p := 100 + Duration;
    c1h2 := Hi(p); c1l2 := Lo(p);
  end;
  p:=ADPORT+2;
  port[p]:=$00; (* 内部タイマー停止 *) delay(20);
  p:=ADPORT+1;
  port[p]:=$01; (* トリガー入力ステータスリセット *)
  p:=ADPORT+6;
  port[p]:=$34; (* 内部カウンタ-0選択 *) delay(20);
  p:=ADPORT+8;
  port[p]:=$10; (* カウンタ-0下位データ *) delay(20);
  port[p]:=$10; (* カウンタ-0上位データ *) delay(20);
  p:=ADPORT+14;
  port[p]:=$74; (* 内部カウンタ-1選択 *) delay(20);
  p:=ADPORT+14;
  port[p]:=$11; (* カウンタ-1下位データ *) delay(20);
  port[p]:=$11; (* カウンタ-1上位データ *) delay(20);
  p:=ADPORT+14;
  port[p]:=$14; (* 内部カウンタ-2選択 *) delay(20);
  p:=ADPORT+14;
  port[p]:=$12; (* カウンタ-2下位データ *) delay(20);
  port[p]:=$12; (* カウンタ-2上位データ *) delay(20);
end; [ADParamSet]
procedure ADdataIn(var Buffer: dword; chan: byte);
begin
  ADBEERR:=0;
  getad(dword, seg(Buffer), ofs(Buffer), ADPORT, chan);
end; [ADdataIn]
procedure ADdataIn2(var Buffer1, Buffer2: dword; chan1, chan2: byte);
begin
  ADBEERR:=0;
  getad2(dword, Buffer1, Buffer2, ADPORT, chan1, chan2);
end;
procedure IntervalSet(var c0, c1, c2: word);
var
  c0l, c0h, c1l, c1h, c2l, c2h: byte;
begin
  c0l:=lo(c0); c0h:=hi(c0);
  c1l:=lo(c1); c1h:=hi(c1);
  c2l:=lo(c2); c2h:=hi(c2);
  port[ADPORT+2]:=0;
  port[ADPORT+1]:=1;
  port[ADPORT+6]:=$34;
  port[ADPORT+8]:=$10;
  port[ADPORT+14]:=$00;
end;
```



```

Contents[i] := Contents[i] + N + S;
S := "";
for j := 1 to (4 * Length(S)) do S := S + Chr(120);
Contents[i] := Contents[i] + E + S;
Str(Duration, S);
Contents[i] := Contents[i] + " " + S;
Str(Time, S);
Contents[i] := Contents[i] + " " + S;
Str(Same, Num, S);
Contents[i] := Contents[i] + " " + S;
if Length(Comment) < 21 then S := Copy(Comment, 1, Length(Comment));
else S := Copy(Comment, 1, 20);
Contents[i] := Contents[i] + " " + S;
S := "";
for j := 1 to (72 - Length(Contents[i])) do S := S + Chr(120);
Contents[i] := Contents[i] + S;
end;
Contents[Num1] := ' 次に進む';
S := "";
for j := 1 to (72 - Length(Contents[Num1])) do S := S + Chr(120);
Contents[Num1] := Contents[Num1] + S;
TextCursor(CrL, NoCursor); TextColor(CrL, YELLOW); TextReverse(CrL, NoReverse);
for i := 1 to Num do begin
    gotoxy(1, 3+i);
    if i = 1 then TextReverse(CrL, Reverse) else TextReverse(CrL, NoReverse);
    Write(Contents[i]);
end;
TextReverse(CrL, NoReverse);
gotoxy(1, 3+Num1); Write(Contents[Num1]);
end;

procedure FileBrowse;
var
    D: DirStr;
    N: NameStr;
    E: ExtStr;
    ch: Char;
    i, j: Integer;
    S: String(20);
begin
    SetFrame(CrL, WHITE, CrL, Reverse, CrL, CYAN, CrL, Reverse, ' 被形表示 終了[ESC]');
    SetWindow(2, 3, 75, 14); OpenWindow();
    CrCursor(CrL, NoCursor);
    TextColor(CrL, GREEN);
    gotoxy(3, 2); Write(' 取り込み時間 加工時間 データ数 ｺｰﾃﾞｲ');
    gotoxy(3, 3); Write('-----');
    MakMenuBar;
    i := 0; j := 0;
    repeat
        ch := ReadChar;
        case ch of
            Down: begin
                j := j + 1;
                i := j + 1;
            end;
            Up: begin
                j := j - 1;
                if j < 0 then i := j - 1 else i := Num;
            end;
            RET: if i < Num then NextStep else Alternate(i+1);
            if ch in [Up, Down] then begin
                i := i mod (Num1);
                Diff(Contents[i + 1], j+1);
            end;
        end;
        Diff(Contents[i + 1], j+1);
    end;
    writeln(ch, ESC);
    CloseWindow();
    TextColor(CrL, WHITE);
end;

procedure ShowSpectrum;
label
    REWRITE;
var
    D: DirStr;
    N: NameStr;
    E: ExtStr;
    ch: Char;
    i, j: Integer;
    S: String(20);
begin
    REWRITE;
    SetFrame(CrL, WHITE, CrL, Reverse, CrL, CYAN, CrL, Reverse, ' 被形表示 終了[ESC]');
    SetWindow(2, 3, 75, 14); OpenWindow();
    CrCursor(CrL, NoCursor);
    TextColor(CrL, GREEN);
    gotoxy(3, 2); Write(' 取り込み時間 加工時間 データ数 ｺｰﾃﾞｲ');
    gotoxy(3, 3); Write('-----');
    MakMenuBar;
    i := 0; j := 0;
    repeat
        ch := ReadChar;
        case ch of
            Down: begin
                j := j + 1;
                i := j + 1;
            end;
            Up: begin
                j := j - 1;
                if j < 0 then i := j - 1 else i := Num;
            end;
            RET: if i < Num then begin
                CloseWindow();
                Alternate(i+1);
                goto REWRITE;
            end;
            if ch in [Up, Down] then begin
                i := j mod (Num1);
                Diff(Contents[i + 1], j+1);
            end;
        end;
        writeln(ch, ESC);
        Flag := NUMB;
        CloseWindow();
        TextColor(CrL, WHITE);
    end;
end;

```

```

CONSOLE
(#####)
##### オープンアップ型テキストウィンドウプログラム #####
##### オリジナル文字工室 BRC研究G #####
##### 作成 牧野 隆 平成元年12月2日 #####
##### Version 0.10 #####
##### Version 0.20 #####
#####)
(###)
(##)
(##)
unit console;
interface
uses crt;

{Public Definition}
type
    KeyCode = set of char;
    Switch = (ON, OFF);
    MenuRec = record
        Menu: string;
        Command: char;
    end;
    MenuList = array[0..9] of MenuRec;

const
    { Key Definition }
    BUp = 'W'; BDown = 'S'; Ins = 'V'; Del = 'G';
    Up = 'E'; Left = 'D'; Right = 'R'; Down = 'I';
    Home = 'K'; Clr = 'L'; Help = 'J';
    ESC = 'C'; TAB = 'I'; BS = 'H'; RET = 'M';
    F1 = 'Z'; F2 = 'T'; F3 = 'P';
    F4 = 'O'; F5 = 'C'; F6 = 'U'; F7 = 'Y';
    F8 = 'B'; F9 = 'N'; F10 = 'J';
    { Window No }
    MaxWindows = 5; { maxサイズを5に固定 }
    HomeWindow = 0; Active = 1;

    { CrL Reset }
    ConsoleOK = 0;
    InvalidNo = 1; InvalidArea = 2;
    AlreadyPushed = 3; NoDown = 4;
    AlreadyPushed = 5; NoPushed = 6;
    NoSetArea = 7; SetArea = 1;

    { Menu Error }
    NoMenuList = 1; InvalidPosition = 2;

{ Public Variable }
var
    Prompt: string(2);
    CrMenuList: integer;
    InitialMenuWord;
    InitialAttr, GetNumAttr: Word;

{ Console Utilities }
procedure CopyText(SourcePage: byte);
procedure PushText;
procedure PopText;
procedure FuncKey(Switch: Switch);
procedure CopyKey(Switch: Switch);
procedure DrMode(Cmd: cmd);
procedure CrCursor(Attr: Word);

function ReadChar: char;

{ Window Manager }
procedure SetTitle(windowTitle: string);
procedure SetFrame(FrameColor, TitleColor: Word; WindowTitle: string);
procedure SetWindow(x1, y1, x2, y2: byte);
procedure ChangeWindow(No: shortint);
procedure OpenWindow(No: shortint);
procedure CloseWindow(No: shortint);
procedure MenuKey;
procedure MenuAttr(FrameColor, TitleColor, LoColor, HiColor: Word);
procedure MenuPosition(x, y: byte);
function SelectMenu(Menu: MenuList; IniNo: shortint): shortint;

implementation
{ Private Definition }
type
    WArray = array[0..9] of byte;
    WindowRec = record
        Left, Top, Right, Bottom: byte;
    end;
    FrameRec = record
        FrameAttr: Word;
        Title: string(70);
    end;
    CursorRec = record
        x, y, Attr, Kind: Word;
    end;
    PushedStatusRec = record
        Ptr: pointer;
        Area: WindowRec;
        Cursor: CursorRec;
        Mode: word;
    end;
    WindowStatusRec = record
        Area: WindowRec;
        Frame: FrameRec;
        Cursor: CursorRec;
    end;

const
    { Window Condition }
    FrameCh = 1; FrameOff = 1; Closed = 0;
    { PushWindow Flag }
    Valid = 1; Clear = 2;

{ Private Variable }
var
    { for Console Utilities }
    TextVram: WArray absolute $A000:0000;
    TextVram: WArray absolute $A100:0000;
    AttrVram: WArray absolute $A200:0000;
    AttrVram: WArray absolute $A300:0000;
    InPtr: Longint absolute $0000:1000;
    InPtr: Longint absolute $0000:10014;
    InVec: Longint;
    CursorBuf: CursorRec;
    Pushed: PushedStatus;
    KeyBuf: string;
    PushFlag: boolean;
    CursorAttr: byte;
    { for Window Manager }
    Window: array[0..MaxWindows] of WindowStatus;
    Condition: array[0..MaxWindows] of shortint;
    CurrentNo: shortint;

```



```

procedure pMoveTo(x,y:integer);
var
  param:string;
begin
  param:=PENUP+ItoA(x)^','+ItoA(y);
  OutDy(param);
end;

procedure pMoveL(x,y:integer);
var
  param:string;
begin
  param:=PENUP+ItoA(x)^','+ItoA(y);
  OutDy(param);
  OutDy(PLOTABSOLUTE);
end;

procedure pRectangle(x1,y1,x2,y2:integer);
var
  param:string;
  t1,t2,y1,y2,s:angle;
  si,co:single;
begin
  if pLineWidth>ThickWidth then
  begin
    pMoveTo(x1,y1);
    param:=PENDOWN+ItoA(x2)^','+ItoA(y1)^','+ItoA(x2)^','+ItoA(y2)
      ^','+ItoA(x1)^','+ItoA(y2)^','+ItoA(x1)^','+ItoA(y1);
    OutDy(param);
    pMoveTo(x1,y1);
    si:=0.075*cos(Pi/8); co:=0.075*cos(Pi/8);
    t1:=y1-co; t2:=y1+si;
    t2:=y2-co; t2:=y2+si;
    param:=PENDOWN+ItoA(x2)^','+ItoA(t1)^','+ItoA(x2)^','+ItoA(t2)^','+ItoA(x1)^','+ItoA(
      t2)^','+ItoA(x1)^','+ItoA(t1);
    OutDy(param);
  end
  else
  begin
    pMoveTo(x1,y1);
    param:=PENDOWN+ItoA(x2)^','+ItoA(y1)^','+ItoA(x2)^','+ItoA(y2)
      ^','+ItoA(x1)^','+ItoA(y2)^','+ItoA(x1)^','+ItoA(y1);
    OutDy(param);
  end;
end;

procedure pCircle(x,r:integer);
var
  param:string;
begin
  pMoveTo(x,y);
  if pLineWidth>ThickWidth then
  begin
    param:=CIRCLE+ItoA(r)^','+CIRCLE+ItoA(r-0.075)^','+I';
  end
  else
    param:=CIRCLE+ItoA(r)^','+I';
  OutDy(param);
end;

```

```

procedure pBar(x1,y1,x2,y2:integer);
var
  param:string;
begin
  if PenColor<>FillColor then
  begin
    param:=PENSELECT+ItoA(PenColor);
    OutDy(param);
  end;
  pRectangle(x1,y1,x2,y2);
  pMoveTo(x1,y2);
  param:=BA +ItoA(x2)^','+ItoA(y1);
  OutDy(param);
  if PenColor<>FillColor then
  begin
    param:=PENSELECT+ItoA(PenColor);
    OutDy(param);
  end;
end;

```

```

procedure pBar3D(x1,y1,x2,y2:integer;depth:word;top:boolean);
var
  param:string;
  t1,t2,s1,co:single;
begin
  if PenColor<>FillColor then
  begin
    param:=PENSELECT+ItoA(PenColor);
    OutDy(param);
  end;
  pRectangle(x1,y1,x2,y2);
  if top then
  if depth>0 then
  begin
    si:=depth*sin(Pi/8); co:=depth*cos(Pi/8);
    t1:=x1+co; t2:=y1-si;
    param:=PENDOWN+ItoA(t1)^','+ItoA(t2);
    OutDy(param);
    t1:=x2+co;
    param:=PENDOWN+ItoA(t1)^','+ItoA(t2);
    OutDy(param);
    t2:=y2-si;
    param:=PENDOWN+ItoA(t1)^','+ItoA(t2);
    OutDy(param);
  end;
  pMoveTo(x1,y2);
  param:=BA +ItoA(x2)^','+ItoA(y1);
  OutDy(param);
  if PenColor<>FillColor then
  begin
    param:=PENSELECT+ItoA(PenColor);
    OutDy(param);
  end;
end;

```

(*) テキスト処理関係 1)

```

function pTextHeight:integer;
begin
  pTextHeight:=Round(pCharHeight);
end; { of pTextHeight }

```

```

function pTextWidth:integer;
begin
  pTextWidth:=Round(pCharWidth);
end; { of pTextWidth }

```

```

procedure pOutText(l:cstring);
var
  param:string;
  l:integer;
begin
  l:=length(l);
  if (pHoriz=>RightText) and (pVert=>TopText) then
  begin
    param:=CP +ItoA(-1)^','+ItoA(-1);
    OutDy(param);
  end;
  if (pHoriz=>RightText) and (pVert=>CenterText) then
  begin
    param:=CP +ItoA(-1)^','+ItoA(-1);
    OutDy(param);
  end;
  if (pHoriz=>RightText) and (pVert=>BottomText) then
  begin
    param:=CP +ItoA(-1)^','+ItoA(0);
    OutDy(param);
  end;
  if (pHoriz=>LeftText) and (pVert=>TopText) then
  begin
    param:=CP +ItoA(0)^','+ItoA(-1);
    OutDy(param);
  end;
  if (pHoriz=>LeftText) and (pVert=>CenterText) then
  begin
    param:=CP +ItoA(0)^','+ItoA(-1);
    OutDy(param);
  end;
  if (pHoriz=>LeftText) and (pVert=>BottomText) then
  begin
    param:=CP +ItoA(0)^','+ItoA(0);
    OutDy(param);
  end;
  if (pHoriz=>CenterText) and (pVert=>TopText) then
  begin
    param:=CP +ItoA(-1 div 2)^','+ItoA(-1);
    OutDy(param);
  end;
  if (pHoriz=>CenterText) and (pVert=>CenterText) then
  begin
    param:=CP +ItoA(-1 div 2)^','+ItoA(-1);
    OutDy(param);
  end;
  if (pHoriz=>CenterText) and (pVert=>BottomText) then
  begin
    param:=CP +ItoA(-1 div 2)^','+ItoA(0);
    OutDy(param);
  end;
  param:=LABELP+Ichr(3);
  write(Lst,param);
end; { of pOutText }

```

```

procedure pOutTextXY(x,y:integer; l:cstring);
var
  param:string;
  l,m:integer;
begin
  param:=PENUP+ItoA(x)^','+ItoA(y);
  OutDy(param);
  l:=length(l);
  if (pHoriz=>RightText) and (pVert=>TopText) then
  begin
    param:=CP +ItoA(-1)^','+ItoA(-1);
    OutDy(param);
  end;
  if (pHoriz=>RightText) and (pVert=>CenterText) then
  begin
    param:=CP +ItoA(-1)^','+ItoA(-1);
    OutDy(param);
  end;
  if (pHoriz=>RightText) and (pVert=>BottomText) then
  begin
    param:=CP +ItoA(-1)^','+ItoA(0);
    OutDy(param);
  end;
  if (pHoriz=>LeftText) and (pVert=>TopText) then
  begin
    param:=CP +ItoA(0)^','+ItoA(-1);
    OutDy(param);
  end;
  if (pHoriz=>LeftText) and (pVert=>CenterText) then
  begin
    param:=CP +ItoA(0)^','+ItoA(-1);
    OutDy(param);
  end;
  if (pHoriz=>LeftText) and (pVert=>BottomText) then
  begin
    param:=CP +ItoA(0)^','+ItoA(0);
    OutDy(param);
  end;
  if (pHoriz=>CenterText) and (pVert=>TopText) then
  begin
    m:=round(l/2);
    param:=CP +ItoA(m)^','+ItoA(-1);
    OutDy(param);
  end;
  if (pHoriz=>CenterText) and (pVert=>CenterText) then
  begin
    m:=round(l/2);
    param:=CP +ItoA(m)^','+ItoA(-1);
    OutDy(param);
  end;
  if (pHoriz=>CenterText) and (pVert=>BottomText) then
  begin
    m:=round(l/2);
    param:=CP +ItoA(m)^','+ItoA(0);
    OutDy(param);
  end;
  param:=LABELP+Ichr(3);
  write(Lst,param);
end; { of pOutTextXY }

```

```

procedure pSetTextStyle(Font:word; Direction:word; CharSize:word):
const
  dfw 0.19; dfh 0.38;
var
  param:string;
begin
  case Font of
    pItalicFont: begin
      param:=CHARSLANT*0.4;
      OutDy(param);
      end;
    pDefaultFont..pGothicFont: OutDy(CHARSLANT);
  end;
  pFont:=Font;
  case Direction of
    pHorizDir: begin
      param:=CHARASO0DIRECTION*1.0';
      OutDy(param);
      end;
    pVertDir: begin
      param:=CHARASO0DIRECTION*0.1';
      OutDy(param);
      end;
  end;
  pChrDirection:=Direction;
  pCharWidth:=dfw*(CharSize);
  pCharHeight:=dfh*(CharSize);
  param:=RELATIVECHARSIZE*100*(pCharWidth)'.'*100*(pCharHeight);
  OutDy(param);
  pCharSize:=CharSize;
end;

procedure pGetTextSettings(var TextInfo:pTextSettingsType):
begin
  with TextInfo do
  begin
    Font:=pFont;
    Direction:=pChrDirection;
    CharSize:=pCharSize;
    Horiz:=pHoriz;
    Vert:=pVert;
  end;
end; { of GetTextSettings }

procedure pSetTextJustify(Horiz,Vert:word):
var
  param:string;
begin
  pHoriz:=Horiz;
  pVert:=Vert;
end;
end.

```