

パーソナルコンピュータによるホタル発光パターンの 解析システム

牧野 徹*・鈴木浩文**・大場信義***

Computer analysis system for firefly flash patterns

MAKINO T.*, SUZUKI H.** and OHBA N.***

We developed a computer analysis system for firefly flash patterns. This system consisted of measuring hardware and analysis software. Video-recorded images of flashing fireflies was displayed on a TV monitor. Intensity of luminescence of firefly flashes was then detected by semiconductive photosensor. Electrically transformed signals pass through low pass filter and digitalised through analog digital board, and then fed to a personal computer. Sequential data of the firefly flashing lights were displayed chronologically as waves on a monitor. In this analysis, appropriate sections of the waves can be selected on the computer screen and displayed in greater details. These details can be printed out. Some wave data can be overlaid and be displayed sequentially. Furthermore, the wave data can be subject to spectral analysis using maximum entropy method.

はじめに

ホタルの発光パターンは種特有であり、配偶行動に深く関与し(OHBA, 1983)、ホタルの発光コミュニケーションの詳細な解明や、発光行動の適応進化などについて研究する上で、その記録解析は不可欠である。筆者の一人である大場は室内や野外での様々なホタルの発光行動において発せられる発光信号の記録解析方法を段階的に改善してきた(大場, 1985)。初期段階では目視観察で発光間隔をトップウォッチで測定した。発光間隔の短い種では誤差が大きかった。次に、8 mmまたは16mmシネカメラを用い、発光を録画する方法を導入したが、フィルム感度の不足、録画時間の制約、経費、録画技術

に加え、アナログ的な発光信号に対して解析に向きでなかった。次に考案したシステムは発光信号をフォトランジスタで音声信号に変換し、増幅してテープレコーダーに録音するものであった。この音声信号は電気的信号に変換されているので、ペンレコーダなどで波形を描くことが可能になった。しかし、この方法は発光しているホタルが静止し、光センサーでホタルの光信号を追従可能な場合に限られた。この点を解決するために、発光信号をイメージ・インテンシファイア・チューブを装着させた高感度CCDカメラで録画した。この方法は音声・映像が同時に録画・録音されるために、飛躍的な情報量が記録可能となった。録画された光信号をモニター上に再生し、画像光信号を追従しながら受光増幅して、ペニ

* オリンパス光学工業株式会社バイオメディカルリサーチセンター Bio-medical Research Center, Olympus Optical Co. Ltd., Hachioji, Tokyo 192.

** 東京都立大学理学部自然史講座 Dept. Natural History, Facul. Sci., Tokyo Metropolitan University, Hachioji, Tokyo 192-03.

*** 横須賀市自然博物館 Yokosuka City Museum, Yokosuka, 238.

原稿受付 1994年9月1日。横須賀市博物館業績第459号。

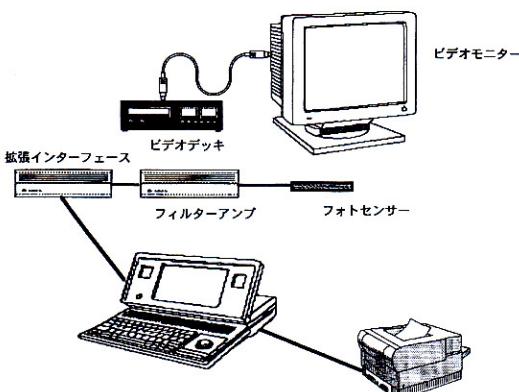
キーワード：発光パターン、解析システム、パーソナルコンピュータ、ホタル、ホタル科。Key words: **flash pattern, analysis system, personal computer, firefly, Lampyridae**

レコーダに波形を描かせるシステムである。このシステムは飛翔発光するホタルや複数個体間の関連など、ホタルのあらゆる発光行動の記録解析にも対応し、発光パターン解析は進展した。しかし、このシステムでは、ペンレコーダで波形を描かせているために、明滅の早い光信号には追従が困難となるほか、描いた波形の比較や並び替え、変形、切り張り、さらに得られたデータ保存・呼び出しに課題が残っていた。そこで筆者らは、この点を解決するために、ビデオ録画したホタルの映像以降の解析処理方法を改善し、パーソナルコンピュータ（以後パソコンと省略する）を用いた新たな発光パターン解析システムを独自に構築したので、そのシステムの詳細とプログラムを付して報告する。

発光パターン解析システム

本システムは、あらかじめビデオカメラ等で撮影されたホタルの発光パターンを解析するものである。ビデオ録画したホタルの映像をモニター上に再生し、発光の強弱を光センサーを用いて電気信号に変える。この際モニター上の発光の軌跡を光センサーで追尾することになる。光センサーからの光電圧出力はフィルターアンプを通して増幅され、アナログ信号をデジタル信号に変換してパソコンに取り込まれて解析される。測定装置は第1図に示すように、ビデオデッキ、パソコン、フィルターアンプ、フォトセンサーから構成される。

ビデオデッキ、パソコンは市販の製品が使い機能上の制約はあまりない。但し、解析プログラムがPC-9801シリーズ及び互換機で作動するためにIBM/PCやMacintoshでは動作しない。またフォトセンサーからのアナログ信号をデジタル信号に変換するためのA/Dコンバーターを拡張インターフェーススロットに挿入す

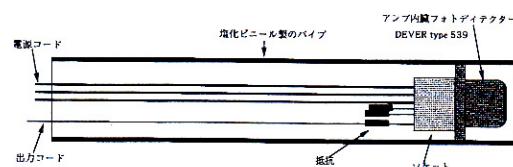


第1図 発光パターン解析システムの装置構成

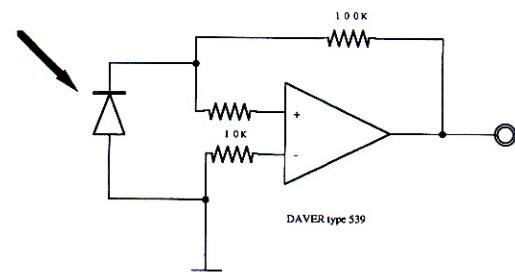
る必要があるので、ノートタイプのパソコンの場合はそれが必要となる。本システムではパソコンとしてPC-9801/NS (NEC)、拡張インターフェースユニットにNOTE-PAC(98)H-4A (CONTEC)、A/DコンバーターにAD12-16T(98)H (CONTEC)を使用している。A/Dコンバーターは分解能が8ビットから12ビットで、変換速度が $13\ \mu\text{sec}$ 程度を満たしていれば基本的にどのメーカーの製品でもよい。しかし、このシステムで他社製品を使う場合はA/Dコンバーターの制御プログラム部分を変更する必要がある。

フォトセンサーは基本的には光電変換を行うものであるから、フォトダイオードやCdSが使える。今回は感度、入手の容易さからDEVER type 539（コロンビヤ貿易）を用いた。このフォトセンサーはフォトダイオードとプリアンプが一体となったもので、フォトダイオードによる電流変化は電圧変化に変換されて出力される。この素子を第2図のように塩化ビニール製のパイプにとりつけて使用する。第3図にその回路を示す。

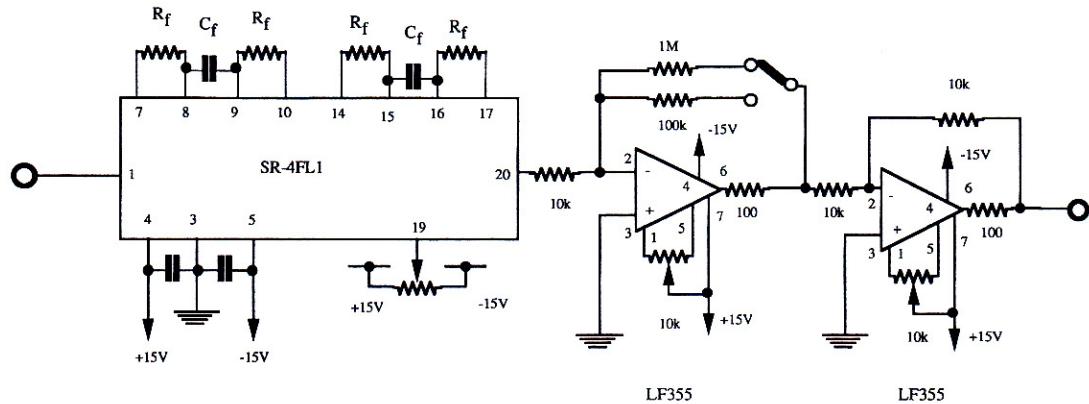
フィルターアンプは相当品（24 dB/oct フィルター、差動アンプ P-61、いずれもエヌエフ回路設計ブロック社）があるので自作する必要はないが、後述するように比較的簡単に自作できる。フィルターは、アナログ信号をサンプリングしデジタル信号に変換する際に生じる誤差を抑えるためのもので、アナログ波形にサンプリング周波数の1/2以下の周波数成分のみが含まれるようにする。本装置は10 Hz及び50 Hzにカットオフ周波数をもつローパスフィルターとアンプから構成されている。



第2図 フォトセンサーの構造。



第3図 フォトセンサーの回路図。



第4図 フィルターアンプの回路図。

フィルターはエヌエフ回路設計ブロック社のSR-4FL1型抵抗同調フィルターを用いた。このフィルター素子は第4図の回路図に示す R_f (抵抗), C_f (コンデンサー) によって目的のカットオフ周波数 (f_c) が得られ、それらの関係は次の式で表される。

$$R_f = 159 / \{ (C_f + 0.01) \times f_c \} \text{ (K}\Omega\text{)}$$

今、カットオフ周波数を10 Hz とし、コンデンサー容量が $2.2 \mu\text{F}$ であるとすると

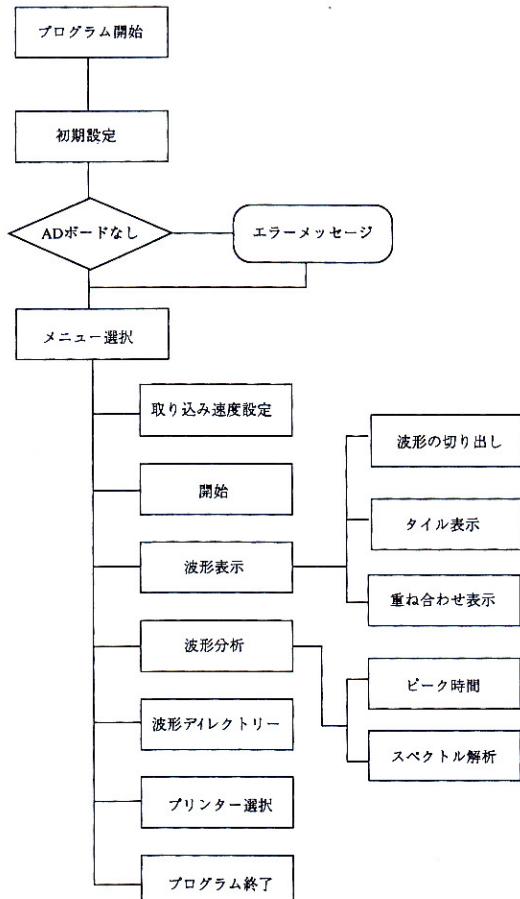
$$R_f = 159 / \{ (2.2 + 0.01) \times 10 \} = 7.19457 \text{ K}\Omega$$

となる。但し、コンデンサーは抵抗に比べると容量の誤差が大きく誤差の少ないものを入手しにくいので、抵抗で補正できるようにする必要がある。コンデンサー容量の誤差が $\pm 5\%$ あるとすると、 R_f は 6.85345 から $7.23056 \text{ K}\Omega$ の範囲が必要となる。カットオフ周波数の精度をあげるには $6.8 \text{ K}\Omega$ の金属皮膜抵抗（誤差 $\pm 1\%$ ）に $1 \text{ K}\Omega$ の可変抵抗器を直列に接続して使用する。カットオフ周波数を変える時には同様の計算にしたがってコンデンサーと抵抗の値を決め、ロータリースイッチでそれらに切り替える。

フォトダイオードからの出力は既にプリアンプで増幅されているので、増幅率としては 1×10^2 から 1×10^3 が必要である。尚、このフィルターアンプは $\pm 15V$ で動作する。電源には BCM-15/200 (ディテル社) の 2 出力モジュール電源を使用した。

発光パターン解析プログラム

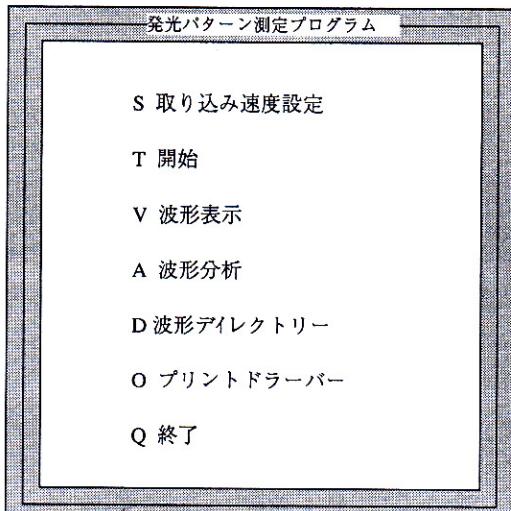
この解析プログラムは、ビデオ映像からの発光強度をディジタル信号に変換してパソコンに取り込む装置の制御とそのデータを解析する部分から構成されている。第5図はこのプログラム全体の構成で、測定した波形の切り出しや編集、時間軸をそろえた複数波形の表示、波形



第5図 発光パターン解析プログラムの構成。

のピーク時間の読み取り、波形のスペクトル解析などができる、いずれの結果もプリンターで印刷できる。

本プログラムを起動すると第6図に示すメインメニ



第6図 発光パターン解析プログラムのメインメニュー。

ュが表示され、矢印キーでカーソルを移動させ各メニューを選択する。

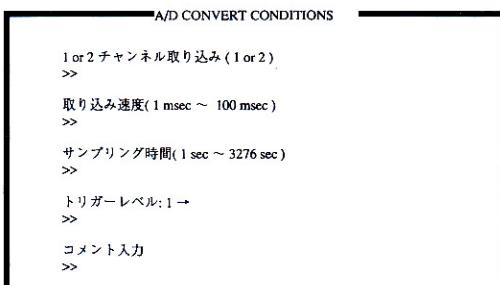
取り込み速度設定

取り込み速度設定を開くと第7図に示す画面が表示され測定条件を設定する。

チャンネル取り込みでは使用するフォトセンサーの数(1または2)を入力する。本システムでは同時に2チャンネルでの取り込みも可能である。

取り込み速度は1 msec から 100 msec (10 Hz から 1 kHz) の範囲で設定できる。ホタルの発光間隔は速いもので0.1 sec程度なので50 msecより短い間隔でデータを取り込んだ方が良い。通常フィルターアンプのカットオフ周波数は10 Hz でよいが、発光間隔が0.1 sec以下の場合は取り込みの時間間隔をもっと短くしフィルターのカットオフ周波数を50 Hz にする。

サンプリング時間ではデータを取り込む時間を設定する。この解析プログラムで取り扱えるデータ総量は



第7図 発光パターン測定の条件設定メニュー。

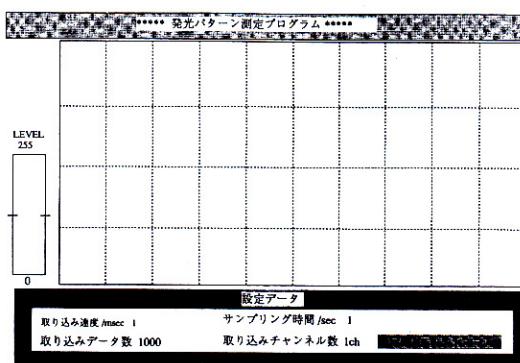
32768ポイントであるので、この値をオーバーすると自動的に再入力となる。サンプリング時間/取り込み速度 ≤ 32768 の関係を守る必要がある。

トリガーレベルは0から255の範囲で設定できる。測定の開始はリターンキーで行うが、トリガーレベルを設定することによってフォトセンサーにトリガーレベル以上の光が入力されると測定が開始される。この機能は1つの録画シーンから複数個体の発光パターンを記録する時に便利である。すなわちビデオ編集によって発光パターンを測定したいシーンの直前に白いマークを画面の隅に入れておく。画面のその部分にフォトセンサーを置いておきビデオテープを再生させると、白いマークが出てきた瞬間から測定が開始される。これによって同じシーンにおける複数個体の測定開始時間をそろえることができる。リターンキーによって測定を開始する場合は200程度の高い値に設定しておけば良い。

コメントは128文字まで入力できる。尚、この取り込み速度設定のモードは再び設定しない限り前の条件が有効となるので、ここで入力したコメントも次の測定に有効となる。これは撮影日時等の同じ条件を再び入力することを避けるためのもので、測定終了後データを保存するときに再びコメントの入力ができるようになっている。

開始

開始を開くと第8図に示す画面が表示される。この状態でリターンキーを押すか、トリガーレベル以上の光信号が入力されると測定が開始される。画面中央の格子の描かれている部分にフォトセンサーから入力されたデータが表示される。画面下の部分には測定条件が表示され、画面左にはトリガーレベルが表示される。測定終了後に測定データを保存するかしないかを選択し、ファイル名とコメントを入力すると DAT の拡張子が付けられて保存される。



第8図 発光パターンの測定時の表示画面。

波形表示

このモードでは測定した発光パターンの表示、波形の切り出しや編集、印刷を行う。このモードを開くと第9図の左に示した波形表示のメニューが表示される。

まず表示するデータのファイルを選択する。ファイル選択を開くとファイルパス入力と聞いてくるのでデータファイルが格納されているドライブ、ディレクトリー及びファイル名を示すワイルドカード（例えば*など）を入力する。すると新たなウィンドーが開き指定したファイル名のリストが表示されるので矢印キーを使い表示したいファイルを選択する。同時に表示可能なファイル数は4つ以内である。ファイル選択はESCキーで閉じる。

ファイル選択が終了すると第9図に示す波形表示の画面に戻り、そこで波形表示を開くと第9図右上に示す

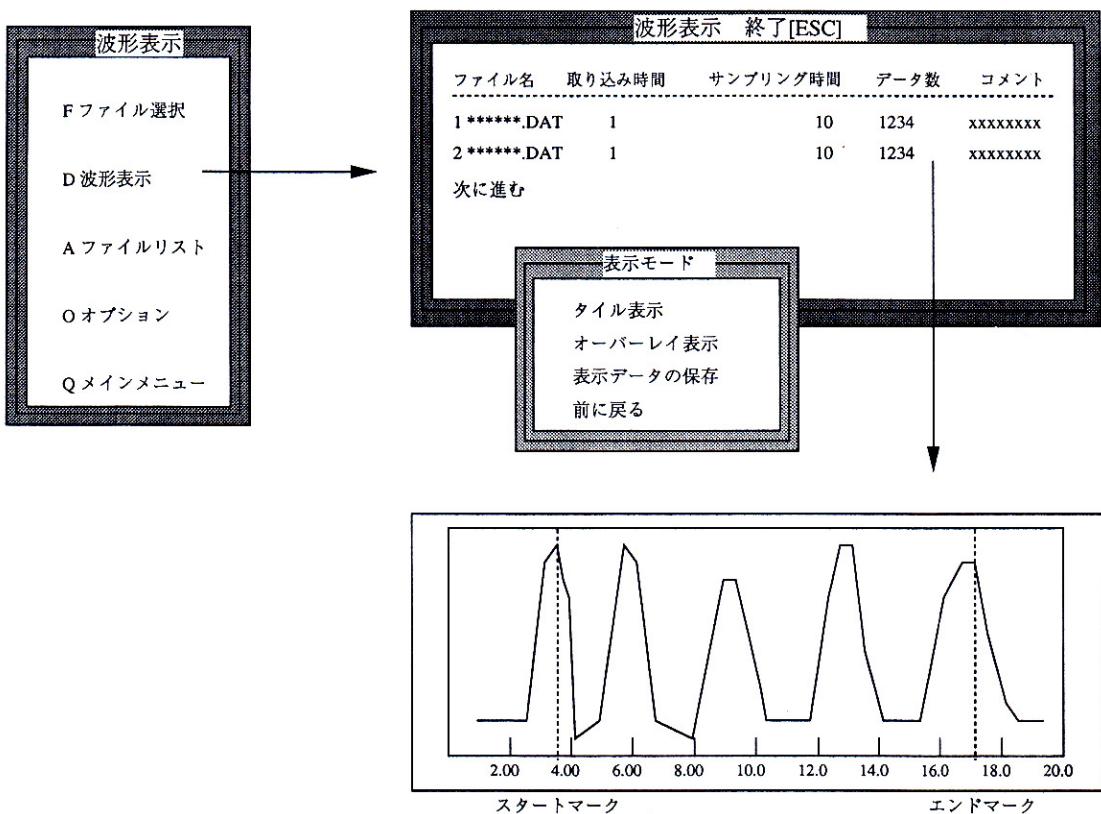
ファイルの測定条件やコメントが表示される。矢印キーによってカーソルを動かし表示するファイルを選択すると第9図右下に示す波形データが表示されるので矢印キーで切り出したい時間範囲を決定する。切り出しの始点および終点はF1キーでマークする。カーソルは矢印

キーとSHIFTキーを同時に押すことで速く移動させることができる。波形の切り出しはESCキーで終了し、第9図右上に示す画面に戻る。「次に進む」を開くと第9図中程に示したウィンドーが開く。タイル表示は時間軸をそろえてそれぞれの波形を表示し、オーバーレイ表示では選択した全てのデータを重ね合わせて表示する。いずれの表示も時間軸は1番目に選択したファイルデータの時間にそろえられ、F10キーで印刷ができる。また切り出しをした新たな波形はオリジナルの波形とは別のファイル名を付けて保存できる。

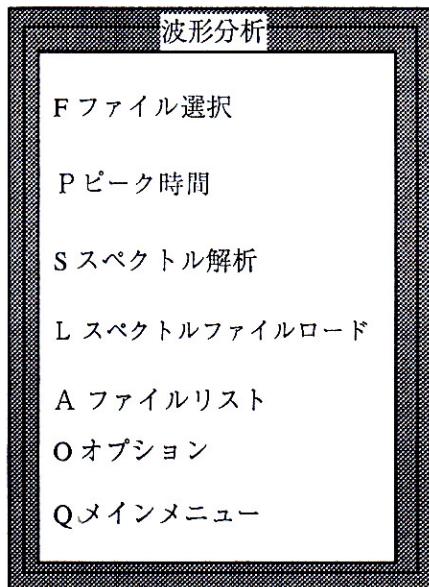
波形表示メニューのファイルリストでは、選択されたファイルの測定条件とコメントを表示する。オプションでは、ファイル選択の際表示されるファイルの並び方をファイル名順、ファイルサイズ順、日付順から選択できる。

波形分析

このモードでは測定したデータや加工した波形からのピーク時間の読み取りと最大エントロピー法によるスペクトル解析が可能である。このモードを開くと第10図に示す波形分析のメニューが表示される。



第9図 波形データの表示メニュー。



第10図 波形データの分析メニュー。

波形表示のモードと同様に解析するファイルを選択する。ピーク時間のモードでは選択したそれぞれの波形データが表示され、矢印キーでカーソルを移動させるとスタートポイントからの時間が表示されるので読み取りたい時間範囲をF1キーでマークする。

スペクトル解析のモードでは、選択されたファイルデータが表示されるのでスペクトル解析するファイルを選んでリターンキーを押すと波形データが画面に表示される。次に矢印キーでカーソルを移動させてスペクトル解析する波形データの領域を決める。始点と終点はF1キーで決定する。但し、スペクトル解析が可能なデータ点数は512点以内であるため、選択された波形データ点数がこの値を超えると自動的にスタートポイントから512点までのデータに変更される。解析範囲が決定したらESCキーまたはリターンキーで最大エントロピー法によるスペクトル解析が開始する。このプログラムは数値演算プロセッサーの有無を自動的に判断して計算するが、計算にはかなりの時間を要するため画面左に計算中の点滅表示をしている。尚、この計算プログラムは日野(1977)を参考に作成した。計算終了後スペクトルが画面に表示されF1キーで保存できる。保存するスペクトルデータには自動的にSPCの拡張子が付けられる。

ここで用いているスペクトルとは波形データに含まれる周期性の頻度を表したものである。仮に1Hzの所に鋭いピークが表わされていた場合は波形データには周期が1秒の発光が含まれていたことになる。またピークが

表われずになだらかなカーブを描く場合には周期性がないことになり、複数の鋭いピークが表れる場合には複数の発光周期が含まれていることを意味する。

保存したスペクトルファイルの表示、印刷はファイル選択を開きスペクトルデータを選択し、スペクトルファイルロードを開く。

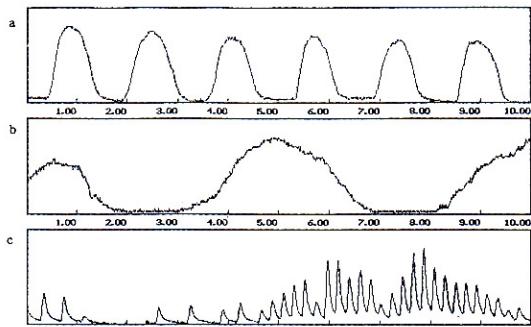
ファイルリスト、オプションのモードは波形表示のモードと同じである。

プリントドライバー

使用するプリンターを選択する。デフォルトはPC-PR201であり、PLOTERを選択するとグラフィックプロッターが使用できる。

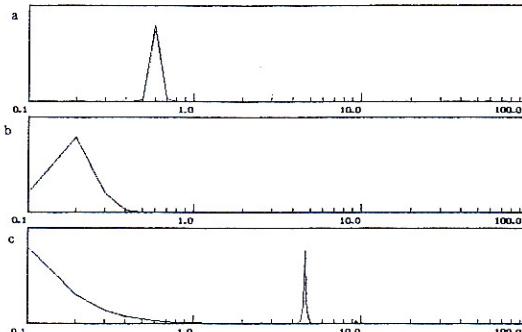
測定例

第11図のaとbはゲンジボタルの雄が雌を探しながら飛んでいるときの発光パターンで、aは京都産、bは千葉産のものである。第11図cは沖縄産のヤエヤマボタルの雄の発光パターンである。測定は50 Hzのローパスフィルターを通して10 msec間隔(100 Hz)で行った。発光の間隔は、波形分析モードのピーク時間を開くとカーソルが出てくるので、それを発光強度のピークからピークまで合わせることによって測定できる。ゲンジボタルは中部山岳地帯を境にして西日本と東日本で発光の間隔や活動習性が異なっている(OHBA, 1984; 大場, 1988; 1991)。この例の場合、発光間隔は西日本の京都で約1.7秒、東日本の千葉では約4.5秒であり京都産のゲンジボタルに比べて千葉産のゲンジボタルの発光は極めてゆっくりで間延びしていることが分かる。これに対して



第11図 ゲンジボタルとヤエヤマボタルの発光パターン。

a.ゲンジボタル(京都産), b.ゲンジボタル(千葉産), c.ヤエヤマボタル(沖縄産)。横軸の単位は時間(1目盛1秒), 縦軸は相対的発光強度。



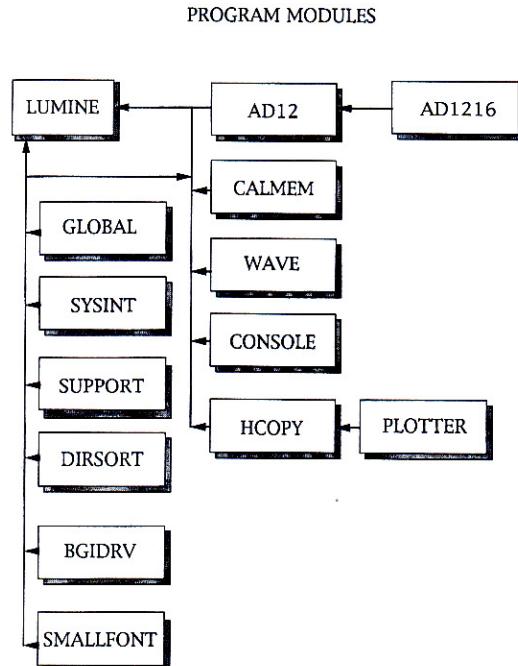
第12図 ゲンジボタルとヤエヤマボタルの発光パターンのスペクトルパターン。
a.ゲンジボタル(京都産), b.ゲンジボタル(千葉産), c.ヤエヤマボタル(沖縄産)
横軸の単位は周波数(Hz), 縦軸は相対強度.

ヤエヤマボタルの雄の発光は非常に短い間隔で閃光を放つ。この例では閃光の間隔は約0.2秒であった。

この3種類の発光パターンを波形分析のモードでスペクトル解析をした結果が第12図で、a, b, cはそれぞれ京都産のゲンジボタル、千葉産のゲンジボタル、沖縄産のヤエヤマボタルのスペクトルパターンである。発光パターンのスペクトルを解析するということは、その発光パターンにどのような周期の波形の繰り返しがあるのかを見ることである。第12図の横軸は波形に含まれる波の周波数で、縦軸はその周波数が含まれている割合を表している。西日本型の京都産のゲンジボタルでは0.6 Hz(1.7 sec)のところにピークが出ている。これに対して東日本型の千葉産のゲンジボタルでは0.2 Hz(5 sec)のところにピークがありその裾は広がっている。これは非常に緩やかな波であることを示している。ヤエヤマボタルでは4.5 Hz(0.2 sec)のところに鋭いピークがあり、パルス状の光であることを示している。また0.1 Hzから0.5 Hzにかけて山がみられるが、これは第11図cの波のベースにあるゆっくりした変動を表している。ビデオによってホタルの飛翔を録画すると、ホタルの移動によって発光の強度はこのように変わってしまうことがあるので、発光パターンのスペクトルを解析するときはそれに最適な領域を選択する必要がある。

プログラムリスト

第1表に本システムのプログラムリストを示す。第13図は本システムを構成する各プログラムモジュール間の関係を示すもので、各プログラムモジュールの機能は次



第13図 ホタル発光パターン解析システムを構成する各プログラムモジュール.

の通りである。

LUMINE	emain program
GLOBAL	All program modules share common variable definitions.
SYSINT	A/D converter board existence confirmation and initialization, and variable initialization.
SUPPORT	Support module for all programs.
DIRSORT	File list display.
BGIDRV	Driver for displaying graphics on the screen.
SMALLFONT	Font used by the graphic driver.
AD12	Control of the A/D converter board.
AD1216	Program for controlling the A/D converter board.
CALMEM	Maximum entropy method for spectral analysis.
WAVE	Waveform display and peak time analysis.
CONSOLE	Text window system.
HCOPY	Hard copy of the screen.
PLOTTER	X-Y plotter execution.

引用文献

- 日野幹雄 1977. スペクトル解析. 210–236. 朝倉書店.
- 大場信義 1985. 発光シグナルの記録とその解析法. 植物防疫, 39(9):46–51.
- 大場信義 1988. ゲンジボタル. 198ページ. 文一総合出版.
- 大場信義 1991. ゲンジボタルの遺伝子東西で異なる. 遺伝, 45(10):8–9.
- OHBA N. 1983. Studies on the communication system of Japanese fireflies. *Sci. Rept. Yokosuka City Mus.*, (30): 1–62, pls. 1–6.
- OHBA N. 1984. Synchronous flashing in the Japanese firefly, *Luciola cruciata* (Coleoptera:Lampyridae). *Sci. Rept. Yokosuka City Mus.*, (32): 23–33, pls. 1–8.

第1表 ホタル発光パターンの解析システムを構成するプログラムリスト。

```

LUMINE
=====
宣言パターン用プログラム

オリエンタル光学(株) R&C研究G
内田 敏也 平成元年1月2日
Version 0.10: 1989/12/02
Version 0.50: Revised on 1988/12/4
Version 1.00: Revised on 1989/11/11
Version 1.10: Revised on 1989/3/10
Version 2.00: Revised on 1993/3/15
[IM (5000,128000,655360)
[SB]
[SH]
program Hot(input,output);
[PR]
uses overlay, dos, crt, graph, global, console, ad12,
direct, sysint, support, wave, cincem;
[SD wave]
[SD crystal]
[SD support]

const
  OverName:string[80] = 'LUMINE.EIF';
  IOverName:string[80] = 'LUMINE.DIF';
  (* メインメニュー一覧 *)
  MainMenu:MenuItem = (( Name: '発光パターン'; Command: ESC), [1]
  (Name: '取り込み設定'; Command: S), [2]
  (Name: '印 刷'; Command: T), [3]
  (Name: '表示'; Command: D), [4]
  (Name: '測定'; Command: M), [5]
  (Name: '波形表示'; Command: C), [6]
  (Name: 'プリント'; Command: P), [7]
  (Name: '終了'; Command: Q), [8]
  (Name: ''; Command: D0),
  (Name: ''; Command: D1);

  (* 3-4-5-6-7-8-9-10 *)
  SubMainMenuList = (( Name: ''; Command: ESC),
  (Name: '表示する'; Command: F),
  (Name: '表示しない'; Command: D),
  (Name: ''; Command: D0),
  (Name: ''; Command: D1),
  (Name: ''; Command: D2),
  (Name: ''; Command: D3),
  (Name: ''; Command: D4),
  (Name: ''; Command: D5),
  (Name: ''; Command: D6),
  (Name: ''; Command: D7),
  (Name: ''; Command: D8),
  (Name: ''; Command: D9),
  (Name: ''; Command: D10);

  SubSubMenuList = (( Name: 'F-1'; Command: ESC),
  (Name: 'F-2'; Command: F),
  (Name: 'F-3'; Command: D),
  (Name: 'F-4'; Command: D0),
  (Name: 'F-5'; Command: D1),
  (Name: 'F-6'; Command: D2),
  (Name: 'F-7'; Command: D3),
  (Name: 'F-8'; Command: D4),
  (Name: 'F-9'; Command: D5),
  (Name: 'F-10'; Command: D6),
  (Name: 'F-11'; Command: D7),
  (Name: 'F-12'; Command: D8),
  (Name: 'F-13'; Command: D9),
  (Name: 'F-14'; Command: D10);

  SubSubMenuList = (( Name: '波形表示'; Command: ESC),
  (Name: '波形表示'; Command: D),
  (Name: '波形表示'; Command: D0),
  (Name: '波形表示'; Command: D1),
  (Name: '波形表示'; Command: D2),
  (Name: '波形表示'; Command: D3),
  (Name: '波形表示'; Command: D4),
  (Name: '波形表示'; Command: D5),
  (Name: '波形表示'; Command: D6),
  (Name: '波形表示'; Command: D7),
  (Name: '波形表示'; Command: D8),
  (Name: '波形表示'; Command: D9),
  (Name: '波形表示'; Command: D10);

  SubSubMenuList = (( Name: '7-1'; Command: ESC),
  (Name: '7-2'; Command: F),
  (Name: '7-3'; Command: D),
  (Name: '7-4'; Command: D0),
  (Name: '7-5'; Command: D1),
  (Name: '7-6'; Command: D2),
  (Name: '7-7'; Command: D3),
  (Name: '7-8'; Command: D4),
  (Name: '7-9'; Command: D5),
  (Name: '7-10'; Command: D6),
  (Name: '7-11'; Command: D7),
  (Name: '7-12'; Command: D8),
  (Name: '7-13'; Command: D9),
  (Name: '7-14'; Command: D10);

  SubSubMenuList = (( Name: '7-1'; Command: ESC),
  (Name: '7-2'; Command: F),
  (Name: '7-3'; Command: D),
  (Name: '7-4'; Command: D0),
  (Name: '7-5'; Command: D1),
  (Name: '7-6'; Command: D2),
  (Name: '7-7'; Command: D3),
  (Name: '7-8'; Command: D4),
  (Name: '7-9'; Command: D5),
  (Name: '7-10'; Command: D6),
  (Name: '7-11'; Command: D7),
  (Name: '7-12'; Command: D8),
  (Name: '7-13'; Command: D9),
  (Name: '7-14'; Command: D10);

  SubSubMenuList = (( Name: '7-1'; Command: ESC),
  (Name: '7-2'; Command: F),
  (Name: '7-3'; Command: D),
  (Name: '7-4'; Command: D0),
  (Name: '7-5'; Command: D1),
  (Name: '7-6'; Command: D2),
  (Name: '7-7'; Command: D3),
  (Name: '7-8'; Command: D4),
  (Name: '7-9'; Command: D5),
  (Name: '7-10'; Command: D6),
  (Name: '7-11'; Command: D7),
  (Name: '7-12'; Command: D8),
  (Name: '7-13'; Command: D9),
  (Name: '7-14'; Command: D10));
  var
    Mo: ShortInt;
    Cond: TADcond;
    TriggerLevel: word;
  procedure Scaler(cond:TADcond);
  var
    i: Word;
    s: String;
  begin
    HeadTitle(MEASURE);
    SetColor(graph, BROWN);
    SetLineStyle(OUTERDOL, 0, NORMALDTH);
    SetTextJustify(SMALLFONT, HORIZ, 0);
    SetTextJustify(EIGHTTEXT, TOPTEXT);
    Rectangle(50, 19, 655, 275);
    Rectangle(S1, 20, 656, 276);
    SetLineStyle(OUTERDOL, 0, NORMALDTH);
    for i := 1 to 9 do
      Line(50+i*65, 50+58*i, 275);
    for i := 1 to 3 do
      Line(50, 19+i*64, 655, 19+i*64);
    SetColor(graph, MAGENTA);
    for i := 1 to 10 do begin
      Line(50+i*65, 22+i*58, 50+i*58+(i-1)*275-5);
      S1:=Cond.Tim1+S1;
      OutTextxy(S1+i*58, 22+i*58, i);
      OutTextxy(S1+i*58, 22+i*58, i);
      OutTextxy(S1+i*58, 22+i*58, i);
    end;
    OutTextxy(S1, 275, '0.0');
    OutTextxy(S1, 251, '0.0');
    SetColor(graph, BROWN);
    SetLineStyle(SOLIDLN, 0, NORMALDTH);
  end;
  procedure StartMeasure(Cond: TADcond);
  procedure delay(count:integer);
  var
    i:integer;

```

```

begin
  for i := 1 to count do;
end;

var
  Temp1, Temp2: Word;
  chchar;
  i: Word;
  No: ShortInt;
  z: single;
  FOREVER: boolean;
begin
  SetVisualPage(0);
  ClearDevice;
  Scale(cod);
  if ADSTAT=0 then
    begin
      ADparamSel(cod); (* タイマーセット *)
    end;
  FOREVER := TRUE;
  while FOREVER do
  begin
    if ADSTAT=0 then (* A/Dがまだされてない時 *)
      if Trigger > (TriggerLevel+10) then FOREVER := FALSE;
    if Keypressed then
    begin
      ch := ReadChar;
      case ch of
        ESC: begin
          CloseWindow();
          ClearWindow();
          Exit;
        end;
        RET: FOREVER := FALSE;
      end;
    end;
  end;
end;

if ADSTAT=1 then begin
  CloseWindow();
  ClearWindow();
  SetVisualPage();
  Exit;
end;
galaxy(49,2); write('
  Buffer(0);
  l := 1;
  x := 155;cod.SampleNum;
  if DualChannel then
    begin
      timerstart;
      repeat
        GetAD3(Temp1, Temp2, 10100, l, 2);
        triggerread;
        Buffer[1][l] := Temp1;
        Buffer[2][l] := Temp2;
        PutPixel(S0)Trunc(l*x), 275-Trunc(0.0025*buffer[1][l]), graph.GREED;
        PutPixel(S0)Trunc(l*x), 275-Trunc(0.0025*buffer[2][l]), graph.RED;
        inc(l);
        until l > cod.SampleNum;
      timerstop;
    end
  end;
repeat
  ADBclaim(Temp1, l, 1);

  buffer[1][l] := Temp1;
  PutPixel(S0)Trunc(l*x), 275-Trunc(0.0025*buffer[1][l]), graph.GREED;
  inc(l);
  until l > cod.SampleNum;
  Write(ABcod);
  if ABcod < 1111 then begin
    duration := cod.Duration;
    Time := cod.Time;
    SampleNum := cod.SampleNum;
    Comment := cod.Comment;
  end;
  SetColor(graph.WHITE);
  CloseWindow();
  No:=1; MenuPosition(2,5);
  Menultr(crl,redcrl.reverse,crl.greencl.reverse,crl.white,crl.whitecrl.reverse);
repeat
  No:=SelectMenu(Sub0Men, No);
  case No of
    1: begin
      WaveSave;
      if DualChannel then begin
        for i := 1 to ABcod[1].SampleNum do Buffer[i][l] := Buffer[2][i];
        WaveSave;
      end;
      No := 0;
    end;
    2: No := 0;
  end;
until No=0;
CrlSet(crl,redcrl);
TextColor(crl,white);
ClearWindow();
SetVisualPage();
MenuPosition(3,4);
Menultr(crl, greencl.reverse,crl.yellowcrl.reverse,crl.white,crl.whitecrl.reverse);
end; (* StartMain *)
end;

procedure Browser;
function AboLoad:boolean;
var
  D: DirStr;
  N: NameStr;
  E: ExtStr;
  Name: PathStr;
  I: Integer;
  RN: Word;
begin
  AboLoad := TRUE;
  Psplit(Path, D, N, E);
  for I := 1 to Num do begin
    Name := D + Dir[I-1].Name;
    Assign(F, Name);
    Reset(F, 1);
    BlockRead(F, ABcod[I]), SizeOf(TABcod), RN;
    if RN > SizeOf(TABcod) then begin
      ABcodload := FALSE;
      Close(F);
      exit;
    end;
  end;
  Close(F);
end;
end;
var
  D: DirStr;
  N: NameStr;
  E: ExtStr;
  ch: Char;
  I: Integer;
  S: String[25];
begin
  if GetFile(Path) then
  if not ABcodload then begin
    Buffer(0);
    exit;
  end;
  SetFrame(crl,WHITE, crl.CYAN,'内容表示 表示(BSC-)');
  SetWindow(5, 75, 11); OpenWindow();
  CrlCursor(crl, NoCursor);
  TextColor(crl, GREEN);
  galaxy(1,2); Write('到达時間 時間 時間 分数 秒');
  galaxy(1,3); Write('-----');
  galxy(1,3); TextColor(crl, YELLOW);
  for I := 1 to Num do
  with ABcod[I] do begin
    galaxy(1,I); Psplit(Dir[I-1].Name, D, N, E);
    Write(N, ' : ', D - Length(D, E), ': ', 4 - Length(E));
    galaxy(1,3+I); Write(Duration);
    galaxy(2,3+I); Write(Time);
    galaxy(4,3+I); Write(SampleNum);
    if I < Num then S := Copy(Comment, 1, Length(Comment));
    else S := Copy(Comment, 1, Length(Comment));
    galaxy(5,3+I); Write(S);
  end;
  repeat ch := ReadChar; until ch=ESC;
  CloseWindow();
  TextColor(crl, WHITE);
end;

procedure DisplayWave;
var
  D: DirStr;
  N: NameStr;
  E: ExtStr;
begin
  SetVisualPage();
  Waveload(Num);
end;

procedure Analyse;
var
  M, N: Integer;
  Peaks: Integer;
begin
  case Num of
    0: begin M := 95; N := 80; end;
    1: begin M := 127; N := 110; end;
    2: begin M := 191; N := 170; end;
    3: begin M := 300; N := 300; end;
  else ERROR(''); FATAL;
  end;
  Peaks := 0; MoveFlag := PEAK;
  MoveLine(1, M, Peaks);
  MoveFlag := NONE;
end;

procedure CalcSpectrum;
begin
  Waveload(Num);
  ShowSpectrum;
end;

procedure Options;
var
  No:ShortInt;
begin
  No:=1; MenuPosition(1,3);
  Menultr(crl,redcrl.reverse,crl.greencl.reverse,crl.white,crl.whitecrl.reverse);
  repeat
    No:=SelectMenu(Sub0Men,No);
    case No of
      1: begin PortMode := NAME; No := 0; end;
      2: begin SortMode := SIZE; No := 0; end;
      3: begin SortMode := TIME; No := 0; end;
      4: No := 0;
    end;
  until No=0;
  MenuPosition(3,4);
  Menultr(crl, greencl.reverse,crl.yellowcrl.reverse,crl.white,crl.whitecrl.reverse);
end;

procedure WaveAnalyze;
label
  REWRITE;
var
  No:ShortInt;
begin
  REWRITE:
  No:=1; MenuPosition(1,3);
  Menultr(crl,redcrl.reverse,crl.greencl.reverse,crl.white,crl.whitecrl.reverse);
  repeat
    No:=SelectMenu(Sub0Men,No);
    case No of
      1:GetFile(Path);
      2:begin
        if Num=0 then goto REWRITE;
        HeadTitle(PERF);
        DisplayWave;
        TitleDraw(Num);
        Analyze;
        Num := 0;
      end;
      3:begin
        CrlSer;
        ClearDevice;
        SetVisualPage();
        end;
      4:begin
        if Num=0 then goto REWRITE;
        HeadTitle(MDTITLE);
        SpectrumDisplay(Num);
        Num := 0;
      end;
    end;
end;

```

```

      SelVisualPage();
    end;
  S:begin
    if Num=0 then goto RENWRITE;
    Browser;
    Num := 0;
  end;
  G:begin
    Options;
    goto RENWRITE;
  end;
  7:Num:=0;
  end;
  until Num=0;
  MoveFlag := NODR;
  MenuPosition(3,4);
  Menultir(crt.green+crl.reverse,crt.yellow+crl.reverse,crt.white,crl.white+reverse);
end;

procedure DisplayMode;
begin
  WaveLoad(Num);
  FileBrowse;
end;

procedure WaveBrowser;
label
  RENWRITE;
var
  No:shortint;
begin
  RENWRITE;
  No:=1; MenuPosition(10,3);
  Menultir(crl.red+crl.reverse,crt.green+crl.reverse,crl.white,crl.white+reverse);
  repeat
    No:=SelectMenu(SubMenu,No);
    case No of
      1:GelFile(Path);
      2:begin
        if Num=0 then goto RENWRITE;
        DisplayMode;
        Num := 0;
      end;
      3:begin
        CrScr;
        ClearDevice;
        SelVisualPage();
      end;
      4:begin
        if Num=0 then goto RENWRITE;
        Browser;
        Num := 0;
      end;
      5:begin
        Options;
        goto RENWRITE;
      end;
    end;
  S:No:=0;
  end;
  until No=0;
  MoveFlag := NODR;
  MenuPosition(3,4);
  Menultir(crt.green+crl.reverse,crt.yellow+crl.reverse,crt.white,crl.white+reverse);
end; { WaveBrowser }

procedure PrintDriver;
var
  No:shortint;
begin
  RENWRITE;
  No:=1; MenuPosition(10,3);
  Menultir(crl.red+crl.reverse,crt.green+crl.reverse,crl.white,crl.white+reverse);
  repeat
    No:=SelectMenu(SubMenu,No);
    case No of
      1: begin CopyMode := PC_PR201; No := 0; end;
      2: begin CopyMode := VZ_130K; No := 0; end;
      3: begin CopyMode := ML_0850; No := 0; end;
      4: begin CopyMode := PLUTER; No := 0; end;
      5: No := 0;
    end;
  end;
  until No=0;
  until No=0;
  MenuPosition(3,4);
  Menultir(crt.green+crl.reverse,crt.yellow+crl.reverse,crt.white,crl.white+reverse);
end;

procedure WaveDirectroy;
label
  LWRP, ESCAPE;
var
  I:integer;
  ch: Char;
  s: String[30];
  P: file;
  Alt: Word;
begin
  SelFont(crt.WHITECrl.Reverse,crt.WHITECrl.Reverse,'ディレクトリ入力');
  SetWindow(10,3,25,9); OpenWindow();
  InitColor(crt.WHITECrl);
  DelCursor(crt.DelCursor);
  galaxy(I,1); write('>');
  LOOP:
  s := 'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz';
  i := 0;
  get(s,4,1);
  repeat
    ch := ReadChar;
    case ch of
      ESCAPE:goto ESCAPE;
      BS:begin if (I-1) > 0 then begin
        Delete(s, I, 1);
        Dec(I);
        Write(s);
      end;
      else begin
        if I>100 then begin
          Inc(I);
          s[I]:=ch;
          Write(ch);
        end;
      end;
    end;
  end;
  until ch=BS;
  i01 := chr(i-1);
  if Length(s) > 1 then begin
    Dire := Copy(s, 1, Length(s));
    if DirectLength(Dire) < ' ' then begin
      Assign(Dire, Dire);
      GetAlt(crt, Alt);
    end;
  end;
end;

```

波光パターン解析プログラム
グローバル変数とユーティリティ
オリジナル光学工業部 BRC研究G
内山 改野 旗 半成(昭12)2月2日
Version 0.00 1988/12/11
Version 1.00 Revised on 1989/02/14
Version 1.00 Revised on 1990/01/11
Version 2.00 1991/3/10
Version 2.01 1992/3/10

(SBP)
(SPP)
Unit Global;
Interface
uses dos;

```

const
  MAXDATA = 32768; {(* 取り込みデータの最大値 *)
  MaxDirSize = 80;
  FATAL = -1; {(* エラーハンドル *)
  CAUTION = 0;
  WARNING = 1;
  ALERT = 2;
  NONE = 0;
  MEASURE = 1;
  PERC = 2;
  ADDRESS = 3;
  TITLE = 4;
  OVERLAY = 5;
  SPECTRUM = 6;
  MOTITLE = 7;
  type
    DirRec = record
      Attr: Byte;
      Time: Longint;
      Size: Longint;
      Name: string[12];
    end;
    DirList = array[0..MaxDirSize - 1] of DirRec;
    PBufRec = ^TBufRec;
    TBufRec = array[0..MAXDATA] of Integer;
    BufFlist = array[1..4] of PBufRec;
    PADcond = ^TADcond;
    TADcond = record
      Duration: Word;
      Time: Word;
      SampleRate: Word;
      Comment: String[128];
    end;
    ADcondList = array[1..4] of PADcond;
    MinwaveRecord
    MIN : integer;
    MAX : integer;
  end;

```

```

DANGER record
  p1, p2: integer;
end;

Hdutype = ShortInt;
Errortype = ShortInt;

  TCopyMode = (PC_PR201, VP_130K, MM_9950, PLOTED);
  TSortMode = (NAME, SIZE, TIME);

var
  F: File;
  Head: HeadType;
  MovFlag, Flag: ShortInt;
  FB: Boolean;

(* フォルト表示条件 *)
  Dir: Directory;
  Path: PathStr;
  Direct: DirStr; (* デフォルトのディレクトリー *)
  Num, Dnum: Integer;
  TimeRange: Range;
  DualChannel: Boolean; (* 2チャンネル入力か否か '92/3/10 *)
(* フォルト表示条件 *)
  Buffer: BufferList;
  Abcond: AbcondList;
  CopyMode: TCopyMode;
  SortMode: TSortMode;

  AllocMem: array[1..4] of Word; (* 確保したメモリ容量を記録する *)

implementation
var
  cf: file;
  Altr: word;
begin
  SortMode := NAME; (* デフォルトのソートモード *)
  CopyMode := PC_PR201; (* デフォルトのプリントモード *)
  GetDir(Dir); (* デフォルトディレクトリー *)
  if Direct[Length(Direct)] = ' ' then begin
    Assign(cf, Direct);
    GetAttrib(cf, Attr);
    if (DosError = 0) and (Attr and Directory <> 0) then
      Direct := Direct + 'Y';
  end;
  AllocMem[1], MADATAASizeOf(1)integer);
  AllocMem[2], MADATAASizeOf(1)integer);
  AllocMem[3], MADATAASizeOf(1)integer);
  AllocMem[4], MADATAASizeOf(1)integer);
  GetMem(AllocMem[1], SizeOf(TAllocMem));
  GetMem(AllocMem[2], SizeOf(TAllocMem));
  GetMem(AllocMem[3], SizeOf(TAllocMem));
  GetMem(AllocMem[4], SizeOf(TAllocMem));
end.

```

SYNOPSIS

```

***** 開発用バージョン解説プログラム *****
下記オーバーレコード
オリエンタル光学工業株式会社 R&C研究所
FMS 版野 浩平(改元H: 2月2日)
Version 0.10: 1989/12/02
Version 0.50: Revised on 1989/12/14
Version 1.00: Revised on 1990/01/11
Version 2.00: 1991/3/10
***** Version 2.00: 1992/3/15 *****

(FP)
(EB)
(INI)
(DO)
Uses System;
Interface
  uses overlax, global, dirsort, ad12;

  procedure GraphInitialize;
  procedure GraphTerminate;
  procedure Usage;
  procedure systemInit;

var
  PreGraphExitProc: Pointer;

implementation
uses crt, dos, graph, bgidrv, smifont;

procedure MyGetMem(var p: Pointer; size: Word);
begin
  System.GetMem(p, size);
end;

procedure MyFreeMem(var p: Pointer; size: Word);
begin
  if p = nil then begin
    System.FreeMem(p, size);
    p := nil;
  end;
end;

procedure MyExitProc;
begin
  ExitProc := PreGraphExitProc;
  CloseGraph;
end;

procedure GraphInitialize;
var
  GraphDriver : integer; (* The Graphics device driver *)
  GraphMode : integer; (* The Graphics mode value *)
  ErrorCode : integer; (* Reports any graphics errors *)
begin
  if RegisterBGDriver(BGDriverProc) < 0 then Halt(1);
  if RegisterBGInit(SmifontProc) < 0 then Halt(1);

  PreGraphExitProc := MyExitProc;
  ExitProc := MyExitProc;
  GraphGetMemPtr := MyGetMem;

```

SUPPORT

```

***** 開発用バージョン解説プログラム *****
下記オーバーレコード
オリエンタル光学工業株式会社 R&C研究所
作成 版野 浩平(改元H: 2月2日)
Version 0.10: 1989/12/02
Version 0.50: Revised on 1989/12/14
Version 1.00: Revised on 1990/01/11
Version 2.00: 1991/3/10
***** Version 2.00: 1992/3/15 *****

(FP)
(SR)
(SH)
(XD)

unit Support;
interface
  uses Overlax, dos, direct, global;
  procedure Buzzer(num:integer);
  procedure Error(mes: String; ErrorNum:Errortype);
  procedure SetWindowTitle(Head:byte);
  procedure SetIcon(Icon:Word);
  function Log10(x: Single): Single;
  function packeddown(z:Single): String;

implementation
  uses crt, dos, graph, console, sysinit;

  function Log10(x: Single): Single;
  begin
    Log10 := ln(x) / ln(10);
  end;

  procedure Buzzer(num:integer);
  begin
    sound(250);
    delay(num);
    Nosound;
  end; { buzzer }

  procedure Error(mes: String; ErrorNum:Errortype);
  var
    ch:char;
    i:byte;
  begin
    TextBank(0);
    SetFrame(crl,greencl,reverse,crl,white,crl,reverse,' ERROR ');
    SetWindow(17,4,10,10); { okwindow(5); }
    SetColor(crl,red);
    SetColor(crl,green);
    SetColor(crl,red);
    case ErrorNum of
      FATAL : begin
        galaxy(2,4);
        write('Hit ESC Key !!');
      end;
      CAUTION, WARNING, ALERT: begin
        ...
      end;
    end;
  end;

```

```

galaxy(2,0);
write('Hit ESC Key !');
end;
repeat ch:=readchar; until ch=ESC;
textcolor(crl.WHITE);
if Errnum=FATAL then begin
  SelVisiblePage();
  SelActivePage();
  GraphTerminate();
  TextColor(crl.MEDIUMGRAY);
  Halt(1);
end;
end;
closeWindow(S);
end;{ Error }

procedure HeadTitle(H: HeadType);
begin
  SelLineStyle(SOLID, 0, MEDIUMITHD);
  SelColor(crl.CYAN);
  SelTextAlign(left, 111, graph.CYAN);
  SelColor(crl.MEDIUMGRAY);
  SelTextAlign(CENTERTEXT, TOPTEXT);
  case H of
    MEASURE:begin
      CirScr;
      Rectangle(0,0,638,17);
      FloodFill(12,2,graph.CYAN);
      SelColor(graph.BROWN);
      SelTextAlign(CENTERTEXT, TOPTEXT);
      OutTextxy(319,2,'***** 発光パターン測定'+'$A'+'*****');
      OutTextxy(320,2,'***** 発光パターン測定'+'$A'+'*****');
    end;
    PEAK:begin
      CirScr;
      Rectangle(257,0,638,17);
      Rectangle(0,0,638,17);
      FloodFill(12,2,graph.CYAN);
      SelColor(graph.BROWN);
      SelTextAlign(CENTERTEXT, TOPTEXT);
      OutTextxy(251,2,'***** 発光パターン測定'+'$A'+'*****');
      OutTextxy(252,2,'***** 発光パターン測定'+'$A'+'*****');
      TextColor(crl.CYAN).TextReverse(Reverse);
      galaxy(1,1); write('切り替えた！');
      galaxy(70,1); write('アラート')^I0';
    end;
    BROWSE:begin
      CirScr;
      Rectangle(0,0,638,17);
      FloodFill(12,2,graph.CYAN);
      SelColor(graph.BROWN);
      SelTextAlign(CENTERTEXT, TOPTEXT);
      OutTextxy(350,2,'***** 発光パターン測定'+'$A'+'*****');
      OutTextxy(351,2,'***** 発光パターン測定'+'$A'+'*****');
      TextColor(crl.CYAN).TextReverse(Reverse);
      galaxy(1,1); write('x-?' I1');
      galaxy(70,1); write('y-?' I0');
    end;
    SPECTRUM:begin
      CirScr;
      Rectangle(0,0,638,17);
      FloodFill(12,2,graph.CYAN);
      SelColor(graph.BROWN);
      SelTextAlign(CENTERTEXT, TOPTEXT);
      OutTextxy(350,2,'***** 発光パターン測定'+'$A'+'*****');
      OutTextxy(351,2,'***** 発光パターン測定'+'$A'+'*****');
      TextColor(crl.CYAN).TextReverse(Reverse);
      galaxy(1,1); write('x-?' I1');
      galaxy(70,1); write('y-?' I0');
    end;
    end;
    galaxy(S,1); write('x-?へ見る')^I2';
    galaxy(T0,1); write('y-?')^I0';
  end;
  NONE,TILE,OVERLAY:
  begin
    CirScr;
    TextColor(crl.CYAN).TextReverse(Reverse);
    galaxy(T0,1); write('x-?' I0');
  end;
  NOTITLE:
  begin
    CirScr;
    TextColor(crl.CYAN).TextReverse(Reverse);
    galaxy(1,1); write('x-?へ見る')^I1';
    galaxy(T0,1); write('y-?')^I0';
  end;
end;
TextColor(crl.WHITE);
TextReverse(Reverse);
SelColorGraph(WHITE);
end;{ HeadTitle }

procedure GetFile(var Path: PathStr);
var
  I: integer;
  ch: Char;
  s: String[20];
begin
  SetMode(crl.WHITEStartL.Reverse, crl.CYAN,'rr(AN^X^J)');
  SetWindow(5,3,0,0); OpenWindow();
  TextColor(crl.CYAN);
  GetCursor(crl.TEXT);
  Path:='C:\DAT\';
  s:='ABCDEFGHIJKLMNPQ';
  I:=0;
  galaxy(2,2); write(Path);
  galaxy(2,2);
  repeat
    ch := ReadChar;
    case ch of
      ESC:
        begin
          GetCursor(crl.NoCursor);
          CloseWindow();
          TextColor(crl.WHITE);
          Exit;
        end;
      BS: if (I-1)>0 then begin
        Delete(s, I);
        Dec(I);
        Write(I#);
      end;
      else begin
        if (I+1)<21 then begin
          Inc(I);
          s[I]:=ch;
          Write(ch);
        end;
      end;
    end;
  until ch=RTF;
  s[0]:=crl(-1);
  if Length(s)>0 then Path := Copy(s, 1, Length(s));
  CloseWindow();
end;

```

虫発光パターン解析プログラム
ツバメムカシエニコット
グラフィック版
作者：鶴　作成日：1989/12/24
Version 0.10: 1989/12/02
Version 0.50: Revised on 1989/12/14
Version 1.00: Revised on 1990/01/11
Version 1.01: 1990/01/12

(EX)
(SW)
Unit DirSort;
Interface
uses Dos, global;
procedure PrintFiles(var Path: PathStr);
procedure SelectFiles(var Files: DirList; var Num: integer);
Implementation
uses Crt, Console;
const
MonthStr: array[1..12] of string[3] = ('Jan', 'Feb', 'Mar', 'Apr', 'May', 'Jun',
'Jul', 'Aug', 'Sep', 'Oct', 'Nov', 'Dec');
type
LessFunc = function(X, Y: DirRec): Boolean;
var
Count: integer;
Less: LessFunc;
Dir: DirList;
function NumStr(N, D: integer): String;
begin
NumStr[0]:=Chr(D);
while D > do
begin
 NumStr[D]:=Chr((N mod 10 + Ord('0')));
 N := N div 10;
 Dec(D);
end;
end;
{TP}
function LessName(X, Y: DirRec): Boolean;
begin
LessName := X.Name < Y.Name;
end;
function LessSize(X, Y: DirRec): Boolean;
begin
LessSize := X.Size < Y.Size;
end;
function LessTime(X, Y: DirRec): Boolean;
begin
LessTime := X.Time > Y.Time;
end;
(SF-)

```

procedure QuickSort(L, R: integer);
var
  I, J: integer;
  X, Y: DirRec;
begin
  I := L;
  J := R;
  X := Dir[(L + R) div 2];
  repeat
    while less(Dir[I], X) do Inc(I);
    while less(X, Dir[J]) do Dec(J);
    if I < J then begin
      Y := Dir[I];
      Dir[I] := Dir[J];
      Dir[J] := Y;
      Inc(I);
      Dec(J);
    end;
  until I > J;
  if L < J then QuickSort(L, J);
  if I < R then QuickSort(I, R);
end;

procedure GetCommand(var Path: PathStr);
var
  Attr: Word;
  D: DirStr;
  M: NameStr;
  E: ExtStr;
  F: File;
begin
  case SortCode of
    NAME: Less := LessName;
    SIZE: Less := LessSize;
    TIME: Less := LessTime;
    else
      Less := LessName;
  end;
  PSyLLPath(D, N, E);
  if N = '' then N := '.';
  if E = '' then E := '.';
  if D = '' then D := Direct;
  Path := D + N + E;
  if Path[Length(Path)] <> '.' then
    begin
      Assign(F, Path);
      GetAttr(F, Attr);
      if (Attr = 0) and (Attr and Directory > 0) then
        Path := Path + '.';
    end;
end;

procedure FindFiles(Path: PathStr);
var
  F: SearchRec;
begin
  Count := 0;
  FindFirst(Path, Directory + Archive, F);
  while (DosError = 0) and (Count < MaxDirSize) do begin
    More(F.Air, Dir(Count), Length(F.Name) + 10);

    Inc(Count);
    FindNext(F);
  end;
end;

procedure SortFiles;
begin
  if (Count > 0) and (Less <= all) then
    QuickSort(0, Count - 1);
end;

procedure GetFiles(var N: NameStr; var E: ExtStr; I: integer);
var
  G: integer;
begin
  with Dir[] do begin
    Q := Pch['.', Name];
    if Q > 0 then begin
      N := Copy(Name, I, Q - 1);
      E := Copy(Name, Q + 1, S);
    end else begin
      N := Name;
      E := '';
    end;
  end;
end;

procedure PrintFiles(var Path: PathStr);
var
  I, J: integer;
  T: DateStr;
  N: NameStr;
  E: ExtStr;
begin
  GetCommand(Path);
  FindFiles(Path);
  SortFiles;
  if Count > 0 then begin
    SetTextColor(crt.YELLOWreverse, 7); // ANSI 'Path' 色了(ESC 選灰(BF));
    SetWindow(0, 376, 23); OpenWindow();
    TextColor(crt.WHITE);
    for I := 0 to Count - 1 do begin
      GetFiles(N, E);
      Write(N, ': 9 - Length(N), E, ' : 4 - Length(E));
      if I and 3 < 3 then Write(' ');
      else WriteLn;
    end;
  end;
end;

procedure SelectFiles(var Files: DirList; var Num: integer);
var
  I, J: integer;
  N: NameStr;
  E: ExtStr;
  S: PathStr;
  Ch: Char;
begin
  procedure TurnOffff(i: integer; OnOff:Word);
  procedure NormalAttr;
  begin
    TextColor(crt.WHITE);
  end;
  procedure TextReverse(OnReverse);
  begin
    end;
  end;
  procedure ReverseAttr;
  begin
    TextColor(crt.YELLOW);
    TextReverse(Reverse);
  end;
  var
    n: quinteger;
  begin
    n := (i mod 0) * 15;
    Inc(n, i);
    if (nOff > Reverse) then begin
      ReverseAttr;
      GetFiles(N, E, I);
      Write(N, ': 9 - Length(N), E, ' : 4 - Length(E));
      end else begin
        NormalAttr;
        GetFiles(N, E, I);
        Write(N, ': 9 - Length(N), E, ' : 4 - Length(E));
      end;
    end;
  end;
  function cap(var i: integer): integer;
  var
    a, b: integer;
  begin
    a := i div 4; b := i - 4;
    if (a < 0) or (b > COUNT) then begin
      cap := i;
      Exit;
    end;
    TurnOffff(i, crt.NoReverse);
    Dec(a, 4);
    TurnOffff(i, crt.Reverse);
    cap := i;
  end;
  function cdwn(var i: integer): integer;
  var
    a, b, c: integer;
  begin
    a := i div 4; b := COUNT div 4; c := i + 4;
    if (a < b) or (c > COUNT - 1) then begin
      cdwn := i;
      Exit;
    end;
    TurnOffff(i, crt.NoReverse);
    Inc(c, 4);
    TurnOffff(i, crt.Reverse);
    cdwn := i;
  end;
  function crlf(var i: integer): integer;
  var
    a: integer;
  begin
    a := COUNT - 1;
    if i = a then begin
      crlf := i;
      Exit;
    end;
    TurnOffff(i, crt.NoReverse);
    Inc(i);
    TurnOffff(i, crt.Reverse);
    crlf := i;
  end;
  function cleft(var i: integer): integer;
  begin
    if i = 0 then begin
      cleft := i;
      Exit;
    end;
    TurnOffff(i, crt.NoReverse);
    Dec(i);
    TurnOffff(i, crt.Reverse);
    cleft := i;
  end;
  function cright(var i: integer): integer;
  begin
    if i = COUNT - 1 then begin
      cright := i;
      Exit;
    end;
    TurnOffff(i, crt.NoReverse);
    Inc(i);
    TurnOffff(i, crt.Reverse);
    cright := i;
  end;
  function chlf(var i: integer): integer;
  begin
    if i = 0 then begin
      chlf := i;
      Exit;
    end;
    TurnOffff(i, crt.NoReverse);
    Dec(i);
    TurnOffff(i, crt.Reverse);
    chlf := i;
  end;
  begin
    CrtCursor(crt.NoCursor);
    I := 0;
    SetFrame(crt.CB80vert, Reverse, crt.CYANvert, REVERSE, '選灰');
    SetWindow(2, 3, 15, 9); OpenWindow();
    ChangeWindow();
    TurnOffff(i, crt.Reverse);
    repeat
      ch := ReadChar;
      case ch of
        Up: I := cap(i);
        Down: I := cdwn(i);
        Left: I := chlf(i);
        Right: I := cright(i);
        Esc: begin
          if Num <= 3 then begin
            Files[Num].Attr := Dir[i].Attr;
            Files[Num].Time := Dir[i].Time;
            Files[Num].Size := Dir[i].Size;
            Files[Num].Name := Dir[i].Name;
            ChangeWindow();
            TextColor(crt.YELLOW);
            gotoxy(1, Num);
            Write(Files[Num].Name);
            Inc(Num);
            ChangeWindow();
            TurnOffff(i, crt.White);
            CrtColor(crt.WHITE);
          end;
        end;
      end;
    until (ch = ESC);
    CloseWindow();
    CrtCursor(crtDispCursor);
  end;
end;

```

```

BGIDRV

{ Copyright (c) 1985, 1990 by Borland International, Inc. }

unit BGIDrv;
{
  BGILINK.PAS によって使用されるユニットです。このユニットは、すべて
  の BGI グラフィックスドライバがリンクされた唯一のユニットになります。
  これによって、ドライバファイルを .EXE ファイルに容易にリンクすることができます。
  これで、BGILINK.PAS を参照してください。
}

interface

procedure PC80DriverProc;
implementation

{SL PC80.08J}
procedure PC80DriverProc; external;
end.

unit BGILINK;
interface
  ABERROR: ShortInt;
  ASTAT: ShortInt;
  ADPORT: WORD;
  implementation
  procedure ADInit;
  procedure ADDataIn(var Buffer; dnum:word; chn:byte);
  procedure ADDataIn2(var Buffer1, Buffer2; dnum:word; chan1, chan2:byte);
  procedure ADParamSel(var cond);
  procedure GetAD(NDOUNT, DSC, OPS, PORT:WORD;CHAN:BYTE);external;
  procedure GetAD2(NDOUNT, DSC, OPS, PORT:WORD;CHAN1,CHAN2:BYTE);external;
  procedure GetAD3(var DATAL, DATA2:PORT;WORD;CHAN1,CHAN2:BYTE);
  procedure GetAD3var(DATAL, DATA2:PORT;WORD;CHAN1,CHAN2:BYTE);
  procedure IntervalSel(var c0,c1,c2:word);
  function UpTrigger: word; (* 光トリガ - 選択 *)
  procedure wait;
  procedure TimerSel(var i:integer);
  procedure TimerStart;
  implementation
  type
    TDecodRecord;
    Duration: Word;
    Time: Byte;
    SampleNum: Word;
    Comment: String[128];
  end;

  {SL AD12[18]}
  procedure GelAD(NDOUNT, DSC, OPS, PORT:WORD;CHAN:BYTE);external;
  procedure GelAD2(NDOUNT:WORD;VAR DATAL, DATA2:PORT;WORD;CHAN1,CHAN2:BYTE);external;
  procedure GelAD3(VAR DATAL, DATA2:PORT;WORD;CHAN1,CHAN2:BYTE);external;

  procedure delay(count:integer);
  var
    i:integer;
  begin
    for i:=1 to count do:
  end;

  procedure ADInit;
  var
    cl,chnbyt: byte;
  begin
    cl:=port[ADPORT]; chn:=port[ADPORT+1];
    if (cl=<FF) and (ch=FF) then begin
      writeln('AD12-16がセットされていません');
      ASTAT := 0;
    end else begin
      writeln('AD12-16がセットされています');
      ASTAT := 0;
    end;
  end;

  procedure ADParamSel(var cond);
  var
    cl0,cl1,cl0h,cl1h,clh2,cl12:byte;
    pword: word;
    al:integer;
  begin
    with TDecodRecord(cond) do begin
      cl0 := 0; cl1 := 4;
      cl0h := 0; cl1h := 10;
      p := 100; Duration := 0;
      clh2 := H(p); cl12 := L(p);
    end;
    p:=ADPORT;
    port[i]:=al; (* 内部タイマー停止 *)
    delay(20);
    p:=ADPORT;
    port[i]:=al; (* ドライバー入力ステータスリセット *)
    p:=ADPORT;
    port[i]:=al; (* 内部カウンター0選択 *) delay(20);
    p:=ADPORT;
    port[i]:=cl0; (* カウンター0下位データ *)
    delay(20);
    port[i]:=cl0h; (* カウンター0上位データ *) delay(20);
    p:=ADPORT;
    port[i]:=al; (* 内部カウンター1選択 *) delay(20);
    p:=ADPORT;
    port[i]:=cl1; (* カウンター1下位データ *)
    delay(20);
    port[i]:=cl1h; (* カウンター1上位データ *) delay(20);
    p:=ADPORT;
    port[i]:=al; (* 内部カウンター2選択 *) delay(20);
    p:=ADPORT;
    port[i]:=cl2; (* カウンター2下位データ *)
    delay(20);
    port[i]:=clh2; (* カウンター2上位データ *) delay(20);
    end;
    [ADParamSel]
  end;

  procedure ADDataIn(var Buffer; dnum:word; chn:byte);
  begin
    ADERR0:=0;
    gelad(dnum,seg(Buffer),ofs(Buffer),ADPORT,chn);
  end; [ADDataIn]

  procedure ADDataIn2(var Buffer1, Buffer2; dnum:word; chan1, chan2:byte);
  begin
    ADERR0:=0;
    gelad2(dnum, Buffer1, Buffer2, ADPORT, chan1, chan2);
  end;

  procedure IntervalSel(var c0,c1,c2:word);
  var
    c0l,c0h,c1l,c1h,c2l,c2h:byte;
  begin
    c0l:=lo(c0); c0h:=hi(c0);
    c1l:=lo(c1); c1h:=hi(c1);
    c2l:=lo(c2); c2h:=hi(c2);

    port[ADPORT+2]:=0;
    port[ADPORT+1]:=1;
    port[ADPORT+0]:=34;
    port[ADPORT+3]:=0D;
    port[ADPORT+4]:=0;
    port[ADPORT+5]:=0;
  end;
}

```

```

port[ADPORT1H]:=#74;
port[ADPORT1S1]:=#1;
port[ADPORT1S2]:=#1H;
port[ADPORT1E]:=#54;
port[ADPORT1C]:=#21;
port[ADPORT1B]:=#01;
port[ADPORT2H]:=#10; (* #1-2-3-4-5 *)
end; { intervalset }

function OpTrigger: word;
var
  temp: array[1..5] of word;
  sum: word;
  i: integer;
begin
  sum := 0;
  for i:= 1 to 5 do
    begin
      Adbsignal(temp[i],i,1);
      sum := sum + temp[i];
    end;
  Optrigger := sum div 5;
end;

procedure mail;
var
  ah:byte;
begin
  ah:=0;
  while(ah and $10)=0 do ah:=port[ADPORT1H];
end; { mail }

procedure triggerread;
begin
  port[ADPORT1H]:=1;
end;

procedure timerstart;
begin
  port[ADPORT2H]:=#10;
end;

procedure timerstop;
begin
  port[ADPORT2H]:=#0;
end; { timerstop }

end. { implementation }

```

A/D 2 1 6

```

*****  

;:OLIMPUS OPTICAL CO., Ltd.  

;: B.C. RESEARCH GROUP  

;: T. MAKINO  

;: 1989/12/2  

;: 多チャンネルの入力をサポート  

;: REVISED ON 1989/12/7  

;: 1989/3/10 Revised Ver 1.01  

;: 1989/4/28 Revised Ver 1.02  

;:  

;: MODEL TPASCAL  

;: CODE  

;: LOCALS 68  

;: PROCEDURE GETAD(INCOUNT,DSEG,DOFS,PUNT:WORD,CHAN:BYTE);  

;: PROCEDURE GETADN(INCOUNT,DSEG1,DOFS1,USEG1,DOFS2,PUNT:WORD,CHAN1,CHAN2:BYTE);  

;:  

;: IOWAIT MACRO COUNT  

;: REPT COUNT  

;: JMP SHORT $+2  

;: ENDW  

;:  

;: GETAD PROC FAR INCOUNT:WORD,DOFS:WORD,DOF:WORD,PUNT:WORD,CHAN:BYTE  

;: PUBLIC GETAD  

;: PUSH SI  

;: PUSH DI  

;: MOV CX,INCOUNT  

;: MOV AX,DSEG  

;: MOV ES,AX  

;: MOV AX,DOFS  

;: MOV SI,AX  

;: MOV DX,DOF  

;: INC DX  

;: INC DX  

;: AND AL,00010000B  

;: OUT DX,AL;:変換スタート  

;: IOWAIT 1  

;: DEC DX  

;:  

;: $01:  

;: IN AL,DX ;タイマーカウント待  

;: IOWAIT 2  

;: AND AL,00010000B  

;: JZ $01  

;:  

;: DEC DX  

;: MOV AL,CHAN;:使用チャンネルの選択  

;: DEC AL  

;: OR AL,AL,00010000B;変換スタートコマンドの設定  

;: OUT DX,AL ;:変換スタート  

;: IOWAIT 1  

;: INC DX  

;:  

;: $02:  

;: IN AL,DX ;:変換待  

;: IOWAIT 2  

;: AND AL,10000000B  

;: JZ $02  

;:  

;: DEC DX  

;: IN AL,DX ;データ入力  

;: IOWAIT 2  

;: AND AL,00FFH  

;:  

;: $03:  

;: IN AL,DX ;:変換待  

;: IOWAIT 2  

;: AND AL,10000000B  

;: JZ $03  

;:  

;: DEC DX  

;: MOV DS:[SI].AX  

;: INC SI  

;: INC SI  

;:  

;: MOV AL,CHAN2 ;:使用チャンネルの選択  

;: DEC AL  

;: OR AL,AL,00010000B;変換スタートコマンドの設定  

;: OUT DX,AL ;:変換スタート  

;: IOWAIT 1  

;: INC DX  

;:  

;: $04:  

;: IN AL,DX ;:変換待  

;: IOWAIT 2  

;: AND AL,10000000B  

;: JZ $04  

;:  

;: DEC DX  

;: IN AL,DX ;:データ入力#2データ  

;: IOWAIT 2  

;: AND AL,00FFH  

;:  

;: $05:  

;: IN AL,DX ;:変換待  

;: IOWAIT 2  

;: AND AL,10000000B  

;: JZ $05  

;:  

;: DEC DX  

;: IN AL,DX ;:データ入力#2データ  

;: IOWAIT 2  

;: AND AL,00FFH  

;:  

;: $06:  

;: IN AL,DX ;:変換待  

;: IOWAIT 2  

;: AND AL,10000000B  

;: JZ $06  

;:  

;: DEC DX  

;: MOV AL,CHAN;:使用チャンネルの選択  

;: DEC AL  

;: OR AL,AL,00010000B;変換スタートコマンドの設定  

;: OUT DX,AL ;:変換スタート  

;: IOWAIT 1  

;: INC DX  

;:  

;: $07:  

;: IN AL,DX ;:タイマーカウント待  

;: IOWAIT 2  

;: AND AL,00010000B  

;: JZ $07  

;:  

;: DEC DX  

;: IN AL,DX ;:変換待  

;: IOWAIT 2  

;: AND AL,10000000B  

;: JZ $08  

;:  

;: DEC DX  

;: IN AL,DX ;:データ入力

```

```

OUT_0X_AL :変換スタート
INWAIT_1
INC DX
:R87:
IN AL,DX :変換待
INWAIT_2
AND AL,10000000B
JNZ R87

DEC DI
IN AL,DX :データ入力第1データ
INWAIT_2
AND AX,0FFFH
MOV DS:[SI],AX

MOV AL,CHAN2 ;使用チャンネルの選択
DEC AL
OR AL,00000008 ;変換スタートコマンドの設定
OUT AL,DX :変換スタート
INWAIT_1
INC DX

:R88:
IN AL,DX :変換待
INWAIT_2
AND AL,10000008
JNZ R88

DEC DI
IN AX,DX :データ入力第2データ
INWAIT_2
AND AX,0FFFH
MOV ES:[DI],AX
PUSH DI
POP DS
PUSH SI
POP ES
RET
GETADO ENDP
CODE ENDS
END

```

```

CALCMEM
*****最大エントリーフ法*****
*****オリジナル光子工業 BRIC研究G*****
***** 脱版 BC-01 版 平成2年2月1日*****
***** Version 0.1.0 *****
***** Version 0.20 *****
***** Version 0.30 93/3/15 *****
*****予測誤差フィルターの段数*****
LMAX 自己相間関数を求める最大ラグ数
MAXL 予測誤差フィルターの段数
MAXL 予測誤差フィルターの段数
DT データ型
X() 入力データ、平均値を除去したデータ
E() one-sidedスペクトル
G() 予測誤差フィルター
C() 自己相間関数
PPE 予測誤差分散
AIC 無限時間標準
*)
(*)
(*)
(*)
until CalcMem;
interface
uses global;

procedure SpectrumDisplay(Num:integer);
procedure MemVar(var Word: var Data; pBuffer: ^TBuffer);

implementation
uses crt, dos, graph, console, support, heap;
const
  MMAX=1025;
  MMAX=256;
  factor:integer = 176;

SubShowMemList = ((Name: ''; Command: ESC),
  (Name: '$#$', Command: 'F'),
  (Name: '$#$', Command: 'D'),
  (Name: '$#$', Command: 'I0'),
  (Name: '$#$', Command: 'I0'));

type
  PMaxType = ^MaxType;
  MaxType = array[1..MMAX] of Single;
  PNMaxType = ^NMaxType;
  NMaxType = array[1..(MMAX Div 2)] of Single;

  MaxType = 'MaxType';
  MaxType = array[1..MMAX] of Single;
var
  G, E: PMaxType;
  b1, b2: PNMaxType;
  F, E: PNMaxType;

di: BiosInt;
px: LongInt; Single;
MAX, MMAX, WHO: Integer;
SACcmd:TACcmd;

procedure PlotSpectrum(Orig:integer);forward;
procedure SpectrumWave;
label
  LOOP:
  var
    f: file;
    D: DirStr;
    N: NameStr;
    Ex: ExtStr;
    I: Integer;
    Name: PathStr;
    Ch: Char;
    S: String[20];
    W: Word;
    Tstr:string[80];
begin
  SetFile(Dir, N+'[cr]L.Reverse.crl.WHITE[cr]L.Reverse,');(*名入力*);
  SetFile(Dir, I7, I7, 21); OpenMode(4);
  SetFile(Dir, C, GRENel, L.Reverse.crl.GREBEl[cr]L.Reverse,'コメント入力');
  SetFile(Dir, I8, I7, 21); OpenWindow(5);
  TextColor(crl, WHITE);
  CurCursor(crl, DLineCursor);
  WriteLn(f, ' ');
  ReadLn(f);
  ReadLn(f);
  SDir.cmd := Tstr;
  CloseWindow(5);
  CurCursor(crl, DiscCursor);
  gooley(I, 2); write('>');
  TextColor(crl, YELLOW);
  TextColor(crl, WHITE);
  LOOP:
  S := 'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ';
  I := 0;
  gooley(4, 2);
  repeat
    ch := ReadChar;
    case ch of
      ESC:
        begin
          CurCursor(crl, McCursor);
          CloseWindow(4);
          TextColor(crl, WHITE);
          Inc(I);
          end;
      BS, DEL: if (I-1) > 0 then begin
        Delete(s, I, 1);
        Dec(I);
        Write(ch);
        end;
      else begin
        if (I+1)<3 then begin
          Inc(I);
          s[I] := ch;
          Write(ch);
        end;
        end;
    until ch=RET;
end;

```

```

  [I] := Chr(I-1);
  if length(s)>1 then Name := Copy(s, 1, Length(s));
  else begin CrSer; end; LDirP := end;
  PS111(Name, D, N, Bz);
  if Bz='.' then Ex := '.SCF';
  if D='.' then D := Direct;
  Name := D + N + Bz;
  s := TSearch(Name, D);
  if s>'.' then go LOOP;
  [I]:=
  Assign(f, Name);
  Rewrite(f, I);
  if I=0 then begin
    ErrOK('7つ目が不足です', ALERT);
    goto LOOP;
  end;
  BlockWrite(f, SACcmd, SizeOf(TACcmd), WHO);
  if (WHO>0) and (WHO<SizeOf(Single)) then ErrOK('7-7-15', FATAL);
  BlockWrite(f, E, SizeOf(Single))WHO, WHO;
  if WHO>SizeOf(Single) then ErrOK('7-7-15', FATAL);
  BlockWrite(f, F, SizeOf(Single))WHO, WHO;
  if WHO>SizeOf(Single) then ErrOK('7-7-15', FATAL);
  Close(f);
  CloseWindow(4);
  CurCursor(crl, McCursor);
  TextColor(crl, WHITE);
end;

procedure TileSpectrum(Num: Integer);
procedure SpectrumLoad(Num:integer);
var
  D: DirStr;
  N: NameStr;
  Ex: ExtStr;
  Name: PathStr;
  WHO: Word;
  f: file;
begin
  SpInit(Path, D, N, WHO);
  Name := D + Dir(Num-1).Name;
  Assign(f, Name);
  Reset(f, 1);
  BlockRead(f, SACcmd, SizeOf(TACcmd), WHO);
  if (WHO>0) and (WHO<SizeOf(Single)) then ErrOK('7-7-15', FATAL);
  WHO := SizeOf(Single);
  if MemAvail < WHO*SizeOf(Single)*2 then,
    ErrOK('7-7-15', FATAL);
  GetMem(F, WHO*SizeOf(Single));
  BlockRead(f, E, WHO*SizeOf(Single), WHO);
  BlockRead(f, F, WHO*SizeOf(Single), WHO);
  if WHO>SizeOf(Single) then ErrOK('7-7-15', FATAL);
  Close(f);

  procedure AllocateMem;
  begin
    freeMem(E, WHO*SizeOf(Single));
    freeMem(F, WHO*SizeOf(Single));
  end;

```

```

procedure figurecaption(iloc3:integer);
begin
  (UnitTextxy(109, 18+iloc3, '0.');
  UnitTextxy(10, 18+iloc3, '0.');
  UnitTextxy(10, 18+iloc3, '0.');
  UnitTextxy(10*factor, 18+iloc3, '0.');
  UnitTextxy(10*factor12, 18+iloc3, '1.0');
  UnitTextxy(10*factor12, 18+iloc3, '10.0');
  UnitTextxy(100, 18+iloc3, '100.0');
  UnitTextxy(831, 18+iloc3, '1000.0');
  );
end; { figurecaption }

var
  i, j, k:integer;
  lx: single;
begin
  SetColor(graph, SADCON);
  SetLineStyle(SOLID, 1, NOWEIGHT);
  SetTextColor(white, NOWHITE);
  SetTextColor(black, NOBLACK);
  SetTextJustify(NIGHTTEXT, TOPTEXT);
  TextColor(crl, YELLOW);
  case Num of
    4: begin
      for i := 1 to 4 do begin
        SpecLoad(i);
        Rectangle(109, 18+(i-1)*95, 637, 18+(i-1)*95+80);
        Rectangle(110, 18+(i-1)*95, 636, 17+(i-1)*95+80);
        Line(109*factor, 18+(i-1)*95+80-10, 109*factor, 18+(i-1)*
          95+80);
        Line(109*factor12, 18+(i-1)*95+80-10, 109*factor12, 18+*
          9);
        for j := 1 to 3 do
          for k := 2 to 9 do begin
            lx := log10(k)*factor;
            Line(109*Trunc(lx)*factor*(j-1), 18+(i-1)*95+80-5, 1
              *95+80);
            end;
        galaxy(1, 2*(i-1)*80); WriteDir[i-1].Name);
      end;
      galaxy(1, 2*(i-1)*80); Write('DURATION.', SADcond.Duration);
      galaxy(1, 2*(i-1)*80); Write('NQ.', SADcond.NQ);
      galaxy(1, 2*(i-1)*80); PlotSpectrum(10);
      SetViewPort(109, 18+(i-1)*95, 637, 18+(i-1)*95+80, ClipOn);
      AllocMem;
      SelViewPort(0, 0, 638, 398, ClipOn);
    end;
  end;
  3: begin
    for i := 1 to 3 do begin
      SpecLoad(i);
      Rectangle(109, 18+(i-1)*127, 637, 18+(i-1)*127+110);
      Rectangle(110, 18+(i-1)*127, 636, 17+(i-1)*127+110);
      Line(109*factor, 18+(i-1)*127+110-10, 109*factor, 18+(i-1)*
        127+110);
      Line(109*factor12, 18+(i-1)*127+110-10, 109*factor12, 1
        *12);
      for j := 1 to 3 do
        for k := 2 to 8 do begin
          lx := log10(k)*factor;
          Line(109*Trunc(lx)*factor*(j-1), 18+(i-1)*127+110-5,
            109*Trunc(lx)*factor*(j-1), 18+(i-1)*127+110);
          end;
        galaxy(1, 2*(i-1)*80); WriteDir[i-1].Name);
      end;
      galaxy(1, 2*(i-1)*80); Write('DURATION.', SADcond.Duration);
      galaxy(1, 2*(i-1)*80); Write('NQ.', SADcond.NQ);
      figurecaption((i-1)*127+110);
      SelViewPort(109, 18+(i-1)*127, 637, 18+(i-1)*
        127+110, ClipOn);
      AllocMem;
      SelViewPort(0, 0, 638, 398, ClipOn);
    end;
  end;
  2: begin
    for i := 1 to 2 do begin
      SpecLoad(i);
      Rectangle(109, 18+(i-1)*191, 637, 18+(i-1)*191+170);
      Rectangle(110, 18+(i-1)*191, 636, 17+(i-1)*191+170);
      Line(109*factor, 18+(i-1)*191+170-10, 109*factor, 18+(i-1)*
        191+170);
      Line(109*factor12, 18+(i-1)*191+170-10, 109*factor12, 1
        *17);
      for j := 1 to 3 do
        for k := 2 to 9 do begin
          lx := log10(k)*factor;
          Line(109*Trunc(lx)*factor*(j-1), 18+(i-1)*191+170-5,
            109*Trunc(lx)*factor*(j-1), 18+(i-1)*191+170);
          end;
        galaxy(1, 2*(i-1)*170); WriteDir[i-1].Name);
      end;
      galaxy(1, 2*(i-1)*170); Write('DURATION.', SADcond.Duration);
      galaxy(1, 2*(i-1)*170); Write('NQ.', SADcond.NQ);
      figurecaption((i-1)*191+170);
      SelViewPort(109, 18+(i-1)*191, 637, 18+(i-1)*191+170, ClipOn);
      AllocMem;
      SelViewPort(0, 0, 638, 398, ClipOn);
    end;
  end;
  1: begin
    SpecLoad(1);
    Rectangle(109, 18, 637, 18+300);
    Rectangle(110, 18, 636, 17+300);
    Line(109*factor, 18+300-10, 109*factor, 18+300);
    Line(109*factor12, 18+300-10, 109*factor12, 18+300);
    for j := 1 to 3 do
      for k := 2 to 9 do begin
        lx := log10(k)*factor;
        Line(109*Trunc(lx)*factor*(j-1), 18+300-5, 109*Trunc
          ((j)+factor*(j-1), 18+300));
        end;
      galaxy(1, 2); WriteDir[0].Name);
      galaxy(1, 4); Write('DURATION.', SADcond.Du
        ration);
    end;
  end;
  um);
end; { figurecaption }

procedure galaxy(I, S: Write('NQ.', SADcond.SampleN
  um);
begin
  figurecaption(300);
  UnitTextxy(374, 18+300*3+20, 'f / Hz');
  UnitTextxy(375, 18+300*3+20, 'f / Hz');
  SetViewPort(109, 18+339, 18+300, ClipOn);
  PlotSpectrum(300);
  AllocMem;
  SelViewPort(0, 0, 638, 398, ClipOn);
end; { Galaxy }

procedure SpectrumDisplay(Num :integer);
var
  ch : char;
begin
  SelViewPort(0);
  TitleSpectrum(Num);
  repeat
    ch := ReadChar;
    if ch=FO then begin
      Write(FO);
      hardCopy;
    end;
  until (ch=ESC) or (ch=FI);
end; { SpectrumDisplay }

function Subke(var Data: PBuffer):boolean;
var
  sum: Single;
  sum1: Single;
  i: integer;
  X: PmemType;
begin
  Subke := FALSE;
  if MAX<=MINMAX then Exit;
  if MIN>=MAX then WQ:=(max-(min-1)/2) else Exit;
  if Max>15 then if (Data[i]>Max) then Error('Not enough Mem!', FATAL);
  GetMem(X, SizeOf(Single)*MAX);
  for i := 1 to MAX do
    X[i] := L0*Data[i];
  sum:=0.0;
  for i:=1 to MAX do
    sum := sum + X[i];
  sum1 := sum/MAX;
  for i:=1 to MAX do (* 入力データから平均値を引く *)
    X[i] := X[i] - sum;
  sum := 0.0;
  for i:=1 to MAX do
    sum := sum + X[i]*X[i];
  sumC := sum/MAX;
  for i:=1 to MAX do
    if (sumC*i*sumC*i)>2*MAX then ERROR('不足 2', FATAL);
  GetMem(X, SizeOf(Single)*MAX);
  GetMem(G, SizeOf(Single)*MAX);
  G[i]:= X[i];
  for i:=2 to MAX do
  begin
    bi[i]:= X[i];
    bi2[i]:= X[i];
    bi2[i-1]:= X[i];
    Subke := TRUE;
    Freedem(X, SizeOf(Single)*MAX);
    end;
end; { Subke }

procedure burg:
(* computation of G w/Prediction error coeffs. by then Leissens
algorithm and PFB & AIC *)
var
  i,m,sid:Single;
  l,m,n:integer;
begin
  if Max>1 then if (SizeOf(Single)*2)>MAX then ERROR('不足 3', FATAL);
  GetMem(G, SizeOf(Single)*MAX);
  GetMem(GG, SizeOf(Single)*MAX);
  for m:=1 to MAX do begin
    i:=0;
    sid:=0.0;
    for i:=1 to MAX-m do begin
      sid:=sid+b1[i]*b2[i];
    end;
    G[i]:=-2.0*sid/m;
    m:=m+1;
    if m>1 then
      for k:=1 to m-1 do
        G[k]:=-G[k]*G[m]*GG[m-k];
      for i:=1 to m do
        GG[i]:=G[i]*G[i];
      for i:=1 to MAX-m do begin
        b1[i]:=b1[i]-G[m]*GG[m-i];
        b2[i]:=b2[i]-G[m]*GG[m-i];
      end;
    end;
  end;
  Freedem(GG, SizeOf(Single)*MAX);
  Freedem(G, SizeOf(Single)*MAX);
  Freedem(b1, SizeOf(Single)*MAX);
  Freedem(b2, SizeOf(Single)*MAX);
end; { burg }

procedure _MEM:
var
  FO,cr,c1,sumi,sumt,sum:Single;
  i,j:integer;
begin
  if Max>1 then if (SizeOf(Single)*2)>MAX then ERROR('不足 4', FATAL);
  GetMem(F, SizeOf(Single)*MAX);
  GetMem(G, SizeOf(Single)*MAX);
  FO:=1.0/(MAX-1)*dt;
  for i:=1 to MAX do begin
    F[i]:= FO*(i-1);
    sum:=1.0; sumi:=0.0;
    cr:=0.0; ci:=2.0*Pi*#i*dt;
    for j:=1 to MAX do begin
      sum:=sum+c1[j]*cos(j*ci);
      sumi:=sumi+c1[j]*sin(j*ci);
    end;
    E[i]:=-2.0*pi*dt/(sum+sumi+sumt);
  end;
  Freedem(G, SizeOf(Single)*MAX);
end; { _MEM }

```

```

procedure PlotSpectrum;
var
  i, j;
  xp, yp, xu, yu: integer;
  min, max, minmax: Single;
begin
  max := E'[2]; min := E'[2];
  for i := 3 to NYQ do
    begin
      if xp < E[i] then max := E[i];
      if min > E[i] then min := E[i];
    end;
  minmax := max - min;
  if minmax=0.0 then minmax := 1.0;
  SetColor(graph, GREEN);
  i := 0;
  repeat Inc(i); until (F'[i]>0.1);
  xp := Trunc(factor*(i+log10(F'[i])));
  yp := Ord - Trunc((F'[i]-min)/minmax);
  writeln(xp:., yp:., F'[NYQ]:., readln);
  for j := 2 to NYQ do begin
    if F'[j] < 100.0 then begin
      xp := Trunc(factor*(i+log10(F'[j])));
      yp := Ord - Trunc((F'[j]-min)/minmax);
      Inc(xp, yp, yp);
      xp := xc; yp := yc;
    end;
  end;
  writeln(xp:., yp:., F'[NYQ]:., readln);
  SetColor(graph, BRUNN);
end; PlotSpectrum

procedure MemVar(m: Word; var Data: Pbuffer);
var
  i, j: Integer;
  h1: Single;
  ch: Char;
  s: String;
begin
  h1 := shortint;
begin
  MAX := m;
  MAX := round(2.5*sqrt(MAX));
  dt := Abs(dt)/h1*Time/(MAX-1);
  if dt = 0.0 then exit;
  if Subkey(Data)=TRUE then begin
    Burs:=
    Mem:=
    DirImport;
    SetColor(graph, BROWN);
    SetLinesStyle(SOLID, 0, HIRAKAWA);
    SetTextStyle(SMALFONT, HORIZONTAL, 5);
    SetTextJustify(WRIGHTTEXT, TOPTEXT);
    TextColor(crl, WHITE);
    TextSize(10);
    TextOut(10, 18, GST, 18 + 300);
    Rectangle(10, 18 + 300 - 10, 109*factor, 18 + 300);
    Line((109*factor)*2, 18 + 300 - 10, 109*factor, 18 + 300);
    for i := 1 to 3 do
      for j := 2 to i do begin
        if i=j then factor:=
        Line(109*factor*(i-1), 18 + 300 - 5* (109*Trunc(i)*factor+(i-1)), 18 + 300);

        end;
        Str((F'[NYQ]/10)^4:2,4);
        OutTextxy(10, 18 + 300 - 5, '0.^4');
        OutTextxy(10, 18 + 300 - 5, '0.^3');
        OutTextxy(10, 18 + 300 - 5, '0.^2');
        OutTextxy(10, 18 + 300 - 5, '0.^1');
        OutTextxy(10, 18 + 300 - 5, '1.0^');
        OutTextxy(10*factor, 18 + 300, '1.0^');
        OutTextxy(10*factor2, 18 + 300, '1.0^');
        OutTextxy(10*factor2, 18 + 300, '1.0^');
        OutTextxy(10, 18 + 300, '1.0^');
        OutTextxy(10, 18 + 300, '1.0^');
        OutTextxy(10, 18 + 300, '1.0^');
        OutTextxy(374, 18 + 300, '20.^ f / HE');
        OutTextxy(375, 18 + 300, '20.^ f / HE');
        gotoxy(1, 2); WriteDir(Data-1).Name;
        gotoxy(1, 5); Write('DURATION:', ADcond[Data].Duration);
        galaxy(1, 6, Write('NM:', ADcond[Data].SampleNum));
        gotoxy(1, 7); Write('NM:', ADcond[Data].SampleNum);
        SetColor(crl, GREEN);
        PlotSpectrum(300);
        SetViewPort(10, 0, 630, 18 + 300, ClipOn);
        SetViewPort(10, 0, 630, 380, ClipOff);
        ClrScr;
        TextColor(crl, WHITE);
        TextReverse(HEververse);
        gotoxy(1, 1); WriteDir(Data-1).Name;
        TextColor(crl, WHITE);
        TextReverse(HEververse);
repeat
  ch := ReadChar;
  if ch#10 then begin
    Read(10);
    MaxCopy;
  end;
  until (ch=ESC) or (ch=F):
  Max:=MaxPosition(2,15);
  MemDir(crl, redir, reverse, crl, green, crl, reverse, crl, white, crl, white);
  crl.reverse;
repeat
  No:=SelectItem(SubMenu,No);
  case No of
  1: begin
    SADcond.Duration := ADcond[Data].Duration;
    SADcond.Time := ADcond[Data].Time;
    SADcond.SampleNum := NYQ;
    SpectrumSave;
    No := 0;
  end;
  end;
  until No=0;
  2: No := 0;
  end;
  until No=0;
  FreeMem(E, SizeOf(Single)*NYQ);
  FreeMem(F, SizeOf(Single)*NYQ);
end;
end;

```

```

else begin ClrScr; goto LOOP; end;
FSplit(Name, D, N, RD);
if D = '' then D := 'DAT';
if B = '' then B := 'E';
Name := D + '!' + E;
s := PSrch(Name, D);
if s < 0 then goto LOOP;
(B!-)
Assign(F, Name);
Rewrite(F, 1);
if (D='') or (N='') then begin
  ERROR('名前が不正です', ALERT);
  goto LOOP;
end;
BlockWrit(F, ABCond[L]); SizOF(ABCond), WO;
if WcSizeOF(ABCond) then ERROR('7->5', FATAL);
BlockWrit(F, Buffer[L]); ABCond[L].SampleNumSizeOf(ABcond);
if WcSizeOF(ABCond[L].SampleNumSizeOf(ABcond)) then ERROR('7->5', FATAL);
Close(F);
Close(Writor);
Close(Writor);
TextColor(crl.WHITE);
end;

procedure MinMaxWave(W: integer; var scaledata: Wmax);
var
  l, lmp1, lmp2: integer;
  i: Word;
begin
  temp1 := Buffer[N]'[1]; temp2 := Buffer[N]'[1];
  for i := 2 to ABCond[W].SampleNum do begin
    if temp1 < Buffer[N]'[i] then temp1 := Buffer[N]'[i];
    if temp2 > Buffer[N]'[i] then temp2 := Buffer[N]'[i];
  end;
  scaledata.MAX := temp1;
  scaledata.MIN := temp2;
end;

procedure PlotWave(L, N: integer);
var
  x, y;
  i;
  l: Word;
  scaley: Wmax;
  DeltaY: Integer;
begin
  MinMaxWave(L, scaley);
  DeltaY := scaley.MIN - scaley.MIN;
  if DeltaY = 0 then DeltaY := 1;
  SetColor(graph.CYAN);
  #P := N - Trunc(0.8W((Buffer[L]'[1] - scaley.MIN)/DeltaY));
  for i := 2 to (ABCond[L].SampleNum) do begin
    x := Trunc(0.8W((Buffer[L]'[i] - scaley.MIN)/DeltaY));
    y := N - Trunc(0.8W((Buffer[L]'[i] - scaley.MIN)/DeltaY));
    Line(x, y, x, y);
    x := x; y := y;
  end;
  SetColor(graph.BROWN);
end;

procedure ScalingPlot(L, N: integer; DeltaX: Single);
var
  x, y;
  i;
  l: Word;
  scaley: Wmax;
  DeltaX: Integer;
begin
  MinMaxWave(L, scaley);
  DeltaX := scaley.MAX - scaley.MIN;
  if DeltaX = 0 then DeltaX := 1;
  x := Trunc(DeltaX);
  y := N - Trunc(0.8W((Buffer[L]'[1] - scaley.MIN)/DeltaX));
  for i := 2 to (ABCond[L].SampleNum) do begin
    x := Trunc(DeltaX);
    y := N - Trunc(0.8W((Buffer[L]'[i] - scaley.MIN)/DeltaX));
    Line(x, y, x, y);
    x := x; y := y;
  end;
end;

procedure ScalingPlotWave(L, N: integer; DeltaX: Single);
var
  x, y;
  i;
  l: Word;
  scaley: Wmax;
  DeltaX: Integer;
begin
  MinMaxWave(L, scaley);
  DeltaX := scaley.MAX - scaley.MIN;
  if DeltaX = 0 then DeltaX := 1;
  SetColor(graph.CYAN);
  #P := Trunc(DeltaX);
  y := N - Trunc(0.8W((Buffer[L]'[1] - scaley.MIN)/DeltaX));
  for i := 2 to (ABCond[L].SampleNum) do begin
    x := Trunc(DeltaX);
    y := N - Trunc(0.8W((Buffer[L]'[i] - scaley.MIN)/DeltaX));
    Line(x, y, x, y);
    x := x; y := y;
  end;
  SetColor(graph.BROWN);
end;

function ShiftKey:boolean;
var
  regregisters;
begin
  begin
    with reg do begin
      ah := 2;
      Int(10, reg);
      if (al and 1)-1 then ShiftKey:=True else ShiftKey:=False;
    end;
  end;
end;

procedure MoveLine(L, M, N: integer; var IX: integer);
var
  F: Integer;
  ch: Char;
  Aserl, FlOp: Boolean;
begin
  Aserl := FALSE; FlOp := TRUE; (* マークを付けた否のチェック *)
  case M of
    95: P := 6;
    127: P := 6;
    181: P := 12;
    200: P := 12;
  end;
  SelWMode(WMode);
  SetColor(graph.WHITED);
  SetLineStyle(1, 1, 0, 0, WHITED);
  Line((IX+1)*W, (L-1)*W, (IX+1)*W, (L-1)*W);
  TextColor(crl.YELLOW); TextReverse(crl.Reverse);
  galaxy(1, 2*(L-1)*P);
  if MoveFlag>BROWSE then WriteDir(0,ABCond[L].Name) else WriteDir(L-1, Name);
  TextReverse(crl.NoReverse);
  SetColor(crl.WHITE);
  gotoxy(1, 2*(L-1)*P);
  if MoveFlag>BROWSE then Write(packedout(1,0*ABCond[Name].Time)/X/500);
  else Write(packedout(1,0*ABCond[L].Time)/X/500);

  repeat
    if (IX < ShiftKey) then begin
      ch := ReadChar;
      case ch of
        Left: begin
          Line((IX)*W, 18*(L-1)*W, (IX)*W, 18*(L-1)*W);
          if ((IX-1) > 0) then begin
            Dec(IX);
            Line((IX)*W, 18*(L-1)*W, (IX-1)*W, 18*(L-1)*W);
            galaxy(7, 2*(L-1)*P);
            if MoveFlag>BROWSE then
              Write(packedout(1,0*ABCond[Name].Time)/X/500);
            else
              Write(packedout(1,0*ABCond[L].Time)/X/500);
          end;
        end;
        Right: begin
          Line((IX)*W, 18*(L-1)*W, (IX+1)*W, 18*(L-1)*W);
          if ((IX+1) < 531) then begin
            Inc(IX);
            Line((IX)*W, 18*(L-1)*W, (IX+1)*W, 18*(L-1)*W);
            galaxy(7, 2*(L-1)*P);
            if MoveFlag>BROWSE then
              Write(packedout(1,0*ABCond[Name].Time)/X/500);
            else
              Write(packedout(1,0*ABCond[L].Time)/X/500);
          end;
        end;
        End: begin
          if MoveFlag>BROWSE then
            galaxy(1, 2*(L-1)*P);
        end;
      end;
    end;
    IX := ch;
    if IX < 531 then begin
      Inc(IX);
      Line((IX)*W, 18*(L-1)*W, (IX+1)*W, 18*(L-1)*W);
      galaxy(7, 2*(L-1)*P);
      if MoveFlag>BROWSE then
        Write(packedout(1,0*ABCond[Name].Time)/X/500);
      else
        Write(packedout(1,0*ABCond[L].Time)/X/500);
    end;
  end;
  F1 := begin
    if MoveFlag>BROWSE then
      galaxy(1, 2*(L-1)*P);
  end;
  F2 := begin
    if MoveFlag>BROWSE then
      galaxy(1, 2*(L-1)*P);
  end;
  F10 := begin
    if MoveFlag>BROWSE then
      galaxy(50);
    HardCopy;
  end;
  P2 := begin
    if Flag = SPECTRUM then begin
      Aserl := TRUE;
      IX := 0;
      Flag := BROWSE;
    end;
    RET, ESC: Aserl := TRUE;
    end;
  end else begin
    (* SHIFT キーを押しながらのカーソル移動 *)
    ch := ReadChar;
    case ch of
      Left: begin
        Line((IX)*W, 18*(L-1)*W, (IX)*W, 18*(L-1)*W);
        if ((IX-1) > 0) then begin
          Dec(IX);
          Line((IX)*W, 18*(L-1)*W, (IX-1)*W, 18*(L-1)*W);
          galaxy(7, 2*(L-1)*P);
          if MoveFlag>BROWSE then
            Write(packedout(1,0*ABCond[Name].Time)/X/500);
          else
            Write(packedout(1,0*ABCond[L].Time)/X/500);
        end;
      end;
      Right: begin
        Line((IX)*W, 18*(L-1)*W, (IX+1)*W, 18*(L-1)*W);
        if ((IX+1) < 531) then begin
          Inc(IX);
          Line((IX)*W, 18*(L-1)*W, (IX+1)*W, 18*(L-1)*W);
          galaxy(7, 2*(L-1)*P);
          if MoveFlag>BROWSE then
            Write(packedout(1,0*ABCond[Name].Time)/X/500);
          else
            Write(packedout(1,0*ABCond[L].Time)/X/500);
        end;
      end;
      End: begin
        if IX < 531 then begin
          Inc(IX);
          Line((IX)*W, 18*(L-1)*W, (IX+1)*W, 18*(L-1)*W);
          galaxy(7, 2*(L-1)*P);
        end;
      end;
    end;
  until Aserl=TRUE;
  SetWriteMode(CopyPut);
end;

procedure TileGraph(a: integer);

```

```

Var
  i, j:integer;
  s: String;
  Delta, DeltaX, LEN: Single;
begin
  SetColor(graph, BLACK);
  SetLineStyle(0, 0, 0, 0, 0, 0, 0);
  SetTextJustify(SMALLFONT, HORIZ0, 4);
  SetTextColor(crl, YELLOW);
  TextColor(crl, YELLOW);
  case n of
    4: begin
      Delta := 500/ABcond[1].Time;
      for i := 1 to 4 do begin
        Rectangle(108, 18 + (i-1)*95, 639, 18 + (i-1)*95 + 80);
        Rectangle(110, 19 + (i-1)*95, 639, 18 + (i-1)*95 + 80);
      for j := 1 to 10 do begin
        Line((109*(j-1))*53, 18*(i-1)*95+80-5, 109*(j-1)*53, 18*(i-1)*95+80);
        Str((1.0*ABcond[i]).Time/10);:5;2,s);
        else
          Str((1.0*ABcond[i]).Time/10);:5;2,s);
        OutTextxy((109*53), 18 + (i-1)*95, 109*(j-1)*53, 18 + (i-1)*95 + 80);
        OutTextxy((10*53), 18 + (i-1)*95, 109*(j-1)*53, 18 + (i-1)*95 + 80);
      end;
      galaxy(i, 2*(i-1)*8); Write(Dir[i-1].Name)
    end;
    color((i, 2*(i-1)*8); Write('TIME'));
    color((i, 2*(i-1)*8); Write('DURATION', ABcond[i].Duration));
    color((i, 2*(i-1)*8); Write('NUM', ABcond[i].SampleNum));
    SetViewPort(108, 18 + (i-1)*95, 639, 18 + (i-1)*95 + 80, ClipOn);
    LEN := Delta/ABcond[i].Time;
    Delta := LEN / ABcond[i].SampleNum;
    if FMT=FALSE then
      PlotWave(i, 80)
    else
      ScalingPlot(Wave(i, 80, Delta));
    SetViewPort(0, 0, 639, 399, ClipOn);
  end;
end;
3: begin
  Delta := 500/ABcond[1].Time;
  for i := 1 to 3 do begin
    Rectangle(108, 18 + (i-1)*127, 639, 18 + (i-1)*127 + 110);
    Rectangle(110, 19 + (i-1)*127, 639, 18 + (i-1)*127 + 110);
    for j := 1 to 10 do begin
      Line((109*(j-1))*53, 18 + (i-1)*127 + 110 - 5, 109*(j-1)*53, 18 + (i-1)*127 + 110);
      if FMT=FALSE then
        Str((1.0*ABcond[i]).Time/10);:5;2,s)
      else
        Str((1.0*ABcond[i]).Time/10);:5;2,s);
      OutTextxy((109*53), 18 + (i-1)*127 + 110, 109*(j-1)*53, 18 + (i-1)*127 + 110);
      OutTextxy((10*53), 18 + (i-1)*127 + 110, 109*(j-1)*53, 18 + (i-1)*127 + 110);
    end;
    galaxy(i, 2*(i-1)*8); Write(Dir[i-1].Name)
  end;
  color((i, 2*(i-1)*8); Write('TIME'));
  color((i, 2*(i-1)*8); Write('DURATION', ABcond[i].Duration));
  color((i, 2*(i-1)*8); Write('NUM', ABcond[i].SampleNum));
  SetViewPort(108, 18 + (i-1)*127, 639, 18 + (i-1)*127 + 110, ClipOn);
  LEN := Delta/ABcond[i].Time;
  Delta := LEN / ABcond[i].SampleNum;
  if FMT=FALSE then
    PlotWave(i, 110)
  else
    ScalingPlot(Wave(i, 110, Delta));
  SetViewPort(0, 0, 639, 399, ClipOn);
end;
2: begin
  Delta := 500/ABcond[1].Time;
  for i := 1 to 2 do begin
    Rectangle(108, 18 + (i-1)*191, 639, 18 + (i-1)*191 + 170);
    Rectangle(110, 19 + (i-1)*191, 639, 18 + (i-1)*191 + 170);
    for j := 1 to 10 do begin
      Line((109*(j-1))*53, 18 + (i-1)*191 + 170 - 5, 109*(j-1)*53, 18 + (i-1)*191 + 170);
      if FMT=FALSE then
        Str((1.0*ABcond[i]).Time/10);:5;2,s)
      else
        Str((1.0*ABcond[i]).Time/10);:5;2,s);
      OutTextxy((109*53), 18 + (i-1)*191 + 170, 109*(j-1)*53, 18 + (i-1)*191 + 170);
      OutTextxy((10*53), 18 + (i-1)*191 + 170, 109*(j-1)*53, 18 + (i-1)*191 + 170);
    end;
    galaxy(i, 2*(i-1)*12); Write(Dir[i-1].Name)
  end;
  color((i, 2*(i-1)*12); Write('TIME'));
  color((i, 2*(i-1)*12); Write('DURATION', ABcond[i].Duration));
  color((i, 2*(i-1)*12); Write('NUM', ABcond[i].SampleNum));
  SetViewPort(108, 18 + (i-1)*191, 639, 18 + (i-1)*191 + 170, ClipOn);
  LEN := Delta/ABcond[i].Time;
  Delta := LEN / ABcond[i].SampleNum;
  if FMT=FALSE then
    PlotWave(i, 170)
  else
    ScalingPlot(Wave(i, 170, Delta));
  SetViewPort(0, 0, 639, 399, ClipOn);
end;
1: begin
  Rectangle(108, 18, 639, 18 + 300);
  Rectangle(110, 19, 639, 18 + 300);
  for j := 1 to 10 do begin
    Line((109*(j-1))*53, 18 + 300 - 5, 109*(j-1)*53, 18 + 300);
    if MoveFlag=NOWHIS then
      Str((1.0*ABcond[i].Time/10));:5;2,s);
    else
      Str((1.0*ABcond[i].Time/10));:5;2,s);
    OutTextxy((109*53), 18 + 300, 109*(j-1)*53, 18 + 300);
    OutTextxy((10*53), 18 + 300, 109*(j-1)*53, 18 + 300);
  end;
  if MoveFlag=NOWHIS then begin
    galaxy(i, 2); Write(Dir[i-1].Name)
    galaxy(i, 4); Write('TIME');
    galaxy(i, 5); Write('DURATION', ABcond[i].Duration);
  end;
end;

```

```

TextColor(crl.WHITE);
CrCursor(crlDispCursor);
golay(1,1);
->'.Dir[i-1].Name);
golay(1,3); write(''>>>');
TextColor(crl.YELLOW);
LOOP:
  s := 'ABCDEFGHIJKLMNPQRST';
  j1 := 0;
  golay(4,3);
  repeat
    ch := ReadChar;
    case ch of
      ESC:
        begin
          CrCursor(crl.McCursor);
          CloseWindow();
          TextColor(crl.WHITE);
          goto EXIT;
        end;
      BS, Del:
        if (j1-1) > 0 then begin
          Delete(s, j1, 1);
          Dec(j1);
          Write(s);
        end;
      else begin
        if (j1)*21 then begin
          Inc(j1);
          s[j1] := ch;
          Write(ch);
        end;
      end;
    end;
  until ch=BS;
  s[0] := Chr(j1);
  if Length(s) > 1 then Name := Copy(s, 1, Length(s));
  else begin CrScr; goto LOOP; end;
  FSplit(Name, D, K, B);
  if D = '' then D :=
=Direc;
  if E = '' then E := '.DAT';
  Name := D + E + B;
  if E = '' then goto LOOP;
  (S1):
  Assign(F, Name);
  Rewrite(F, 1);
  (S2):
  if (MemSize(F) < 0) then begin
    ErrMsg('FDが初期化できません。', ALERT);
    goto LOOP;
  end;
  BlockWrite(F, ABcond[1], SizeOf(TABcond), WN);
  if WN>SizeOf(TABcond) then ErrMsg('t->j->', FATAL);
  BlockWrite(F, Buffer[1], ABcond[1].SampleNum*SizeOf(Integer), WN);
  if WN>ABcond[1].SampleNum*SizeOf(Integer) then ErrMsg('t->j->', FATAL);

  Close(F);
  CloseWindow(4);
  CrCursor(crl.NoCursor);
  TextColor(crl.WHITE);
  goto EXIT;
end;
  lch := ESC;

  end;
  if ch = Up, Down then begin
    i := i mod 2;
    Off(Menu2[i] + ll, i-1);
    On(Menu2[i] + ll, i-1);
  end;
  until ch=ESC;
NEXT:
  CloseWindow(3);
  ChangeWindow();
  textColor(crl.red);
  Off(Contents[i].i);
  textColor(crl.Yellow);
  ChangeWindow(2);
end;{ for }
end;

procedure NextSide;
label RENEWITEMENU;
var
  i, j: integer;
  ch: Char;
  lch: Char;
  NewFlag := NONE; FBT := FALSE;
RENEWITEMMENU:
  SelFrame(crl.CYANcrl.Reverse, crl.MAGENTAcrcl.Reverse, '表示t->');
  SelWindow(5, 13, 42, 23); OpenWindow(2);
  CrCursor(crl.NoCursor);
  TextColor(crl.WHITE);
  for i := 1 to 4 do begin
    golay(1, 1);
    Write(Menu[i]);
  end;
  (nMenu[i], -1);
  i := 0; j := 0;
  rseal;
  ch := ReadChar;
  case ch of
    Down:begin
      j := i;
      i := i + 1;
    end;
    Up :begin
      j := i;
      if j > 0 then i := j - 1 else i := 2;
    end;
  end;
  RET := i of
    Otherwise { t->表示 t }
    FBT := TRUE;
    TextBank(1);
    CrScr;
    SetVisualPage(0);
    ClearService;
    HeadTitle(TITLE);
    TitleGraph(Num);
    repeat
      ch := ReadChar;
      if ch=FIO then begin
        Buzzer(10);
        HardCopy;
      end;
      until (ch=ESC) or (ch=RET);

```

```

      ch := '';
      SetVisualPage(1);
      TextBank(0);
      FBT := FALSE;
    end;
    l:begin { t->表示 t }
      TextBank(1);
      CrScr;
      SetVisualPage(0);
      ClearService;
      HeadTitle(0);
      OverlayGraph(Num);
      repeat
        ch := ReadChar;
        if ch=FIO then begin
          Buzzer(10);
          HardCopy;
        end;
        until (ch=ESC) or (ch=RET);
        ch := '';
        SetVisualPage(1);
        TextBank(0);
      end;
      2:begin { 確認データの保存 t }
        AlternationService;
        TextServices(O);
        goto RENEWITEMENU;
      end;
      3:ch := ESC;
    end;
  end;
  if ch in [Up, Down] then begin
    i := i mod 4;
    Off(Menu[i] + ll, i-1);
    On(Menu[i+1] + ll, i-1);
  end;
  until ch=BS;
  CloseWindow(2);
  ChangeWindow(1);
end;

procedure TimeAlternate;
label
  ESCAPE;
var
  Pkcks: Integer;
  i, j, temp, nl, n2, ll, t2: word;
  (tempBuffer: Pkck);
begin
  if MemAvail()<SizeOf(TBuffer) then ErrMsg('メモリ不足です。', FATAL);
  New(tempBuffer);
  Pkcks := 0; TimeRange := 0; TimeRange.P2 := 0; { 初期化 }
  MoveLine(0, 300, Pkcks);
  if Pkcks > 0 then goto ESCAPE;
  With TimeRange do begin
    if P1 > 531 then P1 := 530; if P2 > 531 then P2 := 530;
    if P1 > P2 then begin
      lch := P1;
      P1 := P2;
      P2 := lch;
    end;
    else if P1 = P2 then goto ESCAPE;
    nl := Truc((0.01/P1)*530*ABcond[Num].SampleNum);
    if nl<0 then nl := 1;
    nl := Truc((0.01/P2)*530*ABcond[Num].SampleNum);
    if nl<0 then nl := 1;
  end;
  ESCAPE: Dispose(tempBuffer);
end;

procedure Alternation(n: Integer);
label
  ESCAPE;
begin
  if n>Num then begin Buzzer(50); goto ESCAPE; end;
  Num := n;
  if Flag <> SPECTRUM then TextBank();
  CrScr;
  SetVisualPage(0);
  CrlDevice;
  if Flag=SPECTRUM then HeadTitle(SPECTRUM) else HeadTitle(BROWSE);
  NewFlag := BROWSE;
  TitleGraph();
  TitleGraphic();
  if Flag=SPECTRUM then begin
    if (n>1) and (SampleNum > 1024) then ABcond[Num].SampleNum := 1024;
    TextColor(crl.MAGENTA); TextBank(0);
    golay(1,8); write('計算中');
    TitleGraphic();
    TitleBank();
    TextColor(crl.WHITE);
    New(ABcond[Num].SampleNum, Buffer[Num]);
    HeadTitle(SPECTRUM);
    end;
  ESCAPE:
  CrScr;
  SetVisualPage(1);
  TextBank(0);
end;

procedure MakeMenuBar;
var
  i, j: integer;
  D: DirStr;
  E: EscStr;
  N: NameStr;
  S: String;
begin
  for i := 1 to 5 do Content[i] := '';
  for i := 1 to Num do
    with MenuItem[i] do begin
      Content[i] := Chr(120)+Chr(i30)+Chr(120);
      FSplit(Dir[i-1].Name, D, K, B);
      S := '';
      for j := 1 to (K-Length(K)) do S := S + Chr(120);
    end;

```

```

Contents[i] := Contents[i] + N + S;
S := '';
for j := 1 to (4 * Length(S)) do S := S + Chr(120);
Contents[i] := Contents[i] + E + S;
Str(Overline) := Str(Contents[i]) + ' ' + S;
Contents[i] := Contents[i] + ' ' + S;
Str(Face3) := Str(Contents[i]) + ' ' + S;
Contents[i] := Contents[i] + ' ' + S;
Str(SampleName) := Str(Contents[i]) + ' ' + S;
if Length(Contents) < 21 then S := Copy(Contents, 1, Length(Contents));
else S := Copy(Contents, 1, 20);
Contents[i] := Contents[i] + S;
S := '';
for j := 1 to (72-Length(Contents[i])) do S := S + Chr(120);
Contents[i] := Contents[i] + S;
end;
Contents[Num1] := ' 次に進む';
S := '';
for j := 1 to (72-Length(Contents[Num1])) do S := S + Chr(120);
Contents[Num1] := Contents[Num1] + S;
TextColor(crl.NCOrange); TextReverse(crl.Yellow); TextReverse(crl.NoReverse);
for l := 1 to 3 do begin
  gotoxy(l,3);
  if i=1 then TextReverse(crl.Reverse) else TextReverse(crl.NoReverse);
  Write(Contents[i]);
  Write(Contents[l]);
end;
TextColor(crl.NoReverse);
gotoxy(l,3+Num1); Write(Contents[Num1]);
end;

procedure FileBrowse;
var
  D: DirStr;
  N: NameStr;
  E: ExtStr;
  ch: Char;
  I: Integer;
  S: String[20];
begin
  SelFrame(crl.WHITE)crl.Reverse, crl.CYANcrl.Reverse, '波形表示 終了(ESC)';
  SelWindow(2,3,75,14); OpenWindow();
  CrCursor(crl.NoCursor);
  TextColor(crl.GREEN);
  gotoxy(3,2); Write('7名');取り込み時間 ウィンドウ時間 フォーマット:');
  gotoxy(3,3); Write('-----');
  MakeMenuBar;
  I := 0; J := 0;
  repeat
    ch := ReadChar;
    case ch of
      Down:begin
        I := I + 1;
        J := J + 1;
      end;
      Up :begin
        I := I - 1;
        if I<0 then I := J - 1 else I := Num;
      end;
      RET :if i>Num then NextStep else Alternate(i+1);
    end;
    if ch in [Up, Down] then begin
      I := I mod (Num);
      Dff(Contents[i] + I, J+1);
    end;
    if ch in [Up, Down] then begin
      CloseWindow();
      Fix:=SPECTRUM;
      Alternate(i+1);
      goto REN1;
    end;
    if i>Num then begin
      CloseWindow();
      Fix:=SPECTRUM;
      Alternate(i+1);
      goto REN1;
    end;
  end;
  if ch in [Up, Down] then begin
    I := I mod (Num);
    Dff(Contents[i] + I, J+1);
    Dff(Contents[i] + I, J+1);
  end;
  until ch=ESC;
  Fix := None;
  CloseWindow();
  TextColor(crl.WHITE);
end;

```

CONSOLE

```

=====
オーバーラップ型テキストウイングプログラム
=====
オーン・シ・オーティ・エム BRC研究G
=====
版野 直 平成元年2月1日
=====
Version 0.10
=====
Version 0.20
=====
=====
(FP)
(EP)
(EP)
(EP)
unit console;
interface
uses crt;
public
  definition
  type
    KeyCode=set of char;
    Switch=(ON,OFF);
    MouseRec=record
      Name:string;
      Command:char;
    end;
    MenuItem=array[0..8] of MenuItem;
  const
    { Key Definition }
    BUp='W'; BDown='S'; Left='A'; Right='D'; Down='I';
    Home='K'; End='L'; Help='J';
    ESC='['; TAB='I'; BS='H'; END='M';
    F1='Z'; F2='C'; F3='P'; F4='B';
    F5='N'; F6='T'; F7='U'; F8='Y';
    F9='F'; F10='E'; F11='D';
    { Window No }
    MaxWindows=5; { max=5を5に変更 }
    HomeWindow=0; Active=-1;
    { Ctrl Panel }
    ConsoleOK=0;
    InvalidArea=-2;
    AlreadyOpen=-3;
    AlreadyPushed=-5;
    NoSelArea=-7;
    SelArea=1;
    { Mem Error }
    NoMemList=-1; InvalidPosition=-2;
    { Public Variable }
    var
      Promt:string[2];
      CrResult:integer;
      InitialModeWord;
      InitialAttr,GetNumAttr:Word;
    { Console Utilities }
    procedure CopyText(SourcePage:byte);
    procedure PushText;
    procedure PopText;
    procedure Funchkey(switch);
    procedure copykey(switch);
    procedure CrModeModeWord;
    procedure CrCursor(Attr:Word);
  function ReadChar:char;
  { Windows Manager }
  procedure SetTitleWindowTitle:string);
  procedure SetFrame(FrameColor,TitleColor:Word;WindowTitle:string);
  procedure SetCaption(Caption:Word;WindowTitle:string);
  procedure ChangeWindow(hWnd:Word);
  procedure OpenWindow(hWnd:Word);
  procedure CloseWindow(hWnd:Word);
  procedure MakeMenuBar;
  procedure MenAttr(frmColor,TitleColor,LoColor:Word);
  procedure MenInitInit(x,y:byte);
  procedure SelectMenu(MenuHandle: InitNo:shortint):shortint;
  implementation
  { Private Definition }
  type
    VMM=array[0..1000] of byte;
    WindowRecord;
    Left, Top, Right, Bottom:byte;
  end;
  CursorRec=record
    x,y:integer;
    Attr,Kind:Word;
  end;
  PushedStatus=record
    x,y:integer;
    Attr:WindowRec;
    Cursor:CursorRec;
    Mode:word;
  end;
  WindowStatus=record
    Attr:WindowRec;
    Frame:FrameRec;
    Cursor:CursorRec;
  end;
  { Window Condition }
  FrameOn=1; FrameOff=-1; Closed=0;
  { PutWindow Flag }
  Valid=1; Clear=2;
  { Private Variable }
  var
    { for Console Utilities }
    TextVram:VMM absolute $A000:0000;
    TextVram:VMM absolute $A100:0000;
    AttrVram:VMM absolute $A200:0000;
    AttrVram:VMM absolute $A300:0000;
    AttrVram:VMM absolute $A400:0000;
    AttrVram:VMM absolute $A000:1000;
    AttrVram:VMM absolute $D000:1000;
    InvVec:Longint absolute $D000:1014;
    InvVec:Longint;
    CursorBuf:CursorRec;
    Pushed:PushedStatus;
    KeyBuf:string;
    KeyBuf:char;
    CursorBuf:byte;
    CursorBuf:byte;
    { for Window Manager }
    Windows:array[0..MaxWindows] of WindowStatus;
    Conditions:array[0..MaxWindows] of shortint;
    CurrentNo:shortint;

```

```

ActiveArea:WindowRec;
WindowWr:WindowRec;
FrameWr: FrameRec;
ActiveWr: WindowFrameFrameRec;
InitWr: Max, Max, Max, Max, Max, LoAlt, HiAlt, Word;

{ Private Function & procedure }

{ for Console Utilities }
procedure PushCursor(var Cursor: CursorRec);
begin
  with Cursor do
    begin
      x:=whereX; y:=whereY;
      Alt:=TextAlt;
      Kind:=CursorKind;
    end;
end; { of PushedCursor }

procedure PopCursor(Cursor: CursorRec);
begin
  with Cursor do
    begin
      goony(x,y);
      TextAlt:=Alt;
      CursorKind:=Kind;
    end;
end; { of PopCursor }

function ToUpper(ch:char):char;
const
  KANA:array[28] of char=(#77#(A) to #77#(Z));
var
  c:byte;
begin
  Toupper:=Uppercase(ch);
  for c:=1 to 28 do
    if KANA[c]=ch then Toupper:=chr(c+40);
end; { of ToUpper }

{ for Window Manager }
procedure InitWindow;
var
  w:shortint;
begin
  CurArea:=0;
  CurMode:=0;
  CurLine:=0;
  with Windows[0] do
    begin
      with Area do
        begin
          Left:=lo(windmax)+1; Right:=hi(windmax); MaxX:=right;
          Top:=hi(windmin)+1; Bottom:=hi(windmax); MaxY:=Bottom;
        end;
      WindowWr:=Area;
    end;
  for w:=1 to MaxWindows do
    Condition[w]:=closed;
  initAlt:=TextAlt;
  SetFrameColor(Cyan, crt.White,'');
  SetFrameColor(crt.Cyan, crt.White,'');

  FrameWr:=nil;
end; { of InitWindow }

procedure PutWindow(Flag:byte);
const
  Helical1:#105; Vertical:#106;
  LeftTop:#108; RightTop:#109;
  LeftBottom:#10A; RightBottom:#10B;
var
  KanjiMode: set of boolean;
  hol, ver, i, l, wid, byte;
begin
  with WindowWr do
    begin
      with WindowWr do
        begin
          KanjiMode:=Kanji;
          act:=((Flag and Valid)>0);
          if act then
            begin
              Kanji:=false;
              TextAlt:=FrameWr.TextAlt;
              with WindowWr do
                begin
                  goony(l, ver);
                  write(LeftBottom);
                  for i:=2 to hol do
                    begin
                      write(Helical1);
                      write(RightBottom);
                      for l:=2 to ver do
                        begin
                          goony(l, ver);
                          write(LeftBottom);
                          for i:=2 to hol do
                            begin
                              write(Helical1);
                              write(RightBottom);
                              for l:=2 to ver do
                                begin
                                  goony(l, ver);
                                  write(Vertical);
                                  goony(hol, l);
                                  write(Vertical);
                                end;
                            end;
                          goony(1, l);
                          write(LeftTop);
                          for i:=2 to hol do
                            begin
                              write(Helical1);
                              write(RightTop);
                            end;
                          end;
                        end;
                      Kanji:=true;
                    end;
                  Kanji:=false;
                  with FrameWr do
                    begin
                      l:=Ord>Title[0];
                      if hol>3 then wid:=hol-3 else wid:=0;
                      if (l>0) and (wid>0) then
                        begin
                          if l>wid then
                            begin
                              l:=wid;
                              l:=wid;
                              Title:=Copy>Title, l, wid;
                            end;
                          if act then TextAlt:=TitleAlt else TextAlt:=FrameAlt;
                          goony(hol-l, l), div 2, l;
                          write(' ', Title, ' ');
                        end;
                      end;
                    end;
                  if act then
                    begin
                      TextAlt:=TitleAlt;
                      goony(hol-l, l), div 2, l;
                      write(' ', Title, ' ');
                    end;
                end;
              if act then
                begin
                  TextAlt:=TitleAlt;
                  goony(hol-l, l), div 2, l;
                  write(' ', Title, ' ');
                end;
            end;
          end;
        end;
      end;
    end;
  end;
end; { of PutWindow }

procedure PushText;
begin
  if PushFlag then
    begin
      CritResult:=AlreadyPushed;
      exit;
    end;
  with Pushed do
    begin
      Mode:=LastMode;
      Alt:=WindowWr;
      with Area do
        begin
          Left:=lo(windmax)+1; Right:=hi(windmax)+1;
          Top:=hi(windmin)+1; Bottom:=hi(windmax)+1;
        end;
      PushCursor(Cursor);
      CopyText();
      PushFlag:=true;
    end;
end; { of PushText }

procedure PopText;
begin
  if not PushFlag then
    begin
      CritResult:=Notpushed;
      exit;
    end;
  with Pushed do
    begin
      TextMode:=
      CopyText();
      with Area do
        begin
          WindowWr:=Top, Right, Bottom;
          PopCursor(Cursor);
          WindowWr:=Alt;
        end;
      PushFlag:=false;
      CritResult:=ConsoleOK;
    end;
end; { of PopText }

procedure FuncKey;
var
  Tac;
  copyText;
  ch:char;
begin
  if Tac<>'D' then ch:=' ' else ch:='^';
  assign(cou, CDR); rewrite(cou);
  writeln(cou, #117 (#1, ch));
  close(cou);
end; { of FuncKey }

procedure CopyKey;
begin
  if SWOn then INIPtr5:=IntVec5 else IntVec5:=INIPtr3;
end; { of CopyKey }

procedure CtrlMode;
var
  alt:Word;
begin
  alt:=TextAlt;
  TextAlt:=TextAlt;
  TextMode:=TextMode;
  TextAlt:=alt;
  CritScr;
  InitWindow;
end; { of CtrlMode }

procedure CtrlCursor;
begin
  TextCursor(Alt);
  CursorAlt:=Alt;
end; { of CtrlCursor }

```

```

function ReadChar;
var
  key:char;
  KANJIMode:boolean;
begin
  KANJIMode:=KANJI;
  begin
    KANJI:=false;
    key:=ReadKey;
    if key#0 then
      begin
        KANJI:=KANJI;
        case key of
          #136: key:=#10Up;
          #137: key:=#10Dn;
          #138: key:=#ns;
          #139: key:=#Del;
          #13A: key:=#Up;
          #13B: key:=#Dn;
          #13C: key:=#Left;
          #13D: key:=#Down;
          #13E: key:=Home;
          #1A8: key:=Clr;
          #13F: key:=Del;
          #100: key:=#P1;
          #102: key:=#P1;
          #103: key:=#P2;
          #104: key:=#P3;
          #105: key:=#P4;
          #106: key:=#P5;
          #107: key:=#P6;
          #108: key:=#P7;
          #109: key:=#P8;
          #10A: key:=#P9;
          #10B: key:=#P0;
          else key:=#FF;
        end;
      end;
  end;
  Readchar:=key; KANJI:=KANJIMode;
end; { of ReadChar }

{ Window Manager }
procedure SetTitle;
begin
  ActiveFrame.Title:=copy(WindowTitle,1,70);
  FramePtr:=ActiveFrame;
end; { of SetTitle }

procedure SelfFrame;
begin
  with ActiveFrame do
  begin
    FrameAttr:=FrameColor or NoSecret;
    TitleAttr:=TitleColor or NoSecret;
  end;
  SetTitle(WindowTitle);
end; { of SelfFrame }

procedure SetWindow(x1,y1,x2,y2:byte);
var
  w:shorInt;
begin
  if FramePtr#nil then w:=0 else w:=2;
  if (x1<1) or (y1<1) or (x2>MaxX) or (y2>MaxY) or (x2-x1<min) or (y2-y1<min) then CrResult:=
  IL::invalidArea;
  else
    begin
      with ActiveArea do
      begin
        Left:=x1; Top:=y1; Right:=x2; Bottom:=y2;
      end;
      CrResult:=SetArea;
    end;
end; { of SetWindow }

procedure ChangeWindow;
begin
  if not (No in [0..MaxWindows]) then
    begin
      CrResult:=invalidNo;
      exit;
    end;
  if not(Condition[No]>Closed) then
    begin
      CrResult:=NoOpen;
      exit;
    end;
  Inactive;
  with Windows[No] do
  begin
    if Condition[No]=FrameOn then
      FramePtr:=WFrame
    else
      WindowPtr:=nil;
    WindowPtr^.Area:=
    PutWindowValid;
    PopCursor(Cursor);
  end;
  CurrentNo:=No;
  CrResult:=ConsoleOK;
end; { of ChangeWindow }

procedure OpenWindow;
begin
  if CrResult>SelArea then
    begin
      CrResult:=NoSelArea;
      exit;
    end;
  case No of
    Active:
    begin
      Inactive;
      WindowPtr:=#ActiveArea;
      PutWindowValidClear;
      CrResult:=ConsoleOK;
      exit;
    end;
    MaxWindows:
    begin
      if Condition[No]>Closed then

```

```

Name:=copy(Name, 1, 72);
len:=72;
end;
end;
if len>0 then MaxLen:=len#0;
if len<0 then inc(c);
until (lce=0) or (mc>0);
MaxLen:=mc#1;
if Name#0#7#1#les then
  MaxLen:=Name#0;
else
  MaxLen:=#1#les;
if MaxLen>1 then
begin
  SelectMenu:#0#NameList;
  exit;
end;
FrameDir:=#0#NameFrame;
if (LastMode and 1)>1 then mc:=1 else mc:=2;
SelWindow#NameY, Name#MaxLen!, Menu#(MaxMenu)!+mc;
if CrResult<0 then
begin
  SelWindow#CrResult;
  exit;
end;
OpenShadow(Active);
TextCursor(ModiCursor);
if NameLen#Name then xpos:=3 else xpos:=(MaxLen#Name) div 2;
for i:=0 to MaxLen do
with MaxLen do
begin
  galaxy(xpos,actyp);
  TextAlt:=LoAlt;
  write(Command, ',Name);
  end;
CheckCom:=false;
if (InitNoD) and (InitNoM) then Com:=InitNo else Com:=1;
galaxy(xpos2,comtyp);
TextAlt:=HiAlt;
writeln(MenuCom).Name;
writeln(MenuCom).Name;
writeln(MenuCom).Name;
ch:=Tolper(ReadChar);
case ch of
  Up:
  begin
    galaxy(xpos2,comtyp);
    TextAlt:=LoAlt;
    writeln(MenuCom).Name;
    if com#1 then dec(com) else com:=1;
    galaxy(xpos2,comtyp);
    TextAlt:=HiAlt;
    writeln(MenuCom).Name;
  end;
  End:
  begin
    galaxy(xpos2,comtyp);
    TextAlt:=HiAlt;
    writeln(MenuCom).Name;
    if com#1 then inc(com) else com:=1;
    galaxy(xpos2,comtyp);
    TextAlt:=LoAlt;
    writeln(MenuCom).Name;
  end;
  McL: CheckCom:=true;
else
  for mc:=0 to MaxMenu do
begin
  if ch=Menu[mc].command then
  begin
    com:=mc;
    checkcom:=true;
  end;
end;
until checkcom;
SelectMenu:#com;
CloseWindow(Active);
end; { of SelectMenu }

{Initialize}
begin
  InvVec5:=#0#Pifr5;
  InitialMode:=LastMode;
  InitialAlt:=TextAlt;
  PdModeSet:=;
  Prompt:=();
  ColNameAlt:=Yellow;
  CrCursor(discurser#BlinkCursor);
  InitWindow;
  MenusAlt(cyan,cyan,white,white,YellowReverse);
  MenusTitle(1,1);
end; { of Implementation }

```

```

HCOPY
=====
***** 説明書 *****

***** ハードコピーアーバレニコット *****
***** オリジナル版アーバレニコット HJC 049G *****
***** フォント: ハードコピーフォント、日本語版より 小林 健史 著 *****
***** 版本: 佐野 幸平元年1月2日 *****
***** Version 0.10: 1988/1/2/02 *****
***** Version 0.50: Revised on 1989/12/14 *****
***** Version 1.00: Revised on 1990/01/11 *****
***** Version 2.00: 1991/9/10 *****

```

```

procedure HardCopy;
implementation
uses crt, dos, global;
const
  ESC = #11#;
  MUL = #10#;
var
  i, j, u, v, y,
  il, iz, k, l,
  m, u1, u2, u3, u4,
  mode: integer;
  ee: String;
procedure DelPut;
begin
  repeat until ((Port[142] and $4) = $4);
  Port[142]:= MS;
  Port[143]:= MS;
  Port[146]:= SF;
end;
procedure Convert;
label
  SKIP;
begin
  j := 0;
  While ee[j]<=MUL do begin
    for i := 0 to 255 do
      if Chr(i)=ee[j] then goto SKIP;
    SKIP: OutPut:
    Inc(j);
  end;
end;
procedure PmModeSet;
begin
  ee := ESC + 'T1Z' + ESC + 'D' + MUL;
  convert;
end;
procedure PdModeSet;
begin
  ee := ESC + 'S0640' + MUL;
  convert;
end;
procedure PmReset;
begin
  ee := ESC + 'A' + MUL + ESC + 'W' + MUL;
  convert;
end;
procedure HardCopy;
begin
  case CopyMode of
    PC_P1201, VP_130K: PmModeSet;
    NM_0850: PmModeSel;
  end;
  for y := 0 to 49 do begin
    case CopyMode of
      PC_P1201, VP_130K: PdModeSet;
      NM_0850: PdModeSel;
    end;
    for x := 0 to 79 do begin
      i2 := 128;
      for l := 1 to 8 do begin
        i := i2*400 + i1;
        u := 0;
        u1 := 0;
        u2 := 0;
        u3 := 0;
        u4 := 0;
        il := i;
        iz := i2;
        for k := 1 to 8 do begin
          u1 := (Mem[i#8000+m#1230] and i2 div 12)*il+1;
          u2 := (Mem[i#8000+m#1230] and i2 div 12)*il+2;
          u3 := (Mem[i#8000+m#1230] and i2 div 12)*il+3;
          u4 := (u1 or u3);
          Dec(u, 80);
          il := il div 2;
        end;
        OutPut:
        i2 := i2 div 2;
      end;
      ee := Chr(i3) + Chr(i0) + MUL;
      convert;
    end;
    case CopyMode of
      PC_P1201, VP_130K: PmModeSet;
      NM_0850: PmModeSel;
    end;
  end;
end;

```

```

PLOTTER
***** Roland DXY-990 x-y Plotter Unit *****
Olympus Optical Co., Ltd.
Department of E&C, section of Research Group
Copyright by T. MAKINO, 1989.4.26
version 1.00
version 1.10 '93.3.16
*****



procedure pInitTextXY(x,y:integer); {string};
function pTextColor:integer;
function pTextWidth:integer;
procedure pTextSettings(x,y:integer; Direction:word; Charize:word);
procedure pTextSettings(x,y:integer; TextInfo:TextInfoType);
procedure pSetTextJustify(Horis,Vert:word);
implementation
uses crt, printer;
const
  INIT="IN";
  INPUT="IP";
  OUT="O";
  SCR="S";
  HORIS="H";
  unit Plotter;
  interface
  uses overlay;
  const
    { Text Color }
    pBlack=1;
    pBlue=2;
    pGreen=3;
    pRed=4;
    pAld=5;
    pMagenta=6;
    pBrown=7;
    pLightGray=8;
    pDarkGray=9;
    pLightBlue=10;
    pLightGreen=11;
    pLightRed=12;
    pLightMagenta=13;
    pYellow=14;
    pWhite=15;

    { LineStyle }
    pSolidLine=0;
    pDottedLine=1;
    pCenterLine=2;
    pDashedLine=3;
    pNormalWidth=1;
    pThickWidth=3;

    { FillStyle }
    pSolidFill=0;
    pSolidFill=1;
    pLineFill=3;
    pLSlashFill=4;
    pSlashFill=5;
    pXCrossFill=6;
    pXESlashFill=7;
    pDitchFill=8;
    pDitchFill=9;

    TopDir=true;
    TopDir=false;

    { Text Setting }
    pDefaultFont=0;
    pTripleFontSize=1;

    pSmallFont=2;
    pMediumFont=3;
    pLargeFont=4;
    pExtraLargeFont=5;

    pHorizDir=0;
    pVerDir=1;

    { Text Justify }
    pLeftText=0;
    pCenterText=1;
    pRightText=2;
    pBottomText=3;
    pTopText=2;

  type
    pLineSettingsType record { Line Style Structure }
      LineStyle:word;
      Paters:word;
      Thickness:word;
    end;

    pFillSettingsType record { Fill Style Structure }
      pattern:word;
      color:word;
    end;

    pTextSettingsType record { Text Style Structure }
      Font:word;
      Charize:word;
      HorizDir:word;
      VertDir:word;
    end;

  { # Prototype definitions # }
  { DXY-990 initialize and close system procedure }
  procedure DXYInitial;
  procedure closeDxy;
  { Plotter condition setting and present system information }
  function pGetMaxX:integer;
  function pGetMaxY:integer;
  procedure pSelColor(color:word);
  function pGetColor:word;
  procedure pPolyPixel(x,y:integer; color:word);
  procedure pRectPixel(x1,y1,x2,y2:integer; color:word);
  procedure pTextSettings(x,y:integer; LineSettingsType);
  procedure pSetFillStyle(FillType:word; color:word);
  procedure GetFillSettings(FillInfo:pFillSettingsType);

  { Draw line and other settings }
  procedure pLine(x1,y1,x2,y2:integer);
  procedure pLineSel(x,y:integer);
  procedure pLineSel(x,y:integer);
  procedure pMoveTo(x,y:integer);
  procedure pMoveTo(x,y:integer);
  procedure pTextAngle(x1,y1,x2,y2:integer);
  procedure pBar(x1,y1,x2,y2:integer);
  procedure pBar3D(x1,y1,x2,y2:integer);
  { Text plotting procedures }
  procedure pInitText(t:string);

```

procedure pInitTextXY(x,y:integer); {string};
 function pTextColor:integer;
 function pTextWidth:integer;
 procedure pTextSettings(x,y:integer; Direction:word; Charize:word);
 procedure pTextSettings(x,y:integer; TextInfo:TextInfoType);
 procedure pSetTextJustify(Horis,Vert:word);
 implementation
 uses crt, printer;
 const
 INIT="IN"; { 初期設定 }
 INPUT="IP"; { PI, P2の設定 }
 PAPERIZE="PS"; { ペーパーサイズの指定 }
 SCR="S"; { モニタの画面の指定 }
 HORIS="H"; { ベンアダプターの指定 }
 PEMPUP="PM"; { ベンアダプターにて移動 }
 PENDOWN="PD"; { ベンアダプターにて移動 }
 PLOTABSOLUTE="PA"; { 相対座標にて移動 }
 PLOTRELATIVE="PR"; { 相対座標にて移動 }
 HATCHING="HT"; { ハッチの指定 }
 LINETYPE="LT"; { 線種、粗細のピッチ }
 EDGEDETECTASO="EA"; { 離対座標での四角形の作図 }
 EDGEDETECTEL="EW"; { 離対座標での内角形の作図 }
 CIRCLE="CI"; { 現在の()位置を中心とした円の作図 }
 XINC="XI"; { x軸の目盛りの作図 }
 YINC="YI"; { y軸の目盛りの作図 }
 TICKLENGTH="TL"; { (x,y)の目盛りの位置 }
 STARCHARSET="CS"; { 標準文字セットの指定 }
 ALIASCHARSET="CA"; { 標準文字セットの指定 }
 ARBORCHARSET="SI"; { 標準文字セットの指定 }
 RELATIVECHARSIZE="SR"; { 相対文字サイズの指定 }
 CHARACTERPLOT="CP"; { 文字位置の指定 }
 CHARTERSECTION="DI"; { 文字セクションの指定 }
 CHARBLOCKSECTION="DB"; { 文字ブロックの指定 }
 CHARBLOCKDEF="DI"; { 文字ブロックの指定 }
 CHARSLANT="SL"; { 文字の傾きの指定 }
 LABEL="LB"; { 文字の作図 }
 ROTECOLORSYSTEM="RC"; { 遊色袖の回転命令 }
 ABSORB="DI"; { 遊色(文字回転方向の指定 }
 { Scaling Pointer }
 P1x=300; P1y=300;
 P2x=10440; P2y=8521;
 { Private variables setting }
 var
 pLineType,pLinePattern,pLineWidth:word;
 pFont,pCharDirection,pCharSize:word;
 pHoris,pVer,HorisDir:word;
 Pecolor:word;
 pFillPattern,pFillColor:word;
 pCharWidth,pCharHeight:single;
 { Private procedure setting }
 function llok(L : Longint): string;
 var
 S : string;
 begin
 Str(L,S);
 llok := S;
 end; { llok }

 function Alok(A:string):longint;
 var
 I:longint;
 code:integer;
 begin
 valid(I,code);
 Alok:=I;
 end; { of Alok }

 function AlokK(A:string):single;
 var
 Rasing: single;
 code:integer;
 begin
 valid(I,K,code);
 AlokK:=Rasing;
 end; { of Alok }

 function RlokR(R:single):string;
 var
 S:string;
 begin
 str(R:10:4,S);
 RlokR:=S;
 end; { of Rlok }

 function power10(x:single):single;
 begin
 power10:=exp(x*2.303);
 end; { of power10 }

 function log(x:single):single;
 begin
 log:=-ln(x)/2.303;
 end; { of log }

 procedure OutDxy(s:string);
 begin
 writeLn(s,'');
 end; { of OutDxy }

 {-----}
 procedure DXYInitial;
 var
 param: string;
 begin
 OutDxy(INIT);
 OutDxy(PAPERIZE);
 param:='W '+#10+(A(P1x))+'.'+(A(P1y))+'.'+(A(P2x))+'.'+(A(P2y));
 OutDxy(param);
 OutDxy(INPUT+(A(P1x))+'.'+(A(P1y))+'.'+(A(P2x))+'.'+(A(P2y));
 param:=SCALB*0.040,400.0;
 OutDxy(param);
 OutDxy(PARAM);
 OutDxy(PARAM);
 end;

```

        OdByx(PLOTABSOLUTE);
    begin
      pSelColor:=black;
      pLineWidth:=pSolidWidth;
      pLineStyle:=pSolidStyle;
      pFillPattern:=pSolidFill;
      pFillColor:=black;
      pFillPattern:=pSolidFill;
      pCharSize:=8;
      pCharDirection:=pHorizontal;
      pCharWidth:=1.5;
      pCharHeight:=3;
      pHoriz:=>LeftText;
      pVert:=>TopText;
      param:=param+RELATIVECHARS|IE|#lok(pCharWidth)'.'#lok(pCharHeight)';
      OdByx(param);
      end;{of OdByx}
    end;{of OdByx}

procedure closeDBy;
var
  param:string;
begin
  param:=PENSELECT' 0';
  OdByx(param);
  OdByx(INIT);
end;{ of closeDBy }

function pGetMaxX:integer;
begin
  pGetMaxX:=650;
end;{ of pGetMaxX }

function pGetMaxY:integer;
begin
  pGetMaxY:=399;
end;{ of pGetMaxY }

procedure pSetColor(c:word);
var
  param:string;
begin
  param:=c;
  param:=PENSELECT#lok(c);
  OdByx(param);
  pSelColor:=c;
end;{ of pSetColor }

function pGetColor:word;
begin
  pGetColor:=pSelColor;
end;{ of pGetColor }

procedure pPutPixel(x,y:integer; color:word);
var
  param:string;
begin
  if color=pSelColor then
  begin
    param:=PENSELECT#lok(color);
    OdByx(param);
    param:=PENUP#lok(x)+#lok(y);
    OdByx(param);
    param:=PENDOWN;
    OdByx(param);
    param:=PENUP;
    OdByx(param);
  end;{ of pPutPixel }
end;{ of pPutPixel }

procedure pSetLineStyle(lineStyle,pattern,thickness:word);
var
  param:string;
begin
  param:=lineStyle;
  pLinePattern:=pattern;
  case pLineStyle of
    pSolid: begin
      param:=LINETYPE;
      OdByx(param);
      end;
    pDottedLn: begin
      param:=LINETYPE'1';
      OdByx(param);
      end;
    pCenterLn: begin
      param:=LINETYPE'4';
      OdByx(param);
      end;
    pDashedLn: begin
      param:=LINETYPE'2';
      OdByx(param);
      end;
    else
      param:=LINETYPE2;
      OdByx(param);
  end;{ of case }
  pLineWidth:=thickness;
end;{ of pSetLineStyle }

procedure pGetLineSettings(var LineInfo:pLineSettingsType);
begin
  with LineInfo do
  begin
    LineStyle:=pLineStyle;
    Pattern:=pLinePattern;
    Thickness:=pLineWidth;
  end;
end;{ of pGetLineSettings }

procedure pSetFillStyle(pattern:word; color:word);
var
  param:string;
begin
  pFillColor:=color;
  pFillPattern:=pattern;
  case pattern of
    pSolidFill,pSolidFill: begin
      param:=HATCHING'2';
      OdByx(param);
      end;
    pLineFill: begin
      param:=HATCHING'3.5.0';
      OdByx(param);
      end;
    pLISlashFill,pLBSlashFill: begin
      param:=HATCHING'3.5.45';
      OdByx(param);
      end;
    pBSlashFill,pBLSlashFill: begin
      param:=HATCHING'3.5.135';
      OdByx(param);
      end;
    pHatchFill,pHatchFill: begin
      param:=HATCHING'4.5.0';
      OdByx(param);
      end;
    else
      param:=HATCHING'2';
      OdByx(param);
    end;
  end;{ of SetFillStyle }

procedure GetFillSettings(var FillInfo:pFillSettingsType);
begin
  with FillInfo do
  begin
    Patterm:=pFillPattern;
    color:=pFillColor;
  end;{ of pGetFillSettings }

procedure pLine(x1,y1,x2,y2:integer);
var
  param:string;
  x1,y1,x2,y2:single;
  si:cosangle;
begin
  if pLineWidth=>pThickWidth then
  begin
    param:=PENUP#lok(x1)'+#lok(y1);
    OdByx(param);
    param:=PENUP#lok(x2)'+#lok(y2);
    OdByx(param);
    si:=#0.075sin(pi/6); cx:=#0.075cos(pi/6);
    x1:=x1+cx; y1:=y1+si;
    x2:=x2+cx; y2:=y2+si;
    param:=PENUP#lok(x1)'+#lok(y1);
    OdByx(param);
    param:=PENDOWN#lok(x2)'+#lok(y2);
    OdByx(param);
  end;
  end;{ of pLine }

procedure pLineRel(x,y:integer);
var
  param:string;
  tx,ty:single;
begin
  OdByx(PLOTRELAT(VE));
  if pLineWidth=>pThickWidth then
  begin
    param:=PENDOWN#lok(x)'+#lok(y);
    OdByx(param);
    tx:=#x-#0.075cos(pi/6); ty:=#y-#0.075sin(pi/6);
    param:=PENUP#lok(-tx)'+#lok(-ty);
    OdByx(param);
    param:=PENDOWN#lok(x)'+#lok(y);
    OdByx(param);
    param:=PENUP#lok(tx)'+#lok(ty);
    OdByx(param);
    param:=PENDOWN#lok(x)'+#lok(y);
    OdByx(param);
  end;
  end;{ of pLineRel }

procedure pLineTo(x,y:integer);
var
  param:string;
  tx,ty:single;
begin
  if pLineWidth=>pThickWidth then
  begin
    tx:=#x-#0.075cos(pi/6); ty:=#y-#0.075sin(pi/6);
    param:=PENUP#lok(tx)'+#lok(ty);
    OdByx(param);
    param:=PENUP#lok(-x)'+#lok(-y);
    OdByx(param);
    param:=PENDOWN#lok(x)'+#lok(y);
    OdByx(param);
    param:=PENUP#lok(-x)'+#lok(-y);
    OdByx(param);
  end;
  end;{ of pLineTo }

```

```

procedure pMoveTo(x,y:integer);
var
  param:string;
begin
  param:=PENUP+'!loA(x)'+','+loA(y);
  OutDxy(param);
end;

procedure pMoveRel(x,y:integer);
var
  param:string;
begin
  OutDy(DLOTRELATIVE);
  param:=PENUP+'!loA(x)'+','+loA(y);
  OutDy(param);
  OutDy(DLOTABSOLUTE);
end;

procedure pRectangle(x1,y1,x2,y2:integer);
var
  param:string;
  (x1,y1,x2,y2:integer);
  xi,coangle;
begin
  if pLineWidth=pThickWidth then
    begin
      pMoveTo(x1,y1);
      param:=PENDOWN+'!loA(y2)'+','+loA(y1)+','+loA(x2)+','+loA(y2);
      param+=','+loA(x1)+','+loA(y2)+','+loA(x1)+','+loA(y1);
      OutDy(param);
      pMoveTo(x1,y1);
      xi:=0.075sin(Pi/6); co:=0.075cos(Pi/6);
      (x1:=x1+co, y1:=y1+xi,
       x2:=x2+co, y2:=y2+xi);
      param:=PENDOWN+'!loA(x2)'+','+loA(y2)+','+loA(x1)+','+loA(y2)+','+loA(x2)+','+loA(y2)+','+loA(x1)+','+loA(y1);
      OutDy(param);
    end
  else
    begin
      pMoveTo(x1,y1);
      param:=PENDOWN+'!loA(x2)'+','+loA(y1)+','+loA(x2)+','+loA(y2);
      param+=','+loA(x1)+','+loA(y2)+','+loA(x1)+','+loA(y1);
      OutDy(param);
    end;
end;

procedure pCircle(x,y,r:integer);
var
  param:string;
begin
  pMoveTo(x,y);
  if pLineWidth=pThickWidth then
    begin
      param:=CIRCLE+'!loA(r)'+','+CIRCLE+'!loA(r-0.075)'+','+r ;
    end
  else
    begin
      param:=CIRCLE+'!loA(r)'+','+r ;
    end;
  OutDy(param);
end;

procedure pBar(x1,y1,x2,y2:integer);
var
  param:string;
begin
  if PenColor>pFillColor then
    begin
      param:=PENSELECT+'!loA(pFillColor)';
      OutDy(param);
    end;
  pMoveRel(x1,y1,x2,y2);
  pMoveTo(x1,y1);
  param:=PA '!loA(x2)'+','+loA(y1);
  OutDy(param);
  if PenColor>pFillColor then
    begin
      param:=PENSELECT+'!loA(PenColor)';
      OutDy(param);
    end;
end;

procedure pBar3D(x1,y1,x2,y2:integer;depth:word; top:boolean);
var
  param:string;
  (x1,y1,x2,y2:integer);
begin
  if PenColor>pFillColor then
    begin
      param:=PENSELECT+'!loA(pFillColor)';
      OutDy(param);
    end;
  pMoveRel(x1,y1,x2,y2);
  if top then
    if depth>0 then
      begin
        xi:=depthcos(Pi/6); co:=depthbccos(Pi/6);
        (x1:=x1+ xi, y1:=y1+xi);
        param:=PENDOWN+'!loA(x)'+','+loA(y);
        OutDy(param);
        xi:=2*co;
        param:=PENDOWN+'!loA(x)'+','+loA(y);
        OutDy(param);
        param:=PENDOWN+'!loA(x)'+','+loA(y);
        OutDy(param);
      end;
  pMoveTo(x1,y2);
  param:=PA '!loA(x2)'+','+loA(y1);
  OutDy(param);
  if PenColor>pFillColor then
    begin
      param:=PENSELECT+'!loA(PenColor)';
      OutDy(param);
    end;
end;
(* テキスト処理関係 *)
function pTextHeight:integer;
begin
  pTextHeight:=Round(pCharHeight);
end;{ of pTextHeight }

function pTextWidth:integer;
begin
  pTextWidth:=Round(pCharWidth);
end;{ of pTextWidth }

procedure pMultiText(l:string);
var
  param:string;
  l:integer;
begin
  l:=Length(l);
  if (Horiz>RightText) and (pVert>TopText) then
    begin
      param:=CP '!loA(-l)'+','+loA(-l);
      OutDy(param);
    end;
  if (Horiz>RightText) and (pVert>CenterText) then
    begin
      param:=CP '!loA(-l)'+','+loA(-l);
      OutDy(param);
    end;
  if (Horiz>RightText) and (pVert>BottomText) then
    begin
      param:=CP '!loA(-l)'+','+loA(0);
      OutDy(param);
    end;
  if (Horiz>LeftText) and (pVert>TopText) then
    begin
      param:=CP '!loA(0)'+','+loA(-l);
      OutDy(param);
    end;
  if (Horiz>LeftText) and (pVert>CenterText) then
    begin
      param:=CP '!loA(0)'+','+loA(-l);
      OutDy(param);
    end;
  if (Horiz>LeftText) and (pVert>BottomText) then
    begin
      param:=CP '!loA(0)'+','+loA(0);
      OutDy(param);
    end;
  if (Horiz>CenterText) and (pVert>TopText) then
    begin
      param:=CP '!loA(-1 div 2)'+','+loA(-l);
      OutDy(param);
    end;
  if (Horiz>CenterText) and (pVert>CenterText) then
    begin
      param:=CP '!loA(-1 div 2)'+','+loA(-l);
      OutDy(param);
    end;
  if (Horiz>CenterText) and (pVert>BottomText) then
    begin
      param:=CP '!loA(-1 div 2)'+','+loA(0);
      OutDy(param);
    end;
  if (Horiz>RightText) and (pVert>TopText) then
    begin
      param:=CP '!loA(-l)'+','+loA(0);
      OutDy(param);
    end;
  if (Horiz>RightText) and (pVert>CenterText) then
    begin
      param:=CP '!loA(-l)'+','+loA(0);
      OutDy(param);
    end;
  if (Horiz>RightText) and (pVert>BottomText) then
    begin
      param:=CP '!loA(-l)'+','+loA(0);
      OutDy(param);
    end;
  if (Horiz>LeftText) and (pVert>TopText) then
    begin
      param:=CP '!loA(0)'+','+loA(-l);
      OutDy(param);
    end;
  if (Horiz>LeftText) and (pVert>CenterText) then
    begin
      param:=CP '!loA(0)'+','+loA(-l);
      OutDy(param);
    end;
  if (Horiz>LeftText) and (pVert>BottomText) then
    begin
      param:=CP '!loA(0)'+','+loA(0);
      OutDy(param);
    end;
  if (Horiz>CenterText) and (pVert>TopText) then
    begin
      m:=-Round(l/2);
      param:=CP '!loA(m)'+','+loA(-l);
      OutDy(param);
    end;
  if (Horiz>CenterText) and (pVert>CenterText) then
    begin
      m:=-Round(l/2);
      param:=CP '!loA(m)'+','+loA(-l);
      OutDy(param);
    end;
  if (Horiz>CenterText) and (pVert>BottomText) then
    begin
      m:=-Round(l/2);
      param:=CP '!loA(m)'+','+loA(0);
      OutDy(param);
    end;
  param:=LABELP(pitch(3));
  writeln(lst,param);
end;{ of pMultiText }

```

```

procedure pSetTextStyle(Font:word; Direction:word; CharSize:word);
const
  dfw=0.19; dfh=0.38;
var
  param:string;
begin
  case Font of
    pItalicFont: begin
      param:='CHARSLANT'+'0.4';
      OutDxy(param);
    end;
    pDefaultFont..pGothicFont: OutDxy('CHARSLANT');
  end;
  pFont:=Font;
  case Direction of
    pHoriDir: begin
      param:='CHARASODIRECTION'+'1,0';
      OutDxy(param);
    end;
    pVertDir: begin
      param:='CHARASODIRECTION'+'0,1';
      OutDxy(param);
    end;
  end;
  pChrDirection:=Direction;
  pCharWidth:=dfw(CharSize);
  pCharHeight:=dfh(CharSize);
  param:=RELATIVECHARSIZE#(pCharWidth)'.'#ToA(pCharHeight);
  OutDxy(param);
  pCharSize:=CharSize;
end;

procedure pGetTextSettings(var TextInfo:pTextSettings);
begin
  with TextInfo do
  begin
    Font:=pFont;
    Direction:=pChrDirection;
    CharSize:=pCharSize;
    Hori:=pHoriDir;
    Vert:=pVertDir;
  end;
end;{ of GetTextSettings }

procedure pSetTextJustify(Hori,Vert:word);
var
  param:string;
begin
  pHori:=Hori;
  pVert:=Vert;
end;

```